昭和61年12月19日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第20号(通巻25号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

●スクープ新作13本!
消えたプリンセス/闘いの挽歌
スーパーロードランナー
パルテナの鏡
飛龍の拳/アップルタウン物語
レイラ/クレイジー・クライマー
水晶の龍
キングコング2
ナイト・ロアー
マドゥーラの翼
魔鐘

超(ウルトラ)技(テクニック)50+1
クイズ付き

超新作先取り大作戦
ドラゴンバスターほか

12月19日号
1986 NO. 20

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.20 12月19日号
昭和61年12月19日発行 第2巻第20号（通巻25号）
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集部問い合わせ電話 ☎03(459)1700代
定価 290円

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541－6113
東京支店 (03) 254－1781 名古屋営業所 (052)571－2506 札幌営業所 (011)621－0513
大阪支店 (06) 245－4155
岡山営業所 (0862)52－1821

雑誌 27713—12/19 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和61年12月19日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第20号(通巻25号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

●スクープ新作13本!
消えたプリンセス/闘いの挽歌
スーパーロードランナー
飛龍の拳/アップルタウン物語
キングコング2
ナイト・ロアー
マドゥーラの翼
魔鐘
パルテナの鏡
レイラ/クレイジー・クライマー
水晶の龍

超(ウルトラ)技(テクニック)50+1 クイズ付き

超新作先取り大作戦
ドラゴンバスターほか

12月19日号
1986 NO. 20

DISK ORIGINAL GROUP
DOG 2
SQUARE
新発売!

drinking!

tooth powder!

おお!この面白さ!

今日は、みんなにすごいことを教えよう。
実は、僕の持っているファミコンの中には、人が住んでいるんだ。
アップルタウンっていう街があって、10歳位の女の子がトラ猫と一緒に暮らしている。
すごいだろう!
その子はジェミーちゃんっていう、お茶目な女の子。
パパとママは旅行中。大きな家に1人で住んでいるんだって。
今日はその生活ぶりをちょっと君に教えよう。

豪華マニュアル付特大パッケージ。
希望小売価格　¥3,400

DISK SYSTEM ©ACTIVISION
ファミリー コンピュータ ディスク システム

アップルタウン物語
Little Computer People

●この商品はACTIVISION社の許諾を受けて開発したものです。

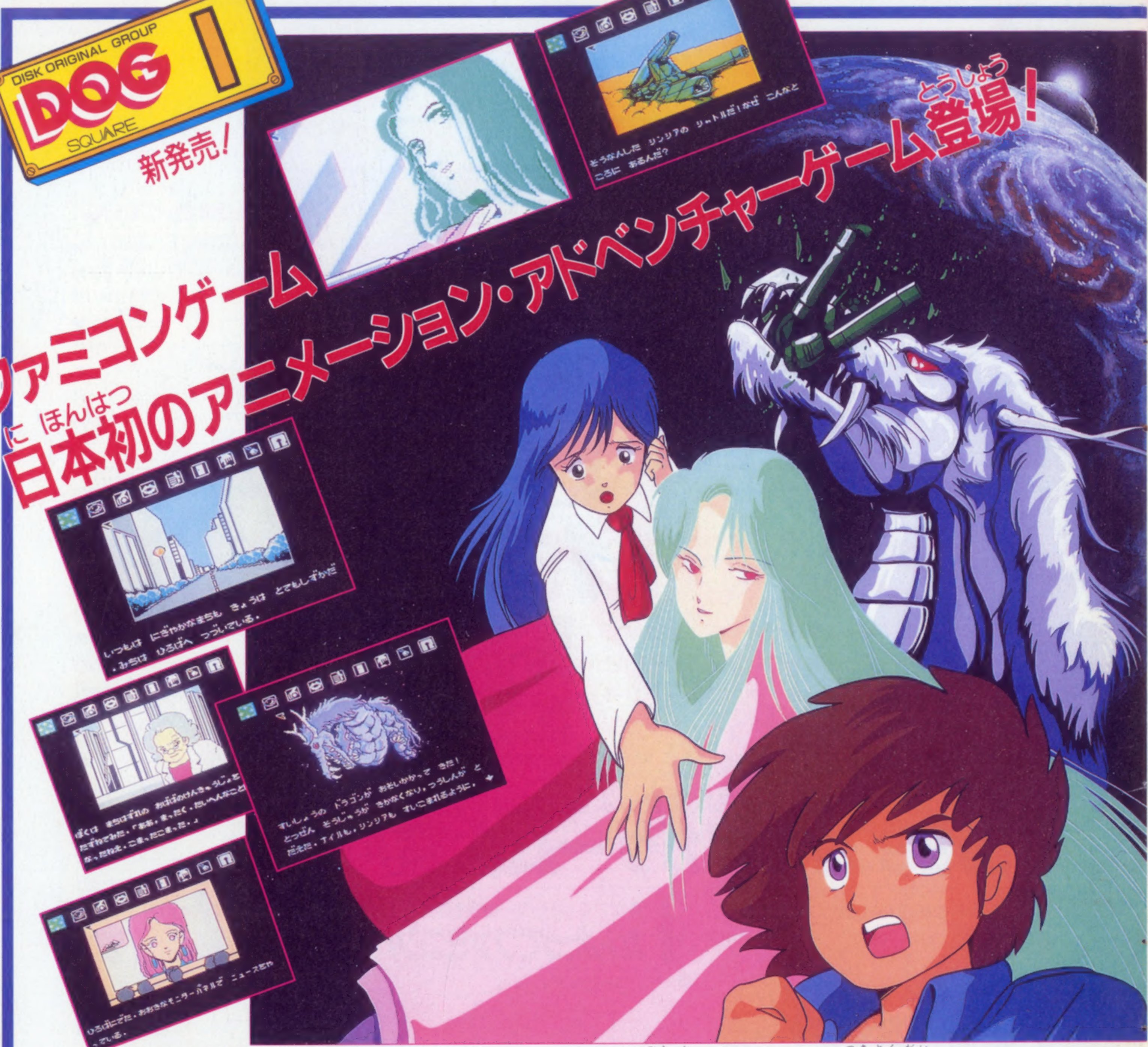
ドッグの新しい情報が聞けるよ!
テレフォン・ドッグ・ニュース　TEL. 03-221-6000

ゲーム内容に関する質問は、往復ハガキで送ってね!

SQUARE 株式会社 スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13　TEL. 03-545-3519
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機（ディスクライター）で、昭和62年2月下旬より書替えられます。

通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必ず現金書留で3,400円を（株）スクウェアまでお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。



佐藤元先生、書きおろしマンガによる豪華マニュアル付特大パッケージ。

希望小売価格　¥3,400

シンシアが水晶の龍にさらわれた。
たったひとつ残された虹色に光るペンダントを手がかりに、ヒュー・ルーカスは惑星アリアスへと旅立つ。
惑星アリアスの誕生とは ――――――
ユージンの正体は ――――――
水晶の龍とは一体 ――――――

ペンダントに問いかけてみても、何も応えてくれない。

DISK SYSTEM ファミリー コンピュータ ディスク システム　新発売!

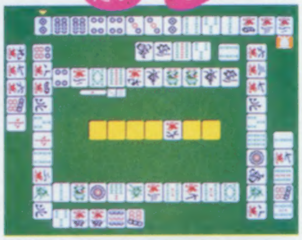
水晶の龍（ドラゴン）

NO.20
1986 12月19日号

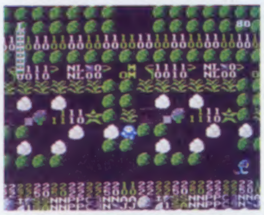
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ **03-459-1700** で受け付けています。なお、その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

ワクワクどこよりも早い!

142 **超新作ゲーム先取り大作戦**
ドラゴンバスター／メルヘンヴェール／花のスター街道／プロフェッショナル麻雀・悟空／ダーティペア／キン肉マン2／北斗の拳2 ほか 究極の先取り7本



113 **超ウルトラ技 50+1**
〈優勝技〉スーパースターフォース・見つけた!! 隠れステージだ／ドラゴンボール・その2のちょっとワープで得した／迷宮組曲・ハンマーとノコギリはここだぜ／銀河伝承・たった30分で最後までクリアできる ほか



134 ●この1年間のゲームをキミが審査しよう
1986ファミマガゲーム大賞!

51 ●ホットな話題をお届け!
ファミマガJournal

55 ●ゲームのポイントをわかりやすく
図解正攻ゼミナール

91 ●1位の人には認定証を!
ハイスコアルーム

94 ●いよいよアイデア発表
少年ゲームクリエーター大募集!

97 ●さつき(セーラー服探偵団)を攻略
なんたってファミコン!

98 ●お♥め♥で♥と♥う
当選者発表

138 ●アンケートに答えて得しよう
ファミマガ読者プレゼント

140 **速報!ゲームベスト10**

146 **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

アップルタウン物語……32
消えたプリンセス……28
銀河伝承……116, 119
キングコング2……66
キン肉マン2……145
ゴーストバスターズ……126
クレイジー・クライマー……76
子猫物語……124
じゃじゃ丸の大冒険……115
水晶の龍……20
スーパースターフォース……114, 118, 122
スーパーゼビウス……121, 128, 130
スーパーマリオブラザーズ2……58, 124, 132
スーパーロードランナー……14
スクーン……132
スペースハンター……123
戦場の狼……123, 129
ソロモンの鍵……131
ダーティペア……145
闘いの挽歌……80
テラクレスタ……57
ドラゴンクエスト……127
ドラゴンバスター……142
ドラゴンボール……114
ナイト・ロアー……24
涙の倉庫番スペシャル……127
バギー・ポッパー……128
花のスター街道……144
パルテナの鏡……6
バレーボール……124, 129
飛龍の拳……88
プロフェッショナル麻雀 悟空……144
プロレス……55, 58, 125, 131
北斗の拳……125, 128
北斗の拳2……145
魔界村……128
魔鐘……59
マドゥーラの翼……84
ミシシッピー殺人事件……126
六三四の剣……124
迷宮組曲……116
メトロイド……56
メルヘンヴェール……144
レイラ……72
ワルキューレの冒険……58, 127

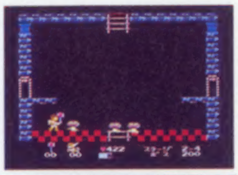
Publisher／●栃窪宏男 ●Editor／佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・木村仁・工藤陽子・坂井肇・高垣聡・中村洋司・日比典子・三浦昭彦・水沼広・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors／相沢浩仁・荒田茂樹・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・橋本光弘・半沢誠一・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator／木村仁 ●Contributor／東邦出版・パラダイム・ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader／笠原紀彦 ●Staff Photographers／萩原修・浜野忠夫 ●General Coordinator／島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・住田博幸・杉浦明子・鈴木俊秀・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator．佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

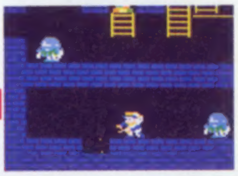
スクープ 新作13本をドッと満載!!

話題のディスクゲーム編

6 ●がんばれピット君。エンジェランドに光を!
パルテナの鏡



14 ●新要素イッパイ! 2人で力を合わせて全面クリアをめざせ
スーパーロードランナー



20 ●画面の美しさが魅力
水晶の龍

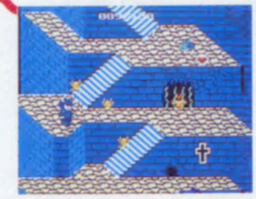
28 ●キララ姫を捜し、事件を解決せよ!
消えたプリンセス

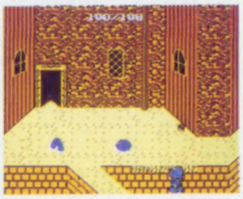
24 ●あわれな兵士は人間に戻れるか!?
ナイト・ロアー

32 ●女の子の私生活がのぞけちゃう
アップルタウン物語

注目のロム・カセット編

59 ●7つの鐘を焼き払え!!
魔鐘

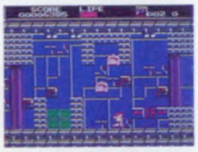




66 ●映画のおもしろさを同時上映!?
キングコング2

80 ●VSモードつきで楽しさ2倍
闘いの挽歌

72 ●イチゴのケーキで元気回復
レイラ



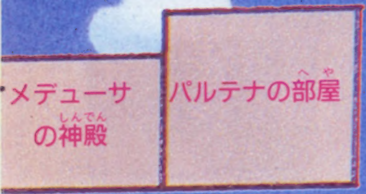
84 ●美少女ルシアの大冒険
マドゥーラの翼

76 ●専用スティックでビル登り
クレイジー・クライマー

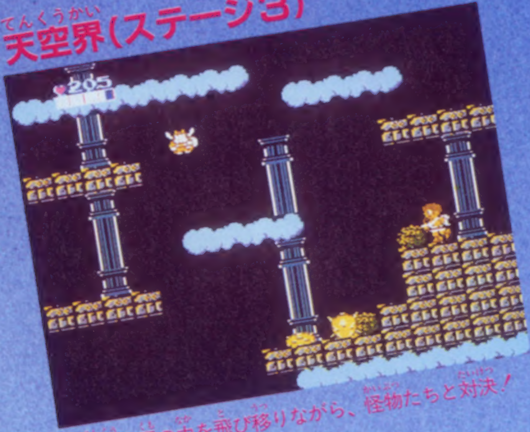
88 ●カンフーの技がさえる!
飛龍の拳

取り戻せ!

光神話 パルテナの鏡



天空界(ステージ3)



天空の雲の中を飛び移りながら、怪物たちと対決!

パルテナの女神を助けるために、ピット君の冒険が始まった。広～いエンジェランドを舞台に、ピット君が大活躍するアクションゲーム。三種の神器をそろえて、天空の神殿のボス・メデューサを倒すんだっ!

ピット君が冒険するエンジェランドの全景図だヨ

ピット君が冒険するエンジェランドは全4ステージ。ステージ1～3は各々3つのエリアと砦でひとつの世界になっているんだ。砦のボスを倒すとステージクリア、次の世界へと進んでいけるヨ!

ステージ1～3の3匹の砦のボスを倒すと、三種の神器がそろってステージ4の天空の神殿へ。いよいよ悪の大ボス・メデューサとの対決になるわけだ。天空の神殿への道のりは長～いゾ!

広～いエンジェランドをピット君は、味方を助けたり敵を倒しながら進んでいくんだ。いろいろな部屋に入ってアイテムをそろえて、パワーアップすることも必要だヨ。ガンバレ、ピット君!

©Nintendo

12月15日発売予定
任天堂
2600円
両面

天使の少年・ピット君が大活躍
エンジェランドにパルテナの光を

地上界(ステージ2)

海や山など、さまざまな地形を進み砦をめざすんだ

天空の砦
チェックポイント
チェックポイント
天空界
地上界
冥府の砦
地上の砦
チェックポイント
チェックポイント
チェックポイント
冥府界
チェックポイント
スタート

冥府界(ステージ1)

地下の番人の監視の目を盗み、冒険の旅に出るんだ！

敵を倒して体力アップだ！

ハートは最大で999。アイテムを買うのに必要。体力は1マスが7段階に分かれて、マスは最大5個まで増えるんだ！

部屋を捜してピット君を成長させるんだ！

エンジェランドには、いろいろな部屋があるんだ。部屋を捜して入ってみよう。アイテムが手に入ったり、神様が矢を授けてくれたりするヨ。

なかには、怪物がウヨウヨ出てくる部屋や、修業しなくちゃならない部屋もあるから気をつけようネ。部屋に入ってピット君を成長させよう！

ボクを成長させる部屋を捜して、入ってみてネ！

宝の部屋

8つのつぼがあって、矢を射つと宝が出現するヨ。ひとつのつぼを壊すには、ハートが5個必要なんだ！

ワァ～イ、宝がイッパイだ～い！　うれぴい

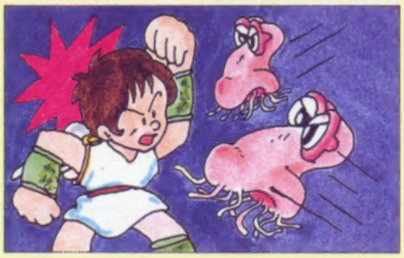
神様の部屋

ピット君の戦いぶりによって、ごほうびに神様が攻撃力のアップする矢をくれるヨ。ガンバッテ、矢をもらおう。

神様が矢をくれるゾ。努力したカイがあった

敵の巣

怪物たちがイッパイだ。怪物たちを全滅させないと脱出できないところもあるヨ！ハートを稼げる部屋なんだ。



ヒェ～怪物たちがウヨウヨ！　助けてくれ～

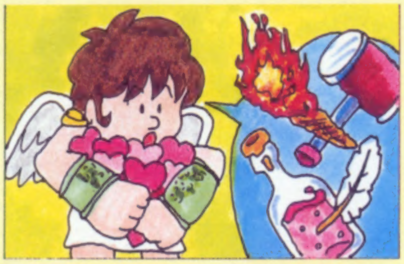
修業の部屋

神様がピット君に修業をさせる部屋なんだ。修業に耐えると、パワーアイテムをひとつもらえるヨ！

ヤダョ～でも、修業に耐えて強くなるんだい

お店屋さん

ハートと他のアイテムとを交換してくれるお店屋さん。値段分のハートを支払って、必要なアイテムを買おうネ。



エ～ッと何を買おうカナ？　迷っちゃうナァ

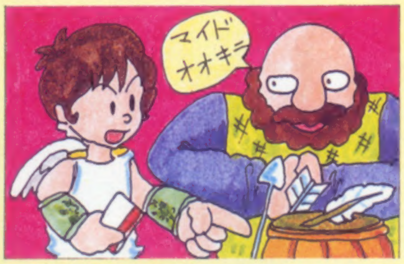
温泉の部屋

敵からの攻撃で、ダメージを受けたピット君の体力が回復するヨ！　体力が少なくなったら入るようにしようネ。

ワァ～イ、温泉は気持ちいいゾ。体力回復だ

ヤミ屋さん

値段はチョット高いけど、貴重なものを買うことができるんだ。ナント、クレジットカードが使えちゃうゾ。



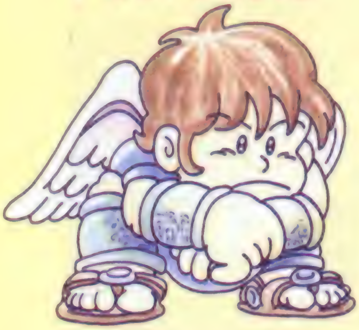
値段が高いんじゃないの？　しかたないナァ

砦の病院

ナスビ使いの呪いで、ナスに変えられてしまったピット君を、お医者さんが治してくれるんだ。

顔がナスになっちゃったヨ。早く治して～

光神話 パルテナの鏡



ボクを強くするアイテムがイッパイ。全部そろえてネ！

エンジエランドのいろいろな部屋でアイテムを手に入れよう。6種類20アイテムが、ピット君を強い天使に成長させるんだ。ピット君をいかに強い天使に成長させるかが、ゲーム攻略の重要なポイントになるはず。

ピット君のアイテムについて、くわしく紹介しちゃおう。

ピット君を強い天使にするアイテムの種類は…

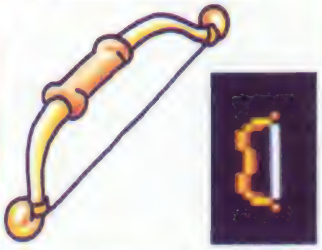
パワーアイテム

ピット君の攻撃力、防御力がアップするヨ！ ピット君が修業に耐えると神様が、ごほうびに授けてくれるんだ。

ファイア（炎の矢）

ピット君の射つ矢に火の玉がついて命中率が高くなるんだ。

ホーリーボウ



ピット君の射つ矢の飛距離が伸び、スピードアップする聖なる弓。

ガードクリスタル

体のまわりに2個のクリスタルが回転し、敵の攻撃を防げるゾ。

体力回復アイテム

敵の攻撃で減ったピット君の体力を回復できるヨ。お店屋さん、宝の部屋などで手に入れることができるんだ。

生命の酒（カップ）

取るとその場でピット君の体力が1マス分回復するんだ。

生命の酒（ビン）

1本持っていると、ピット君の体力が0になったとき1マス分体力が回復する。酒ダル（ビンケース）がないと1本しか持てないヨ。

酒ダル（ビンケース）

これがあると、普通1本しか持てない生命の酒（ビン）を最大8本まで持てるようになるゾ。

三種の神器

ステージ1〜3の砦のボスが持っているんだ。3つそろうと封印が解けて使うことができるヨ！

封印された箱

三種の神器が入っている箱だヨ。

鏡の盾

敵の弾をはじき返すけど、体当たり攻撃には効果がないんだ。

光の矢

レーザー光線のような矢が飛んで、敵を貫く強力な矢だゾ。

ペガサスの翼

ステージ4の天空の神殿でピット君が飛べるようになるゾ！

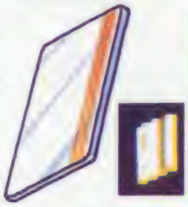
ノーマルアイテム

ピット君の能力とは関係なく、お店屋さんでハートと交換したり、宝の部屋などで手に入るんだ。役立つアイテムが多いヨ。

トンカチ

仲間のイカロスを助けるのに必要。矢5本分の威力を持つが、ひと振りで1本ストックが減るゾ。

クレジットカード



ヤミ屋でツケがきく。ツケで買うとハート表示が点滅。点滅している間は再びツケで買えないヨ。

天使の羽

画面外に落ちても自動的に戻れるゾ。

たいまつ

砦の中で現在位置が、チェックシート上に表示されるんだ。

えんぴつ

砦の中で、チェックシートに通った部屋をマークできるヨ。

チェックシート

砦の中にある。チェックシートがないと、たいまつやえんぴつが全然役に立たないんだ！

特殊アイテム

ピット君の能力とは関係なく、他のアイテムと交換できたり敵をトンカチに変えられる。

ハート

敵を倒すと出現する。お店屋さんなどで他のアイテムと交換することができる。

ハーフハート

ビッグハートが半分に割れたものなんだ。敵を倒して手に入れようネ。

ビッグハート

ハート10個分の価値があるハートだヨ。倒した敵や宝の部屋で手に入るんだ。

ハープ

これを使うと画面中の敵を一定時間、トンカチに変えられるゾ。便利だヨ！

攻撃力アップアイテム

神様の部屋で神様から授かる天使の矢。授かった矢の数だけ攻撃力がアップするんだ。

矢

ピット君の能力によって神様がくれる天使の矢だヨ！ ピット君の色が変わり、攻撃力がアップする。1回の攻撃で敵に与えるダメージが大きくなる。最高4段階までアップだ。

貧乏神はキライだ！

宝の部屋で、つぼから貧乏神が出ると部屋にあるアイテムが、全部消えちゃうのだ！

光神話 パルテナの鏡

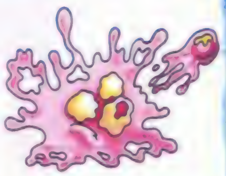
怪物を倒して天空の神殿をめざすんだ。応援してネ！

これがエンジェランドの主要キャストたちだヨ！

ピット君が進むエンジェランドには、メデューサの手下の怪物たちがイッパイ！ 個性的でユニークな敵キャラクタたちは40種類以上もいるゾ。
怪物たちの出現するステージと特徴をよく頭に入れて戦っていこう！ なかでも砦のボスは強敵だから、パワーアップして対決しようネ。

冥府界（ステージ1）

マグー



メデューサが生命を吹き込んだ地中のマグマ。ピット君の足もとから出現する。

カイメルース

地中深く住む怪物。強力なジャンプ力を持ち、暗闇でも見える目で領地を守る。

コビル

天使たちのライバルだったエンジェランドの小悪魔。弾を吐くけど、飛べない。

ネトラ

ひとつ目一族のナメクジ。ノロマそうだが反射神経は鋭く、攻撃をかわすんだ。

ガニュメテ

進化したモノアイ。冥府の砦に巣食う浮遊生命体。巨大な目で砦を見張っている。

モノアイ

ひとつ目一族の霊体。集団で空中を漂いながら接近してくる。体力を吸うゾ。

ツインベロス（砦のボス）

冥府界の砦のボス。ふたつ首の地獄犬だ。炎が体を包み、吐く弾は地獄のマグマエネルギー。

ピット君の強い味方だヨ！

パルテナ軍戦士・イカロス

パルテナ軍の戦士。メデューサの呪いで石像に変えられている。トンカチでたたくと呪いが解けるヨ。ピット君を助けてくれるんだ。

地上界（ステージ2）

ミノス

ハリセンボンの怪物。風船のような体に空気を吸い込んで、空を飛ぶんだ。

プルトン

鬼族のドロボウ。ピット君の矢は効かない。パワーアイテムを盗んでいくゾ。

シュルム

砦の薄暗く湿ったところに住む。毒素のつまった胞子を振りまくんだ。

ケロン

メデューサに羽を与えられたカエル。強力なジャンプ力でピット君をおそう。

スノーマン

エンジェランドの雪男。体中が氷でできている。氷を投げて領地を守るんだ。

タマンボ

メデューサが生命を吹き込んだ青銅の玉。砦の中を飛びまわり妨害するヨ。

ミック

モノアイの兄弟分。空中を飛びまわって、生きものを口にほうり込むゾ。

天空界（ステージ3）

コリンズ

メデューサに魂を抜かれた元パルテナ軍の戦士。体内からフィルを出現させる。

オクトス

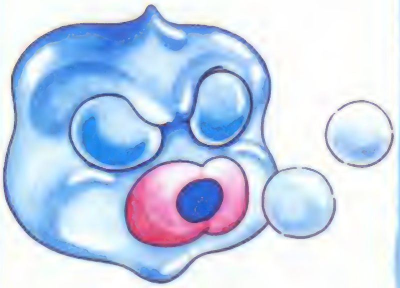
天空の雲を食べて生命を維持しているタコの怪物。狂暴で怒りっぽいんだ。

トロス

砦の監視人。伸縮するトゲが武器。金属質の体は耐久性が高く、倒しにくい。

ホーラ

ホーラとは植物の神のこと。天空の雲の園に生えるサボテンの怪物だヨ。

パンドーラ（砦のボス）


天空界の砦のボス。すべての災厄をつかさどる邪神だ。シャボン玉を吐きながら、ワープする力を持っているんだ。

フィル

コリンズの体内に住む毒虫。大きな目と２枚の羽を持っているんだ。

コメト

ナゾの浮遊生物。一説には地球以外の天体から来たとも言われている。

キーパー

コピルが進化した怪物だ。１匹で空を飛びまわり、ピット君を攻撃してくるゾ。

ウラノス

パルテナを裏切りメデューサの仲間になった天空の神だ。

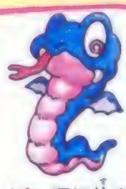
プルトンフライ

空飛ぶドロボウだ。パワーアイテムを盗むイヤなヤツだヨ。

光神話 パルテナの鏡

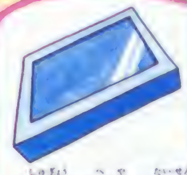
全ステージに出現する敵

シーマム



ヘビつぼに住む羽を持つ進化したヘビの怪物だヨ。数匹で行動することが多い。

モノリス



修業の部屋の対戦相手だ。昔パルテナの戦士を鍛えるのに使っていた鉄の板だヨ。

ナスビ使い

砦の住人。ピット君に呪いをかけてナスに変えてしまうんだ。気をつけようネ。

死神&子死神

メデューサから見張り役を任されている。テレパシーで子死神を呼べるんだ。

ヒュードラー(砦のボス)

地上界の砦のボス。水中から突然飛び出し、ピット君をおそう強敵だヨ！

ロックマン

を持った岩石。いきなりピット君の頭上に降ってくるんだ。体当たりに注意！

ギリン

地中に潜みピット君を待ち受ける巨大なアリ地獄。捕らえたモノは逃がさない。

メガネハナーン

敵の巣の住人。臆病者で陽の当たるところが大の苦手なんだ。動きは鋭いゾ。

パルテナ(光の女神)

光の女神。人間を愛するエンジェランドの最高神だったが、今は捕らわれの身だ！

メデューサ(悪の大ボス)

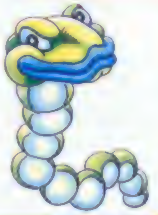
天空の神殿を占領する悪の大ボス。人間がキライで、悪業の限りをつくしているんだ。

天空の神殿(ステージ4)

セイレン

ギリシャ神話の邪悪な怪物。美しい女性の姿に油断すると、やられちゃうヨ。

タナトス



メデューサの髪の毛のヘビだ。タナトスとはギリシャ語で死を意味するんだ。

トーテム

メデューサに怪物にされた天空の神殿の柱。積み重なって1本の柱になるヨ。

モイラ

空飛ぶヒトデ。4本の腕で捕らえたモノをバリバリ食べちゃうんだ。

ズリー

メデューサが天空の神殿の警備のために連れてきた地獄の悪霊だ！

エリヌス

ギリシャ神話の復讐の神。姿を見た者で生きて帰った者はいない……

ダフネ

悪霊がとりついた天空の神殿に咲く花。葉っぱを使って空を飛ぶんだ。

スーパーロードランナー™

パズル・アクションの大御所(おおごしょ)が、またまたキミを悩(なや)ませるぞ!!

根強(ねづよ)〜ィ人気(にんき)を持(も)つ、パズル・アクションゲームが、2人同時(りどうじ)プレイでまたまたファミコンに……!!

2月発売予定(かつはつばいよてい)
アイレム
価格未定(かかくみてい)
両面(りょうめん)画面

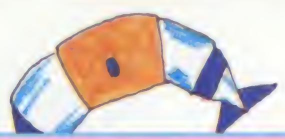
1人より2人のほうが悩(なや)みも、また楽(たの)し!!

ロードランナーっていうと、室内でジョギングできる……。ちがうっちゅうに、それは、ルームランナー。一昔前までは、こんなジョークが通用したけど、いまではパズル・アクションゲームの大御所にまでなってしまった。その"ロードランナー"のパワフルバージョンが、またまたファミコンに!! その名も"スーパーロードランナー"。今度のは、2人で協力しあってのプレイもできちゃうぞ!! 1人プレイ、2人同時プレイを合わせると、約70画面。コンストラクションモードでは、1P、2Pとも各5画面分まで、ディスク内にセーブができるのだ。

○2人の息が合うことがクリアのポイント

○じっくり読んで進んでパズルを解いていこう!

○このメニュー画面で、1人プレイ、2人同時プレイ、コンストラクションモードを選ぶんだ



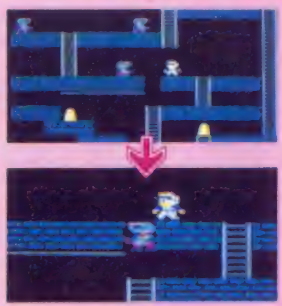
基本テクをマスターしスペシャリストになれ

高得点へのコツは、逃げて、逃げて、逃げまくる、敵キャラたちとのオニごっこ。だから、逃げのテクニックが重要視される。敵を殺さずに、金塊をすべて取ってクリアすると、ボーナスポイント1万点だ。スコアを気にするなら、無駄な殺生はしないことだ。

もしも、逃げきれないときには、レーザーガンで穴を掘り、敵をその穴に落としてしまおう。ここで状況に応じた穴の掘りかたを紹介するぞ!!

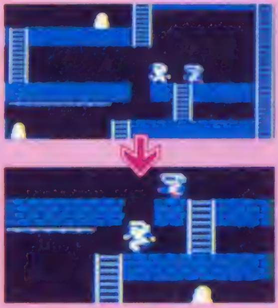
テク1 穴に敵を落とせ!!

穴を掘る場合に忘れてはいけないことは、必ず自分と敵の間に掘ることだ!!



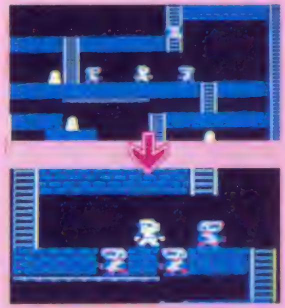
テク2 穴から逃げろ!!

レンガの下に空間がある場合は、プレイヤーは、掘った穴をすりぬけることができるんだ。



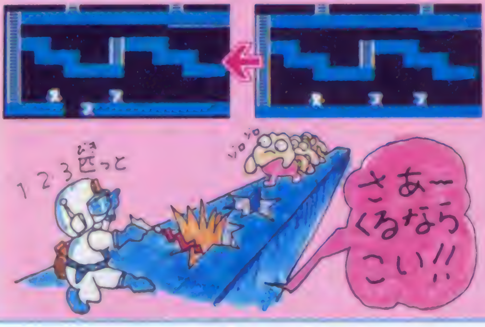
テク3 敵のはさみうちは、こうやってかわせ

もしも、敵のはさみうちにあったら、あわてずさわがず、左右に1つずつ穴を掘ろう!

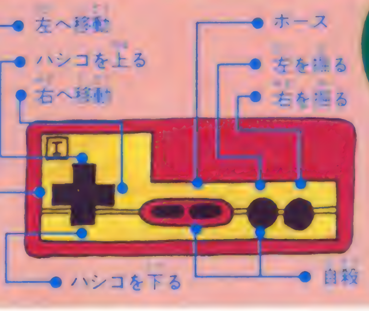


テク4 敵の数だけ穴を掘ろう

基本的に敵の数だけ穴を掘ろう。もしも敵を殺したいときは敵の数プラス1掘るといいぞ!



コントローラはこう使う



画面を構成している、大事なキャラたちだよ

スコアを競うというよりは、パズルをどう解くかがメインになるだけに、画面はハデではない。それだけに、キャラクタの存在感がでてくるのだ。

しつこい敵のキャラクタたち

敵キャラは10人以上。姿は変われど性格は変わらずで、プレイヤーをしつこく追いかけまわしてくる。しっかし、ひょうきんな姿をしてるよね。

レンガにトラップ、まとめてドン

レーザーガンで穴を掘れるのはレンガだけだぞ。レンガと同じ形だけど、上に乗るとスーッと下に落ちてしまうトラップ(ワナ)もある。

 ©IREM CORP. Licensed from Broderbund

ラウンドクリアのための金塊強奪大作戦!!

1人プレイでも、2人同時プレイでも、ラウンドをクリアするには、画面内の金塊をすべてとらなければならない。ラウンドによっては、レンガの中に埋まった金塊もある。そこで金塊強奪テクニックを紹介しよう。

金塊は2種類あるぞ

黄金のモアイ像が、ターゲットである金塊だ。ファミコン版では、このほかに、1個3000点のスペシャル金塊が登場するんだ。ますますヤル気がでてくるね。

スペシャル金塊

新顔のスペシャル金塊。取ると3000点

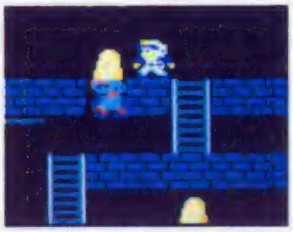
ふつうの金塊

金色に輝くモアイ。取ると200点だ

作戦1 敵が隠し持つ金塊を横取り

ラウンド内のすべての金塊が、いつも画面に現れているとはかぎらない。たまに敵キャラが、金塊を隠し持っていることがあるからだ。

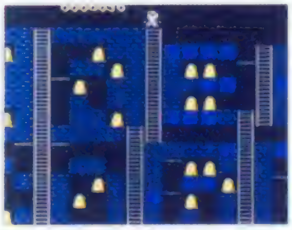
敵キャラが持っている金塊を横取りするには、敵を穴の中に落としこめばいいぞ。



"バンザーイ"ってなぐあいに、持っていた金塊を頭の上に出すぞ

作戦2 はしごを使い、レンガを掘れ

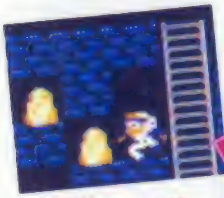
はしごから1ブロック横に埋まっている金塊を取るには、はしごを利用するといいぞ。つまり、はしごに上ったまま、レンガを掘りさげていけばラクに金塊が手に入るのだ。



近づいてくる敵をウマくまいたら、はしごのいちばん上に立て

いちばん上に立ったら、左下のレンガをレーザーガンで壊すのだ

レンガを壊したら、1ブロック下がり、左下のレンガを壊す



金塊横のレンガを壊したら、すぐに金塊を取りにいこう!

作戦3 金塊の横のレンガを壊せ!!

プレイヤーの左右どちらかに1ブロック以上のスペースがなければ穴は掘れない。つまり、矢印の金塊をとろうと飛びこむと、カンペキに動きがとれなくなってしまうんだ。

このまま飛びこんでしまうと、自殺コマンドのお世話になるぞ…

金塊右横のレンガを、レーザーガンで壊してから、飛びこむのだ

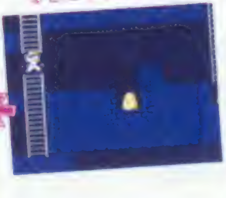
金塊を手に入れたら、ここを出るための穴を掘ろう

穴を掘ったら、穴が埋まる前に飛びこめ。さもないと自分が穴に埋まる

作戦4 常に脱出法を考えておこう

金塊の四方がレンガに囲まれている場合は、めんどうでも上からレンガをくずしていくしかない。この場合、そこからうまく脱出することを頭におき、レンガを壊そう。

金塊のある段から2段分穴を掘れば脱出できる。そのためには…



いちばん下の段は穴は1つでいい。逆算するとここは穴4つだ

上から2段目は穴3つ。金塊をとったら、穴を2つあけて飛びこめ!

計算通り、いちばん下の段は穴1つ。金塊も手に入れ、めでたく脱出だ

スーパーロードランナー™

例えば、こんな画面、マップを見てみよう

このゲームには、なんとハイドキャラ（隠れキャラ）がいる。コイツはレンガを掘ると現れる。ボーナスで1000点加算されるけど、このキャラ、じつは敵キャラなんだ。

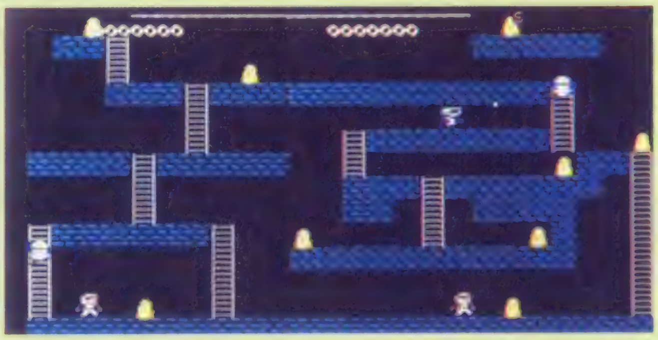
また、掘ると不利になるレンガやトラップなどもある。これらの出現位置を知っていると、有利にゲームを進められるね。探しだして、マップを作り、ルートを研究しよう。

ハイドキャラに気をつけよう

例えば、ここのパズルはそれほど難しくない。敵をうまくかわせれば、ラクにクリアできそうだ。

問題点といえば、左右両端に隠れているハイドキャラを復活（ゾンビみたい）させないことだ。いくらパズルが難しくないからといっても、敵が増えるとやっかいだからね。

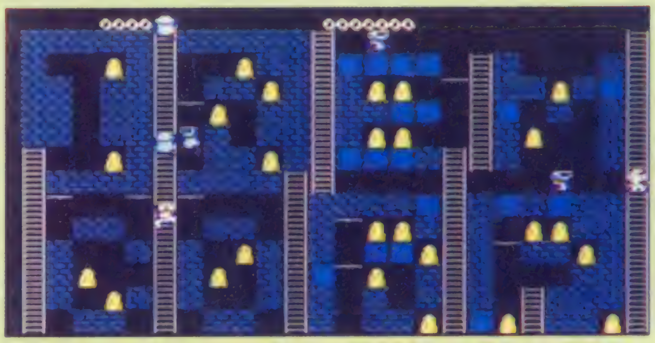
このラウンドはプレイヤーの操作に慣れるラウンドだね。



右端下のパズルがポイントだ!!

画面全体をながめてみると、すごく大変そうだけど、はしごで分けられたブロックを1つ1つ見てみると、それほど難しくはない。左から2つめのブロックでは、はしごを利用して金塊を取るテクがさっそく使えるぞ。

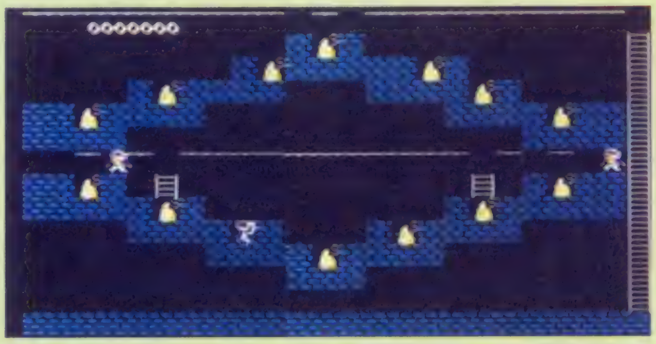
このラウンドでいちばん難しいのは、右端下のパズルさ。2個並んでる金塊と、はしご横の金塊をキミはどう取る?

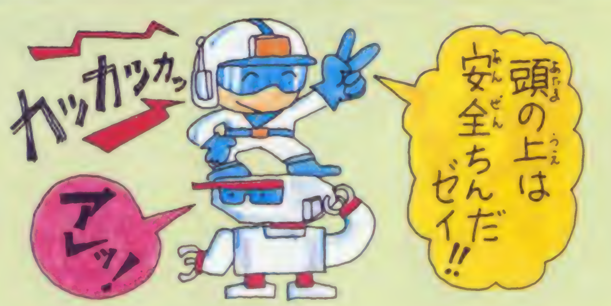


敵キャラの頭に乗ってしまえ

こんな画面は、ワリと難しい。そこでヒントを1つだけ教えよう。画面下中央にあるスペシャル金塊の取りかただ。

スタート直後、中央とその両どなりの金塊の上に、敵キャラが下りてくる。スタートと同時にバーをつたわって右側の金塊の真上にいく。敵が現れたら手を離し、敵の頭に乗って左のでっぱってるレンガを壊せば、ラクに取れるぞ。



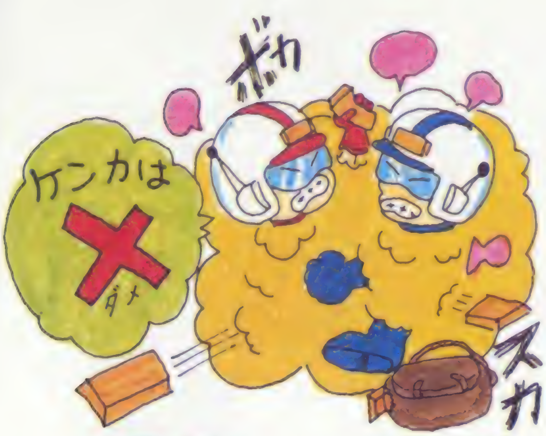


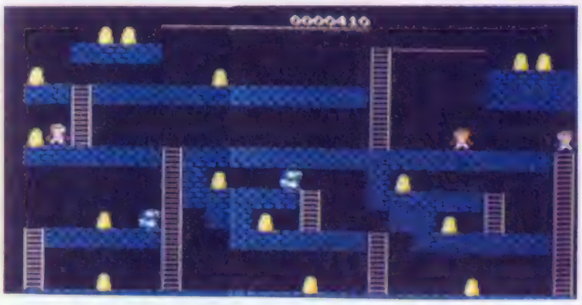
2人同時プレイで楽しむテクニック大全集!!

この"スーパーロードランナー"の目玉は、なんといっても2人同時プレイ。1人プレイでは、勝手気ままにマイペースにゲームを進められたけど、2人で同時にプレイするとなると、2人の息がピタッと合うかどうかがポイント。

たとえば、各ラウンドとも左右にスクロールするので、2人が左右反対方向に移動したりすると、どちらかが画面の外に消えてしまう。ヘタすると画面外で死んじゃうぞ！

どちらかの残り数が0になるとゲームオーバーだからね。

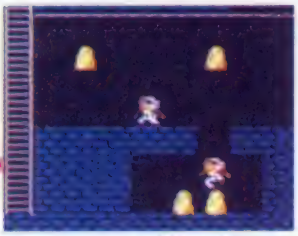




○敵が2匹だけとはラッキー！ここで息をあわせる練習をしよう

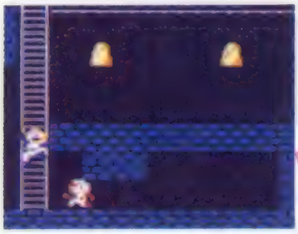
テク1 協力、穴掘り作戦！

2人で役割分担を決めてプレイすると、意外にコトが早く進むことがある。例えば、1人が金塊を取る役、もう1人は逃げ道をつくる役に徹するのだ！



○2プレイヤーは金塊を取るために、すばやく穴の中へ飛びこむ

○1プレイヤーは、2プレイヤーの逃げ道をせっせと作るのだ



○みごと、2プレイヤー脱出成功！2人だからできるテクニックだ

テク2 ぶらさがって同時移動

1プレイヤーの足に2プレイヤーがぶらさがって、バーを同時移動だ。この場合、2プレイヤーも十字ボタンを押してないと下に落ちてしまう。

○"イチ、ニの、サン"とかけ声かけて十字ボタンを押すのがコツ

テク3 頭の上にも乗れるぞ!!

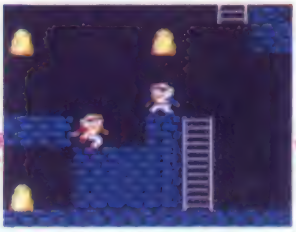
どちらかが頭の上に乗って、同時に移動していく。この場合も、上に乗っかってるプレイヤーは、進行方向の十字ボタンを押してないとダメだぞ。

○空中に浮いている金塊を手に入れるときに有効なテクニックだ

テク4 相棒救出作戦だ！

もしも、パートナーが自分の掘った穴に落ちてしまったら……。良心あるプレイヤーなら、見殺しにはできないよね。2人同時プレイだからできるお助けテクニックだ。

○操作ミスでパートナーが自分の掘った穴に落ちてしまったぞ！



○さあ、救出作戦の開始だ。急げ、穴が埋まる前に救いだすのだ

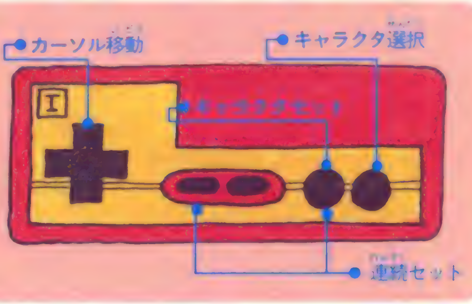
○救出に成功！　これで2人の友情はまた強くなったのだ。ワン

スーパーロードランナー™

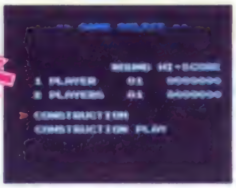
オリジナル画面を、自分で作っちゃえ!!

プレイするのも好きだけど、パズルを考えるのはもっと好き、というキミのためにあるのが、このコンストラクションモードだ。1プレイ用が5面、2プレイ用も5面分をセーブしておけるのが魅力だね。

自分が苦しんだラウンドを参考にしてみてもいいいし、まったくオリジナルのラウンドを作るのもいい。自分だけのオリジナル〝スーパーロードランナー〟を作って、友達をギャフンといわせよう!



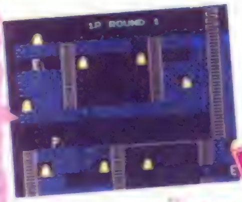
○コントローラ操作はカンタン。



○メニュー画面がでたら、CONSTRUCTION を選んでスタートボタンを押す

○コンストラクションメニュー画面でEDITを選ぶ

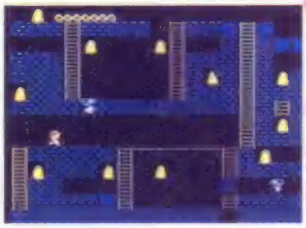
○Aボタンでキャラを選び、Bボタンでセットする



○完成! ここで必ずセーブしよう。セーブしなければプレイできないぞ

エディットが終ったらセーブを忘れるな!

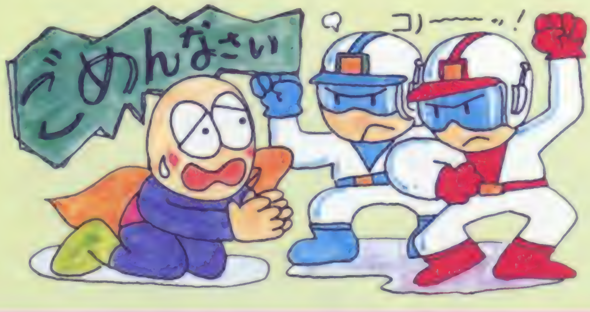
ジャ〜ン完成



期待度120%で待っててね!!

アイレム スーパーロードランナー 発売日延期のお知らせ

もっともっとおもしろいゲームにしたいという、アイレムの考えで、発売が来年2月と、ずっと延期になっちゃったこのゲーム。今回は、開発に着手したばかりのバージョンで紹介したので、画面やキャラも、だいぶ変わる可能性があるんだけど、みんなに1日も早く、ゲームの内容をお知らせしたかったんだ。なお、ファミマガではこのゲームに注目して、面募集などの企画をいろいろ考えているよ。ゲームの発売直前になったら発表する予定なのでお楽しみに。



これでつくる! キャラクター一覧

○スペシャル金塊	○バー	○ラウンドクリア用はしご	○はしご
○見えないレンガ	○レンガ	○スペース	○ふつうの金塊
○2プレイヤー	○1プレイヤー	○トラップ	○ブロック
○ハイドキャラ2	○ハイドキャラ1	○2プレイヤーを追いかける敵	○1プレイヤーを追いかける敵

期待の思考型アドベンチャーゲーム登場!!
ファミコン初のアニメーション画面だヨ!
平和な未来宇宙に現れた水晶の龍。
次々と起こる行方不明事件との関係は?
シンシアとナイルを救けるために
ヒューくんが大冒険するゾ!!
12月15日発売予定
DOG
3400円
画面
水晶の龍
ドラゴン

メッセージを読みながら謎解きアドベンチャー

○このゲームは見ての通り、特徴的な画面が展開していくゲームだ

アドベンチャーゲームの新しい型のゲームが出ることになった。パソコンゲームでよく言われるテキスト・アドベンチャーゲームのメッセージを読む要素をとり入れたゲームなんだ。

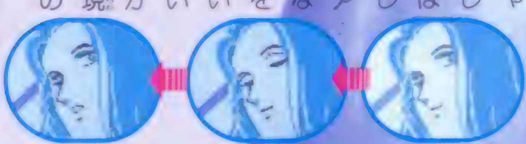
メッセージを読みながら、思考し、推理してコマンドを選択してゲームを進めていくアドベンチャーゲームだよ。

未来宇宙で、主人公ヒュー・ルーカスの友だちが行方不明になった。彼が友だちを救い出すために、小さな手がかりをもとに、謎解きをし、冒険をしていくというストーリー展開だ。推理小説と、冒険小説をミックスしたような楽しさがあるんだよ。

それだけじゃない。この美しいメイン画面は、ファミコンとしては初めてのアニメーションなんだよ。原画を佐藤元さんという漫画家が描いていて、それが忠実に画面に現れている。この動きに注目!!

○画面が変わると、まず周囲の状況を説明するメッセージが出る

○アイコンで、この画面の登場人物と話すよう指令すると



アイコンとカーソルの移動で簡単に指令

この特徴のある画面を分析してみよう。

まず、画面の上部の9個の記号がアイコンというものだ。下の種類と使い分けのように、いろいろなコマンドが、このわかりやすい記号を選択することによって出される。基本的には、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの左右でアイコンを選択、Ⓐボタンで、実行する。スタートボタンを押すとキャンセルされるという仕組みだ。

中央のメイン画面には、人物や風景が写し出されている。右端のカーソルは十字ボタンで移動でき、コマンドを出す対象を指示する。画面にあるすべてのものにカーソルをあてていろいろコマンドしよう。収穫があるかもしれないよ。

下のメッセージは、大事な情報源だ。こちらのコマンドに対応して、メッセージの内容が変化していくんだよ。

アイコンの種類と使い分け

1	セーブ・ロード。ゲームを途中で保存して続行できる
2	捨てる、置くなど、アイテムを手放すときの指令
3	画面上にあるアイテムを使ったり、操作するコマンド
4	ドアなどを開けたり、閉めたりするコマンド
5	自分の持っているアイテムを使うコマンド
6	話したい相手にカーソルを当て、話すことができる
7	必要と思われるものを、取る、もらう、買う指令
8	見る、調べるコマンド。メッセージにその情報が出る
9	移動アイコン。Ⓑボタンで方向を選択できる

©スクウェア

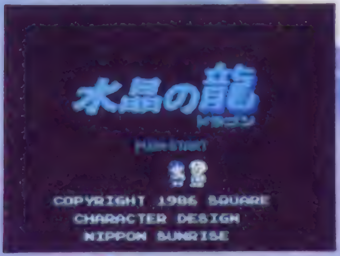
水晶の龍の正体を探り、シンシアを救け出せ!!

ゲームの前に

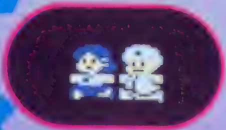
ディスクをセットしてタイトル画面が出てくるね。ここで自分でゲームを操作する前にちょっと見ておいてほしいものがあるんだ。まず軽快な音楽と一緒に、タイトルの下にかわいい3等身の、シンシアとナイルという登場人物が走ってくる。そして何言か叫ぶと左に消えていく。それを追いかけるように主人公のヒューが現れて息を切らしている。その後スクーターで再び追いかけていくという楽しい1コマがあるんだよ。ここでちゃっかりキャラクターが説明されているんだ。

このまま、スタートボタンを押さずにいると、デモ画面に変わるんだ。このメッセージをよく読んでおこう。どんなストーリーなのかよくわかるよ。それに出てくるメイン画面も重要なところばかりだ。それがどんな場面なのか理解しておくとあとが楽になるよ。

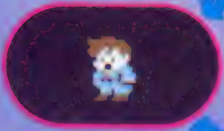
4つのデモ画面でこのゲームの展開がなんとなくわかったかな？　さあ、今度は君がゲームを進める番だよ。



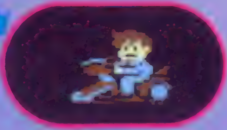
○これがタイトル画面だ。これから、かわいいキャラクターが動いてくれるよ



○シンシアとナイルが[illegible]と走ってきたよ



○ヒューが追いかけてきて息を切らしている



○[illegible]

事件発生

スタートボタンを押すと、いきなり、巨大な龍が現れる。シンシアとナイルが襲われた!!　さっそく事件が起きてしまった。メッセージの最後に下向きの矢印が続くならば、Ⓐボタンを押してみて。メッセージが続いていくよ。

さて、ぼくはどうなってしまうのか……。期待をもたせるね。ここまでは、コマンドはできないから気をつけてね。

ぼくは　きょうれつな　しょうげきを　うけ、めのまえが まっくらになった。　ーAボタンをおしてください！ー

○こう音とともに水晶のように輝く龍が現れた。ナイルもシンシアも、吸いこまれるように消えてしまった。ヒューはどうなってしまうのか。Aボタンを押して次の画面を待とう

謎の美女

さて、画面が変わると、な、なんと美女が出現。話しかけてくるんだ。この人はぼくを救けてくれたらしい。ぼくはじろじろ彼女を見つめたり、話しかけたりしてしまう。でも彼女の話すことはわけのわからないことばかり。目の色が変わるだって!?　水晶の龍を見なかっただって!?　どういうこと？　救けてもらった恩人だけど要注意人物かな？

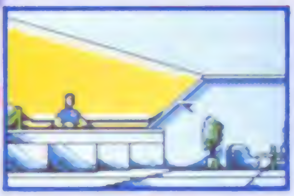
せのたかい　おんなのひとがいる。

すいしょうのような　ひとみ。いったい　どこのほしから きたんだろう。「この　めが　めずらしいのかな？わるい ことが　おきるときに　いろが　かわるんだ。」

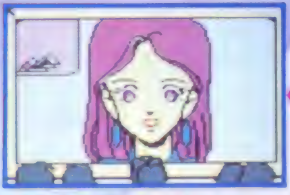
○彼女のいろいろなところにカーソルを当てて、コマンドさせてみよう。上のメッセージのほかにも情報はあるよ

さあ事件解決へ旅立とう!!

やり方がわかってきたかな。これからどこへ進むかはキミ次第なんだ。どんな手がかりも見のがしてはいけない。コマンドをいろいろ試して、いろんなところへ行ってみよう。



○まずはエア・ポートについた。ガランとしてさみしいね。どうしてかな。あの人に聞いてみよう



○広場らしい。人が集まっていてニュースを見ているようだ。何か情報が得られるかもしれない

○こわそうなばあさんだけど、案外親切だったりして…。とっても大事なものをもらえるんだ

水晶の龍（ドラゴン）

根気よくメモることが事件解決のコツだ!!

メッセージをメモっておく

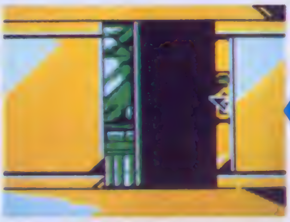
いくつかの画面をあてもなく進んできたキミ。ここで事件解決のコツをいくつか紹介しよう。まずは、メッセージをめんどうでもメモしておくこと。登場した人物や物がどういう意味を持っているのか確認できるからね。あとあとになって、自分がコマンドするとき、どうすればよいかにかかわってくるんだ。たとえば左の場面の場合、何をもらったか、どう使うかを、メモっておかないとあとで使うとき困るよね。

◯いろいろなものが同時にもらえるけど、みんなあとで使うものなんだヨ

コマンドをチェック!!

さて、次に、自分が、どんな順番でコマンドしているか、チェックしていくことが大切だ。行き詰まったときに、チャレンジしていないコマンドがあるかどうか確認するためだ。たとえば左のドアも簡単には開いてくれない。持っているアイテム、コマンドすべてに挑戦しよう。

◯どこか部屋に通じるドアらしいが、開けるアイコンを指令しても開かない。どうすればいいのかな



◯アッ！ 思わぬことからドアが開いてしまった。フーム、発想の転換も必要かもしれないなあ

自分なりのマップを作る

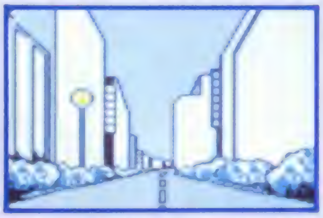
先に進むに従って、自分の通ってきた道順がわからなくなってきたんじゃないかな？ それは自分なりのマップを作っていないからなんだ。マップといってもシューティングゲームやRPGのマップとは違うんだ。この場面でどの方向に移動したら、どこに行った……という矢印と言葉をつないだだけのマップでいいんだ。4方向に進路のある場合は特に必要になるよね。何度も同じところに戻ってくる場所もあるから、ちゃんとメモしておかないと、同じ誤りを何度も繰り返すことになるよ。

一度行ってみたけれど、そこで何も起こらなかった場合はとりあえず×をしておいて、ほかの場所へ移動をしてみよう。そしてまた帰って来てみると、何か進展があるかもしれないよ。何事も根気が第一なんだね、やっぱり。

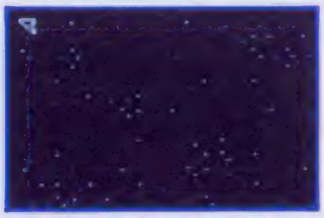
左の3つの場所は、迷子になりやすい場所ベスト3なんだ。

特に砂漠と宇宙は迷いやすいんだ。何の特徴もない風景が続くからよけいなんだ。ちゃんとマップにチェックしながら進もう。何度コマンドしても何も起こらなかったら、とりあえず、進んで来た順序の逆を戻ってみよう。一番初めに戻れるはずだ。そこからまた違う方向にチャレンジだ。

◯何の変哲もない砂漠が続く。このまま歩き続けたら日干しになっちゃうよ



◯美しい緑の街。実はこの街の画面には2種類あるんだ。目的地が違うゾ!!



◯果てしない宇宙。どこかの星へ行ったり、ある物体と遭遇したりする

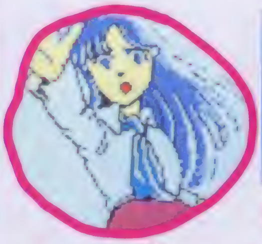
ちょっとヒント

なかなか先へ進めない人に、こんな場面もあるということをご紹介する。

左の3つの画面とも重要なシーンだ。なかでも左2つはかなり先に行かないとお目にかかれない場面だ。

まずは写真の右端のじいさんとうまく取り引きすることが先決だ。キミの事件解決を祈っているよ。がんばってね。

◯うさんくさいじいさんだ。ちょっと工夫しないとあるものを出してくれないヨ



◯シンシアの幻影だ。ヒントも与えてくれるのだ

◯ピラミッドらしい。重要な場所だ。この場所を探すのも、中に入るのも簡単なことではない

イラスト／樋浦重雄

KNIGHT LORE ナイト・ロアー
魔城の狼男

美しい満月の夜 狼男の伝説がよみがえる

ジャレコのディスク第1弾。3D構成による立体画面が魅力。ニュータイプのアクションアドベンチャーゲームだヨ！

12月19日発売予定
ジャレコ
3200円
両面

狼男に呪われた、ひとりの兵士の物語だ

ボクの名前はジョン。長かった戦争を終えて故郷へと急いでいた。しかし道に迷い、ジャングルウルフ王国に入り込んじゃったのだ。不運にも伝説の狼男に遭遇し呪いをかけられてしまった。水面に映ったボクの姿は、満月を背にした狼男そのものだった。

呪いを解く方法はただひとつ……ナイト・ロアー城に住む魔法使いの老人の指示どおり、10個のオブジェクトをひとつずつ老人のもとへ運んでいかなきゃならないのだ。

ボクに与えられた時間は、80日間だけ……早く魔法使いの部屋を発見し、指示したオブジェクトを正確に運ぶことが必要になりそうだ。ボクはナイト・ロアー城へ急いだ！

魔法使いに貢ぐオブジェクト

王冠	水晶	腕輪	指輪	宝石
オノ	グリッフィン	時計	ツボ	短剣

ボクが主人公のジョン君だヨ！

日が暮れて体が変になってきた

ヒェ～顔が猫になっちゃったヨ！

とゆーわけでワタシは狼男です。ハイ

© JALECO LTD. Licensed by RARE Limited

イラスト／相川修一

ナイト・ロアー城を舞台にゲームは展開する。

ナイト・ロアー城は10部屋で1ステージ。各部屋にひとつオブジェクトが隠されているヨ。10個のオブジェクトを魔法使いの老人の部屋に運ぶとステージクリアになるんだ。魔法使いの老人の指示どおり短時間でオブジェクトを運んでいかなければならないゾ。

ゲームのポイントを押えてナイト・ロアー城をススメ！

画面表示に注目！

○昼間を示しているのさ。数字はのこり日数だ

○夜を示している。ジョンは狼男になってるヨ

ポイント1 魔法使いの部屋を捜す

まずは魔法使いの老人の部屋を捜してみよう。そして老人の指示するオブジェクトを捜しにいくんだ。運び終えると次の指示を与えてくれるヨ。

魔法使いの老人

○オブジェクトを届けば呪いを解いてやるゾ

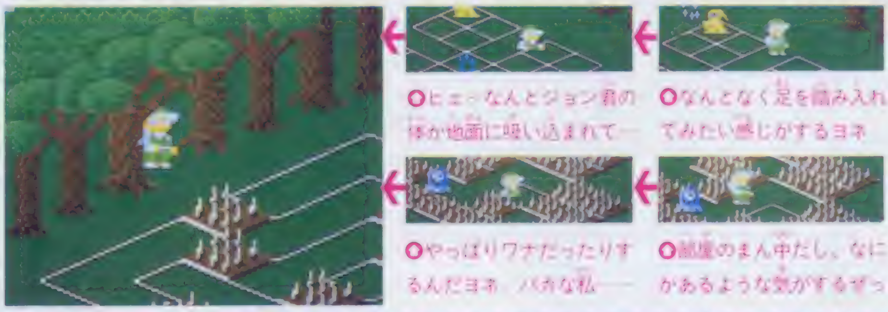
○王冠を持ってくればいいんだな。捜しにいこーうっと

○Aボタンでオブジェクトを置くことができるんだぜっ！

○ひとつ運び終わると次の指示がでるヨ！ 指輪だってさ

ポイント2 トラップに気をつける

ナイト・ロアー城にはトラップのある部屋があるヨ。トラップに足を踏み入れると別の部屋にジョン君が移動してしまうのだ。注意してネ！



○なんとなく足を踏み入れてみたい感じがするヨネ

○ヒェ～なんとジョン君の体が地面に吸い込まれて―

○部屋のまん中だし、なにかあるような気がするぞっ

○やっぱりワナだったりするんだヨネ バカな私――

ポイント3 障害物を上手にかわす

部屋にはジョン君を妨害する数々の障害物がある。障害物に当たるとジョン君はやられてしまうので、うまく障害物をかわしていこう！

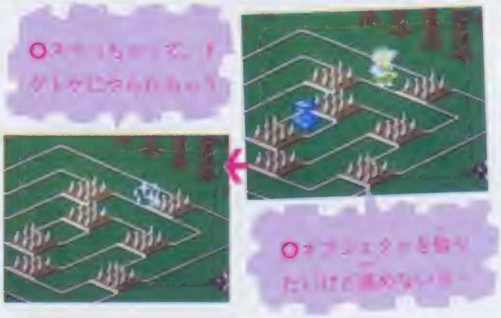
○ジョン君はやられてしまいました。ガックリ

○ホーラ、ジョン君がやられちゃった。今度は気をつけようネ

○このトゲトゲにさわっちゃダメ！

ポイント4 操作不能エリアに注意

部屋には、ジョン君がスベっちゃってコントロールしにくいところがあるゾ。Ⓑボタンでジャンプしていくと、うまく進んでいけるんだ！



ワープしてオブジェクトを…

ステージ2以降で、オブジェクトをなくしてしまった場合、ワープして前ステージに戻って取ることができる。

自分でマップをつくって3D迷路を攻略するんだ！

3Dの迷路をクリアするにはマップをつくると便利だヨ。部屋にはいくつかの入り口がある。どの部屋がどの部屋とつながっているのかマップをつくってみると、攻略しやすくなって短時間でステージクリアできるようになるヨ！

ラウンド1のステージ1での部屋のつながりを矢印で示してみたゾ。こんな感じでマップをつくってみてネ。各部屋に隠されているオブジェクトもわかればカンペキだぜ！80日間でクリアするには、マップづくりが大事だヨ！

ラウンド1 STAGE1 (1−1→1−10)

ナイト・ロアー KNIGHT LORE 魔城の狼男

狼男の呪いを解くための道のりは長いぞ！

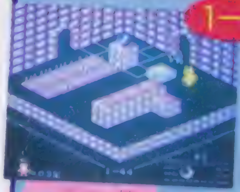
ジョン君が進んでいくナイト・ロアー城は広〜いんだ。9ステージをクリアすると1ラウンドが終了して次のラウンドへ……狼男の呪いを解くための道のりは長いゾ！

先のステージに進むにつれて障害物の数も増え、カンタンにはクリアできなくなるはず。ステージ2以降の部屋をチョットだけ紹介しちゃおう。

ラウンド1 STAGE3以降

1—34

○トラップに注意してジャンプしてネ！

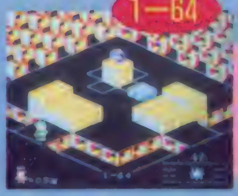


1—44

○指輪は高い位置にある。トゲトゲがキライ

1—54

○[illegible]る炎がコワイ！



1—64

○[illegible]

1—84

○動きまわるヒカピカに[illegible]たっちゃダメ

ラウンド1 STAGE2 (1—11→1—20)

1—11

○[illegible]のタコみたいなヤツがジャマなんだヨナ

魔法使いの老人の部屋

○ステージの魔法使いの部屋。トラップに注意してネ

1—13

○[illegible]

1—17

○タコをかわしてオブジェクト[illegible]

1—15

○[illegible]ジャマをするんだヨ

ラウンドをクリアすると…

1ラウンド9ステージをクリアすると、オメデトウ……のメッセージに続いて画面イッパイのジョン君がバンザ〜イをするんだ。うれぴいっ！

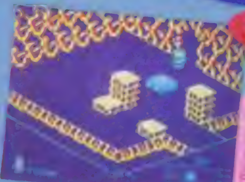
ラウンド2はこんな感じ

2—14

○トゲトゲが4カ所もあるんだヨ　触わっちゃダメ！

2—4

○動きまわるピカピカに気をつけて。オブジェクトは？



2—24

○[illegible]

2—34

○この部屋も[illegible]ジャンプしよう！

2—54

○トゲトゲの大群と動きまわる[illegible]

2—74

○トラップゾーンと[illegible]

消(き)えたプリンセス

ハラをかかえてオオワライ
こんなゲームはみたことない!!

銀河伝承に続くイマジニアの第2弾は、あのポートピアとドラゴンクエストをひとつにしたようなコミカルタッチのロールプレイングアドベンチャーゲームだ。新米刑事のもんたクンが大活躍のこのゲーム、捜査手帳・オモシロ本にカセットもついて楽しさ倍増だゾ!!

12月20日発売予定
イマジニア　5000円

両面

捜査手帳・オモシロ本・カセットテープ付き

さあタイヘン！王女と5種の神器を捜せ！

平和な田舎町、猪鹿町で突如、大事件発生!! お忍びで来日中のラピア王国のキララ王女が、5種の神器とともに行方不明になっちゃった！

事件を知って国王は、カンカンに怒ってもうタイヘン。王女の戴冠式が予定されている30日後までに、王女と神器を無事見つけ出さないと、流行性痴呆症の特効薬オニブラグリの供給をストップされちゃう。えらいこっちゃ！ 日本の国民が、みんなパッパラパーになっちゃうよ!!

新米刑事のもんたクン、日本の将来はキミの手にかかっているゾ。警察犬小次郎丸の助けを借りて、無事に王女を救い出し、5種の神器を取り戻し、見事犯人を逮捕してくれたまえ!!

街の中をウロウロ聞きこみ捜査。王女はどこに消えちゃったんだぁ

小次郎丸は頼りになる警察犬。いろんな動物と話したりできるゾ

©IMAGINEER CO., LTD.

5つの町をまたにかけ、汗だくだくの大捜査！

小林刑事の捜査の舞台は、5つの町と広大な地下街だ。事件の手がかりを求めて、お店や民家や道ゆく人々に、手当たりしだい聞きこみしよう。ボンヤリしていると、謎のスペクター軍団がピストルで襲ってきたり、コワイお兄サンが殴りかかってきたり、アクションやハプニングもいっぱい。腹が減ったらメシを食い、夜はちゃんと眠らないと、体力の消耗でダウンしちゃうゾ。果たして小林刑事は、30日以内に王女を救出できるカナ!?

○ある程度捜査を進めたら、電話で南山署の鬼河原警部に報告だ！

なんたって聞きこみが捜査の基本だ

捜査を進めるうえで一番重要なのは聞きこみだ。大切な情報は簡単には話してもらえないし、うるさがられたりもするけどめげたりしないでネ。ガセネタも多いからご用心！

○ていしてきたヒマがあったら、何か情報教えてくれる

○一所懸命捜査してるのに、よけいなお世話だよ全く

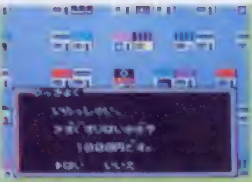
○たまには、こんなふうに女の子に誘われることも。あんっ

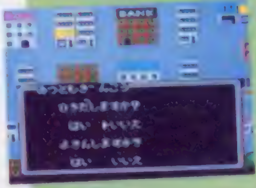
○あんまりしつこくすると、こんなふうにドナラレル！

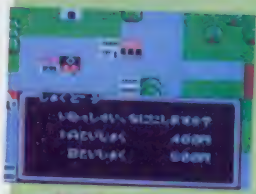
○関係ナイ人を逮捕したりすると、始末書を書かされるかも

お金がなきゃあ、捜査も難航するゾ

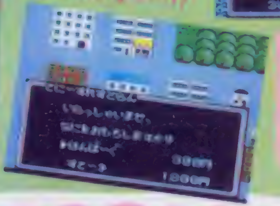
捜査費用は、1日1万円。これで物を買ったりメシを食ったり、とかくこの世は金しだいナノダ。思わぬお店で、捜査に役だつ思わぬ品物が買えたりもするからネ！


○ケガをした時のために、くすり屋は必需品だとネ


○銀行に預金しておくと、利子がついてトクするかも


○安食堂でメシを食ったら食中毒になることもある

○ステーキ食べたいけれど、お金が足りるかなー!?

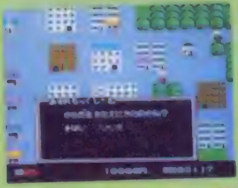

○体力があり余っていればバイトで金を稼ぐことも！

時間と体力の消耗に気をつけようネ

タイムリミットは30日間。刻々と、時は過ぎゆく。それでも十分な睡眠時間をとらなきゃ、体力が消耗して捜査は進まないゾ。車にひかれたり、コワイお兄サンに殴られた時には、病院でダメージ回復だ。お金と時間がかかるけどネ！

○体力を消耗した時には、病院に入院すれば回復する

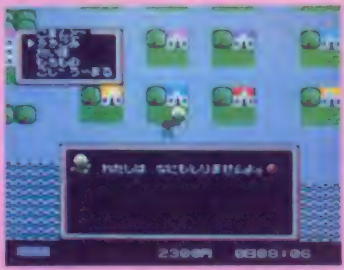
○ホテルで昼寝なんて……サボっちゃだめだョ！


○アスレチッククラブで、体を鍛えることもできる

もうおなじみのスクリーンだネ

人に会ったりお店に入ったりすれば、Ⓐボタンを押そう。すると、画面の左上にコマンドスクリーンが現れる。コマンドを十字ボタンで選んで、さらにⒶボタンで決定だ。使うコマンドや持ち物によって、話し相手の態度が変わってくるヨ。脅したりすかしたりしながら捜査を進めよう。どこでどのコマンドや持ち物を使うか、捜査の腕の見せ所だ！

○20種類まで、持ち物を持てるんだゾ！


○まいどおなじみのスクリーン会話デス

猪鹿町捜査地図

地図のみかた			
⊗	学校	🏦	銀行
⊕	病院	卍	お寺
⊗	警察署	⛩	神社
X	交番	＋	教会

猪鹿町で事件が発生!! 小林刑事の捜査開始だ

ここは日本の平和な田舎町、猪鹿町。事件は、この町の管轄警察署である南山署に、ペーペーの新米刑事、小林もんたが赴任してきたちょうどその時にボッ発したのだ。王女が町内の池のそばで、何者かに連れ去られた……！

小林刑事はオッチョコチョイだけど、ヤル気だけは誰にも負けないナイスガイ。王女の行方を尋ねて捜査を開始！　町を尋ね歩いてようやく得た情報は「タコのバッジをした着物姿の男」。どうやら難波一家の者らしい……。

町の人の証言♥

◯着物姿の男がうろついていた。何やら怪しいゾ

◯そうか、じゃあさっそくお寺に行ってみるとするか

お寺のおしょうさんの証言♥

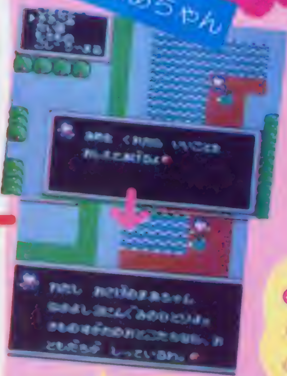
◯ありゃあ！　お寺のおしょうさんと思ったら

◯ヨシッ！　もう1度行ってみるとするか！

◯サスガおしょうさん、いいこと教えてくれる

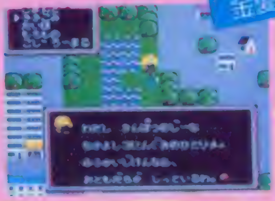
仲よし3人組の証言♥

おさけのまあちゃん



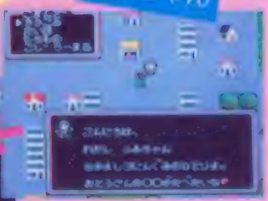
◯おさけのまあちゃんはあめが好き。駄菓子屋へ急がなきゃ

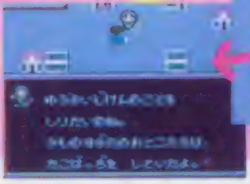
金髪のシーナ



◯気軽に情報を教えてくれる陽気な女の子だ！

ふみちゃん





◯◯重大な情報が得られた！　お父さんの○○って何だろネ

さあ、鬼河原警部に報告!!

マップ構成／村山成幸

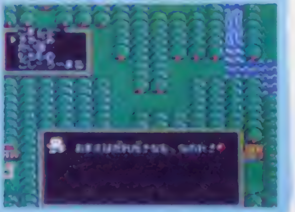
捜査は進みらくがき町。難波一家が怪しいゾ!?

やって来ましたらくがき町。難波一家の居所をつきとめなきゃならないが、堂島署の山下刑事が難波一家に詳しいらしい。山下刑事からは、情報屋金太のことを教えてもらえるゾ。そして難波一家!捜査が広がるにつれ、事件は意外な方向に展開していく。らくがき町からあげは町、そして某A町、八百町へ。何が起こるかおあとのお楽しみ!!

まず、堂島署に♥

たどり着いた堂島署に山下刑事はいなかった。どうやら山にこもって修業中らしいゾ

山下刑事に会おう♥



山では熊やヘビなど危険がいっぱい。山下刑事は気難しい男で、うっかり怒らせるとなぐられる

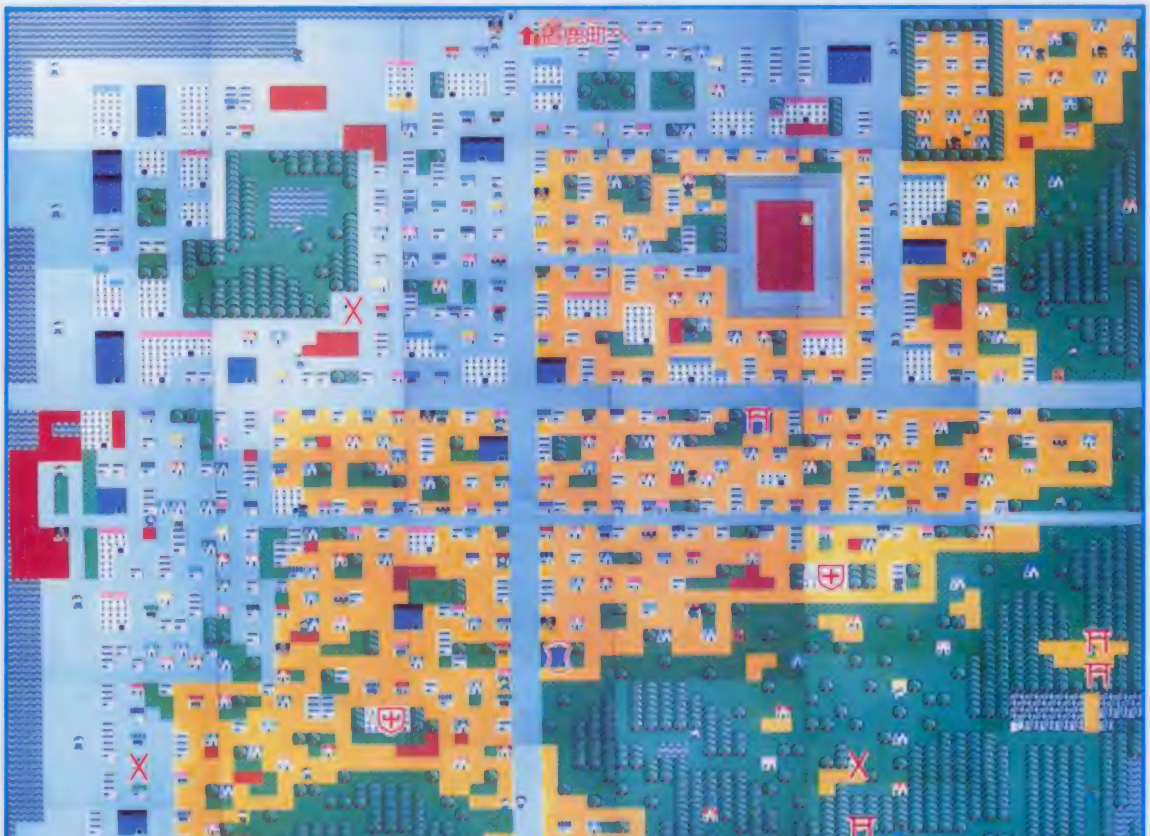
ティスコに金太が♥

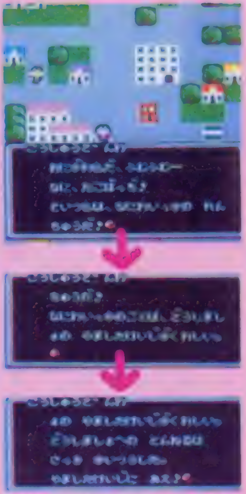
山下刑事からやっと金太のことを聞き出しディスコまで来たものの、この連中は冷たいのダ…

パブで難波一家が♥

難波一家がたむろするパブにやってきた。しらばっくれて、警察には口を割りそうにないゾ!

らくがき町捜査地図





道端の公衆電話から南山署の上司の警部に報告だ。警部はコワイ上司だけど、捜査のアドバイスもしてくれるゾ!!

主人公は女の子！
キミのファミコンの中で勝手に暮らしてるんだって!!

アップルタウン物語

12月〜1月発売予定
DOG
3400円
両面

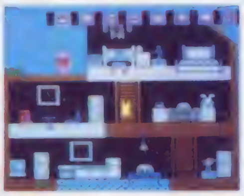
大きな家で、たった１人で留守番している女の子の生活を、そっと観察しようというのが、このソフト！　だから、エンディングもないし、女の子の動きを操作することもできないんだ。

○玄関に何か届けられたんだ。女の子が見に行くと…

○ファミコンカセットが届いていたというわけ

○ピンポーン、ドアのチャイムが鳴ったぞ

○Aボタンで、画面右上に8つのアイコンが出現する



○たとえば、このアイコンを選んでみると…

気まぐれな女の子は、すぐスネたり、泣きだしたりしちゃう。アイコンを使って、なんとかご機嫌をとらなきゃ。

キミのすることは、8つのアイコンでご機嫌をとること

アイコンでなにができる？

- ♪：女の子に、ピアノを弾いてくれるように頼む
- ハート：このアイコンを使うと、女の子に占いをしてもらえる
- FC：女の子にファミコンカセットを届けるためのアイコン
- ネコ：キャットフードを届ける。猫だっておなかが減るのだ
- ミルク：ミルクを届ける。何か飲まなきゃ、生きてけないもんね
- 食べ物：食べ物を届ける。おなかが減ると不機嫌になっちゃうのだ
- 手紙：手紙を届ける。さびしいときは、喜んでもらえるんだ
- 電話：電話をかける。でも女の子とお話はできないんだ

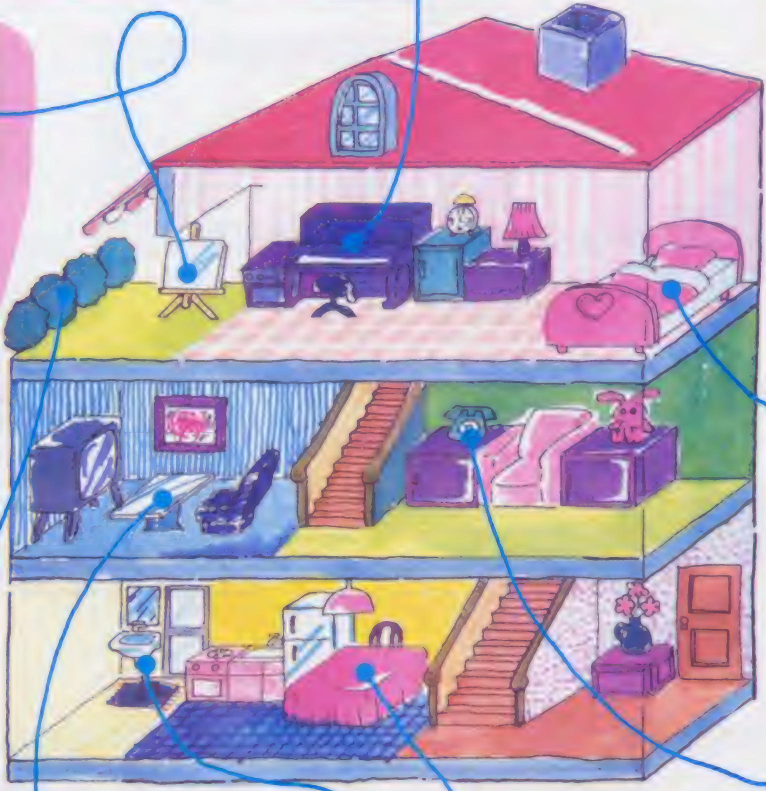
C ACTIVISION／スクウェア

家族はおでかけ中 大きな家に女の子1人がお留守番!

大きな家の中で、たった1人でお留守番をしている女の子。さびしさをまぎらすためかなあ、1つの所にじっとしていないで、いろんなことをやっているぞ。見てるだけで退屈しないや。

ピアノを弾く

3階の子供部屋にあるピアノは、なかなかお気に入りらしい。腕前の方は?



絵を描くなんて、趣味がいい!

日当たりのいいベランダで、少しずつ絵を描いてる。何の絵だろ

いい夢を…

夜ふかしは体に毒。早寝早起きを心がけて、いい夢をみなくちゃね

植木に水を…

植木に水をやるのを忘れちゃいけません。きっとママにそう言われたんだな

ファミコンに熱中

やっぱりこの子もファミコンが好きなんだ。共感しちゃうな

ごはんごはん

本当においしそうに食事をするんだよね。見ていてうれしくなっちゃう

電話が好き?

いったいどこの誰と話しているか、まったくわからないんだよなあ

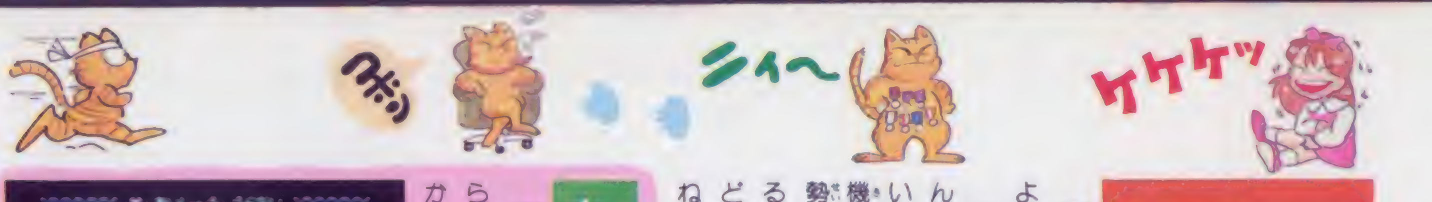
ちゃんと歯もみがいて

食事の後は必ず歯みがき。しつけがいいんだね

泣きだしちゃった!

あんまり長い間、アイコンを使わずにほうっておくと泣きだしちゃうんだ

イラスト／宮野裕巳

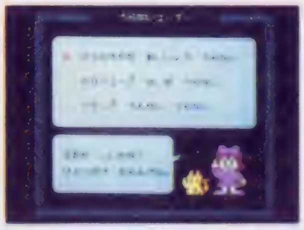


アイコンで、占いをしてくれるように頼んでみよう

女の子は占いが好きだってよく言うけど、本当だね。

ボクのファミコンの中に住んでるコも、アイコンで、占いしてくれるように頼むと、機嫌さえよければ、ボクの運勢とか相性とかを占ってくれるんだ。ご機嫌ななめだと、どんなに頼んでもダメだけどね。女の子って難しいよ。

○このハート型のアイコンを選んでAボタン。ディスクを裏返して……



○3種類の占いの中から1つを選んで占ってもらうんだ

血液型相性占い

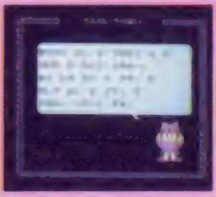
血液型ってのは、人間のからだに関する科学的なものだから、案外信頼できるんだよね。A型の人はきちょうめんとか、B型の人は個性的とかね。思わず納得しない？

○キミとダレかの血液型で2人の相性がわかる

トランプ運勢占い

トランプを切って、並べて、めくるだけ。めくり方が、どういう決まりになってるのかよくわかんないけど、どうしてこれで占いができるんだろ。

○すると、カードが配られて、自分の運勢で、カードがめくられる



○今月の15日の運勢を知りたかったら、[illegible]Aボタン!!

○まずは[illegible]を占ってくれるかな。

○[illegible]

○[illegible]

ホロスコープ星座占い

星座占いってのは歴史が古いそうだな。誕生日で、自分の星座が決まるなんて、スゴク神秘的で、女の子が好きなのもよくわかる。でも本当にあたるのかなあ。

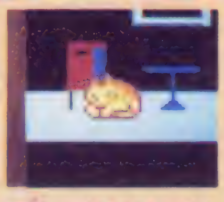
○たとえば1月1日生まれだったら、01月01日と答えるんだ

猫って楽しい同居人？

ただ1人（1匹かな?）の留守番仲間のトラ猫を忘れちゃいけなかった。役にたってくれるわけじゃないけど、いてくれるだけで心強い？

○猫の空中回転。この体勢から着地できるものかい？

○あらら、猫が爪をといでいる。きれいな家に傷がついちゃうよ



○猫ってなまけものなんだよな。いつも昼寝ばっかりしているよ

謎を解けるか。1億人。
12月10日(水)
ビートたけし作
ファミコンソフト
たけしの挑戦状
新発売
THE ULTIMATE CHALLENGE
FROM BEAT TAKESHI
ビートたけし作、ファミコンソフト第1弾！
この挑戦、君は受けて立つか!!
みごとに宝の島にたどりつけるか?!!
発売前から話題沸騰の傑作ゲーム、遂に登場。
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー
本社／東京都千代田区平河町2-5-3☎03-264-3590(代表)
MOVIE

ファミリーコンピュータTM用カセット
namcot
MAPPY-LAND
マッピー ランド
好評発売中〈ハードケース入〉¥3,900
おなじみマッピーのコミカルアドベンチャー。汽車、海賊船、教会、城など数々のカラフルワールドの中で、マッピー、ニャームコの追いかけっこ。マッピーランドでくりひろげられる大冒険のはじまり。
愛する家族のために急げ、マッピー!!
METRO-CROSS
走れ! 傷だらけのランナーよ!
メトロクロス
12月16日新発売
(ハードケース入) ¥3,900
無人のメトロを傷だらけで走る彼。突然、グリーンタイルが現われる。スリップするな! 障害物はジャンプでかわせ! 時間内にゴールに突入せよ。
ROUND 01 TIME 0' 24"5
AREA
べらんめい人形
がんこ職人
ジーンと胸にしみる
お江戸下町気っ風
¥2,300
はげまし人形
龍馬くん
龍馬くんの言葉に
耳をかたむけてみよう!
元気づけてくれるよ!
心はいつも太平洋せよ
¥2,300
01 ボードゲーム
ザ・タワー オブ ドルアーガ
¥3,600
02 ボードゲーム
パックランド
¥3,600
03 ボードゲーム
ドラゴンバスター
新発売
¥3,000
2001年の大人たちへ。
ナムコット情報局
東京 ☎03-750-7700
横浜 ☎045-541-0000
高松 ☎0878-31-7651
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください
※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です
C NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

プロ野球 ファミリースタジアム

12月10日新発売

白熱のリーグ戦 今、開幕!

S B O

オリンピックキャンペーン
がんばれ!ニッポン!

JGS1021

株式会社ナムコは
オリンピックキャンペーンの
オフィシャルスポンサーです

監督は君だ!先発、中継、ストッパーの投手ローテーションから、代打まで全て君の腕しだい。 スタジアムの興奮そのままに、気分はすっかりプロ野球!

プロ野球
ファミリースタジアム

(ハードケース入) **¥3,900**

円谷プロ・ゆでたまご・高千穂 遥&A.A・日本サンライズ・NTV・BANDAI.

価格はすべて、標準価格です。

ロムカセット

ポケットザウルス
POCKETZAURUS

7人の子供ゲームクリエーターによる
究極の2Mソフトついに登場。

1月発売予定 ¥5,900〈予〉

ディスクカード

ダーティペア
DIRTY PAIR

あの名作アニメ
がついにソフト化。
ゲーム内容は近
日中に大公開!

2月発売予定 ¥3,300〈予〉

ファミリー コンピュータ™・ファミコンは、任天堂の商標です。

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ディスクカード

キン肉マン2 (仮称)

アニメストーリー
そのまま! 君は
見事、キン肉星の
王位につけるか?

2月発売予定 ¥3,300〈予〉

満足するョ

今がチャンス!

バンダイ FAMICOM

ドキドキキャンペーン

橋本名人
オリジナルスタッフ
ジャンパー

毎月、毎月、抽選で500名様。合計2,000名様にプレゼント。

今、バンダイのニューソフトを買うと、抽選で橋本名人のオリジナルスタッフジャンパーが当る。

■応募方法 ①NEWソフトのパッケージに入っている「バンダイファミコンプレス」の応募券をハガキの裏に貼り、下記あて先に送ってください。
②ハガキの裏には、君の住所、氏名、年齢、電話番号を記入してください。

■締切り 昭和62年2月末日

■発表 賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

■あて先 〒111 東京都台東区蔵前3-1-12 バンダイゲーム情報局
バンダイファミコン ドキドキキャンペーン係

株式会社バンダイ
玩具部(E・L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒11

BANDAI

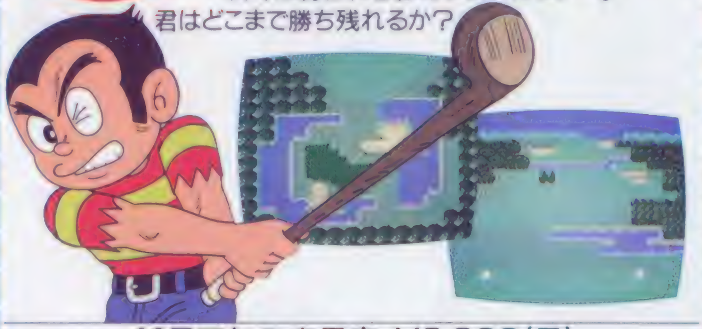
ウッ!
とバンダイ
ニューソフト

Ⓒバードスタジオ・集英社・フジテレビ・東映動画・藤子・小学館・テレビ朝日・

ディスクカード

プロゴルファー猿
影のトーナメント

次々に現われる影のプロゴルファー。
君はどこまで勝ち残れるか?



12月下旬発売予定 ¥3,300〈予〉

ファミリートレーナー

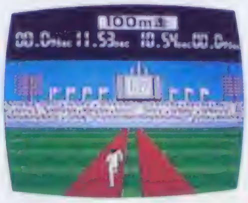
ファミリートレーナー Family Trainer

「体でするファミコン」で、
君の部屋がアスレチックワールドになる。

ファミリートレーナー基本セット
大人気! ¥8,500

ロムカセット

ファミリートレーナー専用ソフト



陸上編

本格的陸上種目がいっぱい。目指せ!
ソウルオリンピック!!

12月下旬発売予定 ¥4,900〈予〉

マラソン編 1月発売予定 ¥4,900〈予〉

エアロビクス編 2月発売予定 価格未定

ディスクカード

ウルトラマン
怪獣帝国の逆襲

変身パワーで
ウルトラマンに変身だ!
さぁ、ゼットンを追いつめろ。

12月下旬発売予定 ¥3,300〈予〉

ロムカセット

DRAGON BALL ドラゴンボール
「神龍の謎」

7つのドラゴンボールを探して
悟空の果てしない冒険の旅が始まる。

絶賛発売中! ¥5,300

'87年2月・発売予定。
ゲームセンターの大ヒットをDISK SOFTで
スーパーロードランナー™
友達と力をあわせて
2人同時PLAYモードで
画面をクリア!
Super Lode Runner
irem
スーパーロードランナー
新しい戦いがはじまる。
DISK SOFTならではの
エディット・モードで
自分だけのロード・ランナーが
つくってのこせるゾ。
予価¥3,100
アイレム パーティ からの プレゼント!
1
オリジナル
ポスターカレンダー
10,000名様
「きね子」「魔鐘」をお買い上げの方、先着10,000名様に店頭でプレゼント。
●昭和61年11月下旬から実施。
DIGITAL DREAM
"きね子"は、このカードとは違う新しい10枚の絵が入った「きね子II」として販売店頭のディスクライターで昭和62年2月15日より書換できます。
2
CG・オリジナル
テレホン・カード
2,000名様
「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」の愛用者カードをお送りいただいた方の中から抽選で2,000名様にプレゼント。
●昭和62年2月末日〆切り。
この写真の中の1枚をプレゼント▶
C 1986 IREM CORP Licensed from SADATO TANEDA
C 1986 IREM CORP Licensed from LENAR
C 1986 IREM CORP Licensed from Brøderbund
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
アイレム販売株式会社

アイレム・パーティ
irem
DIGITAL·DREAM
おつむがいたい。
どうしたの?
パズルがうごいてる。
THE MONITOR PUZZLE
ミネ子™
IFD-KIN
パテント出願中
DISK SOFT
THE MONITOR PUZZLE
ミネ子™
KINETIC CONNECTION
予価¥3,300
パズルがうごきはじめる。
11月28日・新発売。
魔鐘™
ましょう
いざ暗黒の国へ
ファミリーコンピュータ
05
魔鐘
ゆけ、マイヤー王子!
聖なる炎で
7つの魔鐘を
焼きつくせ!
予価¥5,300
1メガROMで千数百エリアの大巨編
12月15日・新発売。

12月中旬新発売
ディスク・ソフト
標準小売価格4,900円(テキスト付)
知能ゲームシリーズ1(算数-整数編)
アディアンの杖
B面 ステップドリル 整数
学習要素が細かいステップに分かれており、一つ一つのステップを順にクリアーしていくことで、学力が着実に身についてくる、ステップアップ方式のドリルです。
ゲームに夢中になったら、頭が良くなっちゃった!!
ゲームがうまくなることで、学力もアップする遊びながら学べるゲームです。
C SUNSOFT
C ASK-KODANSHA
アディアンの杖
SCORE ENERGY
悪魔達が城の中庭に迷宮を築き、国王パスタ三世と
王女パトリシアをさらい立てこもった。魔術師のルシ
アンは、悪魔とその手下の魔物たちを倒し、国王と王
女を救い出すべく、迷宮の中へ入っていったのでした。
近日発売!
知能ゲームシリーズ2(算数-分数編)
スーパーボーイ・アラン
知能ゲームシリーズ3(算数-小数編)
地底大陸オルドーラ
知能ゲームシリーズは
郵便局でもおもとめになれます。
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコン ™は任天堂の商標です。
SUNSOFT
サン電子株式会社
本社 〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町4番地
TEL(03)235-5611

SUNSOFT 第6弾
12月中旬発売
ロム・カセット
標準小売価格
4.900円
愛と魔法と夢の大冒険
マドゥーラの翼
C SUNSOFT
突然、人類に危機が……
あの不思議な力を持つ伝説の翼
"マドゥーラ"が悪の手にわたってしまった!!
勇敢なルシアよ、裏切者ダルトスから
翼をとりもどせるのは君だけだ。
魔法さえあれば怖くない
さあ、人類の愛と夢と平和のために、
めざすは悪のアジト、アレクス城だ!!
デッド・ゾーン
DEAD ZONE
緊急指令！今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!
君の知性はコンピュータを超えるか!?
DISK SYSTEM
C SUNSOFT
第1弾
大好評
新発売
ディスク・ソフト
標準小売価格
2.980円
第2弾
1月
発売予定
ディスク・ソフト
標準小売価格
3.200円
世界の果ての物語
ハルヘンヴェール
王子と王女は愛をちかいあった。
が、魔法使いが王子をみにくい姿に変え、
世界の果てへ飛ばしてしまった。
DISK SYSTEM
C SUNSOFT
C SYSTEM SACOM
創刊号
1月
発売予定
ディスク・ソフト
標準小売価格
2.900円
創刊号
C SUNSOFT
C SEKAI BUNKA-SHA
謎のマガジン・ディスク
新発売！
ナゾラーランド
MOMOKO姫を救え
今日のナゾラー占い　回転迷路ドアマン
スーパーシングソー　日本一周ウルトラクイズ
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本 社／愛知県江南市古知野町朝日250番地　TEL(0587)55-1120　〒483

ションか!! それともWチャレンジ!?

トさせる! 12月下旬発売予定

第1弾

・ケムコ待望のディスク、スリリングな迷路アクション!!

若き電気工事屋ライトが暗黒のアメリカを救った勇気と感動の物語。

大地震による大停電でパニックとなったアメリカ全土のビルの配線工事をして、街に明るい光と笑い声をとりもどせ!!

エレクトリシャン

ELECTRICIAN

Under License from Synapse Software

DISK SYSTEM

ファミリー コンピュータ ディスクシステム

希望小売価格2,980円

©ケムコ

楽しい明日をつくり出す—ADVANCED CREATOR

KEMCO

コトブキシステム株式会社

本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル635号区 〒100

呉事業所　広島県呉市本通2丁目1番23号 〒737
TEL(0823)21−3300

ファミリー コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

君はROMアドベンチャーかDISKアク
この冬、ケムコは君をエキサイ
時空の旅人
TIME STRANGER
タイム・アドベンチャーゲーム
KEMCO
任天堂
ファミリーコンピュータ™
超大作アニメゲーム化、凄いぞタイムアドベンチャー・
映画では味わえないスリルと興奮!
君はどんな歴史をつくるか!?
未来からの逃亡者を追って過去にさかのぼったネオ・トウキョウ政府のクタジマ・トシトの真の目的は歴史の変革にあった…。
時空の旅人
Time Stranger
ファミリーコンピュータ™用
ROMカートリッジ希望小売価格4,900円
C)ケムコ
'87年新春東宝洋画系ロードショー
角川春樹事務所作品
製作 角川春樹
原作 眉村 卓(角川文庫版)
監督 真崎 守
キャラクターデザイン 萩尾 望都

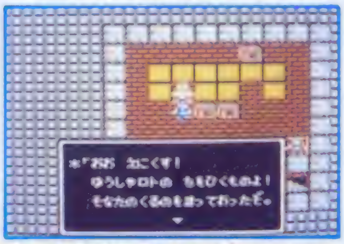
ファミリーコンピュータ用カセット
ポートピア連続殺人事件
★ファミリーコンピュータゲーム初の本格サスペンスアドベンチャーゲーム★
●ある夜、おこった密室殺人……。
●キミは部下のヤスを引きつれ 捜査にのりだす。
●次々に死んでゆく容疑者達……!?
●ナゾはナゾを呼び……、
●港神戸を発端に、 舞台は京都から、 淡路島へ……。
「ボス、ボクがあなたの部下の真野康彦です。ヤスと呼んで下さい。」
謎を秘めて
好・評・発・売・中
定価5,500円
まさか、社長が殺されるなんて!?
文江
確かにうちがわからカギがかかって密室状態でした。
小宮
あの時間は舞台に立ってたわよ。
オコイ
殺人現場
真犯人は誰だ!?
なんで、オレが、おじきを殺さなきゃなんないんだよ!!
トシユキ
アタイは関係ないよ。いいかげんにしてよ!!
由貴子
※この他にもいろいろな人々が登場します。
ドアドア
好評発売中
君の頭脳とテクニックがものをいうファンタジー思考型反射ゲーム
定価 4,900円
アドベンチャーゲームとは、あなたが主人公になって物語をすすめるゲームです。
この ポートピア連続殺人事件 では、あなたは腕ききの刑事です。
ファミリーコンピュータ本体だけでできます。
シナリオ 堀井雄二 プログラム チェンソフト
※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7丁目1番8号
TEL 03-371-5581

ファミリーコンピュータ
超本格大冒険ロールプレイングゲーム

ドラゴンクエスト DRAGON QUEST

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって、2つの城と6つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上、そして、いろんな個性を持つ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった！

★お城を出たら、町で武器をそろえ、いよいよ冒険の旅に出発！★



↑主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ！

↑戦いで傷ついたら、町の宿屋に泊まろう。「ウーン！」一晩寝たら、身体は完全回復したぜ。

↑キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利のカギを握る。

ローラ姫

★登場人物100人以上との楽しい会話型ロールプレイングゲーム！★

公表！
おもしろ
会話集

登場人物の言葉には、かならず、耳をかたむけよう！

ナゾあり、笑いありの愉快な会話が存分に楽しめるよ。では、ここで、そのいくつかを紹介しちゃうぞぉ！

- ローラ姫を助けたなら、そのまま、宿屋に泊まってみよう。
- リムルダールの女の人に話かける。おもわずニヤッとしてしまうぞ。
- リムルダールの宿屋の下の方にいる戦士と話す。戦士の指輪をはめている時とはめていない時と両方ためしてみよう。

この他にも、まだまだいっぱいあるぞ。あとはキミの力でさがそう！

ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円

C1986 エニックス
C1986 アーマープロジェクト
C1986 バードスタジオ
C1986 チュンソフト

◆全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい。
◆ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
「ご注意」違法制が極めて強い、ファミコンカセットのタピング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
アイリスヒル7F
TEL03－371－5581

WAVE JACK　ディスクシステム用ソフト シリーズ第二弾　**12月中旬発売**　DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

IMA-KIE　　画面は開発中のものです。

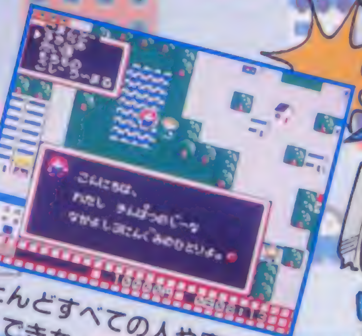
抱腹絶倒(パワフル ギャグ)、超愉快的役割自演活劇(スーパーコミカル・ロールプレイング ゲーム)

消えたプリンセス

とんでもねェ〜 ソフトだぜ！

カセットテープに入っている主題歌は、あの富田靖子ちゃんだって!? とんでもねェ〜。

★靖子ちゃんの声でヒントが聞けるぞ！（12月初旬より）
ウェーブジャック情報センター
札　幌　011 — 731 — 1111
横　浜　045 — 252 — 0000
名古屋　052 — 914 — 2000
大　阪　06 — 468 — 9999
和歌山　0724 — 62 — 9999
広　島　082 — 246 — 9999
福　岡　092 — 781 — 7000



ほとんどすべての人や家で話ができちゃうなんて、とんでもねェ〜。

ヒントがいっぱい、おもしろマガジンには毛利名人の苦戦記まで入ってる！ とんでもねェ〜。

付録の捜査手帳やマップを使って事件を解け！だと？ とんでもねェ〜。

日本に滞在中のラビア国の王女キララが消えた!? 事件に激怒した国王は、流行性痴呆症の特効薬"オニノフグリ"の供給をストップ。このままでは、日本の将来はパッパラパーだ！
君の使命は、小林刑事になりかわって、30日後の戴冠式までに、王女と五種の神器を見つけ出すことにある。
くれぐれも健闘を祈る！

広大な5つの町の他にシューティングや地下の迷路まであるなんて、とんでもねェ〜。

希望小売価格 5,000円

このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え機（ディスクライター）では販売いたしておりません。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ 03-993-8855

こんなにバンバン撃って
逮捕されないとは、世の中も甘いもんだ。

ガルフォース

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ガルフォースがゲームであらわれた。出たから撃て。君のシューティング能力が問われるのだ。目も手も、全反射神経がマシンになる。裏ワザやパワーアップも凄い。さ、画面の中に向って、撃って撃って、撃ちまくれ。ムシャクシャしても、スカッとくる。興奮連続の、ガルフォース新発売。¥2,980

出た。出た。出た。出たぞ。

テレビとファミコンをワイヤレスにする新兵器もあるよ。
JOY RADAR MK2 発売中 ¥5,500

株式会社 HAL研究所

松下電器産業株式会社
パナソニックがすごい頭脳を連れてやって来た。
(NEW)
①メにつくきれいさ、ドのつく迫力。すごいゲームが新しい。
いままでのゲームよサヨウナラ。MSX2ならではの美しい画面、リアルな動き、迫力サウンド。これはゲームセンター感覚だ。大迫力のメガROMソフトも次々登場。
②もうひとつの新しい楽しみ方、パソコン通信も加わってすごい。
パナソニックA1から、世界中の友だちへコミュニケーションが広がる。モデムカートリッジ(別売)をスロットに差し込めば、パソコン通信が楽しめます。たとえば電子掲示板で情報交換したり、電子メールをやりとりしたり。新しいカタチの友人関係が始まる。
ゲームで楽しみ、パソコン通信でも楽しむ。
A1
Panasonic Personal Computer
パナソニック MSX 2 パソコン
FS-A1 標準価格29,800円
▶ボディカラーは2色：-Kブラック、-Rレッド ▶RGB機能を楽しむために、RGB21ピンのテレビの場合はRGBケーブル（別売FS-VC3011 標準価格3,000円）が必要です。▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上〒571大阪府門真市大字門真1006番地松下電器産業㈱情報機器部FCM係まで。MSX はマイクロソフト社の商標です。
Panasonic

ファミマガJournal（ジャーナル）

○通信販売されているディスク・ハッカーと生ディスク

ディスク・ハッカーは万能にコピーできるのか!?

年末年始にかけて、たくさんのゲームソフトが発売されるね。

この中で、ちょっと特殊な商品が発売された。株ハッカー・インターナショナルが通信販売している「ディスク・ハッカー」というものだ。ディスクのゲームがコピーできるというもので、ディスクソフトと同じ形状をしている。

これをディスクドライブに入れると、タイトル画面が出て、そのあとの指示に従ってゲームディスクと生ディスクを交互に2～4回セットするとコピーできてしまうという簡単なコピーツールなのだ。

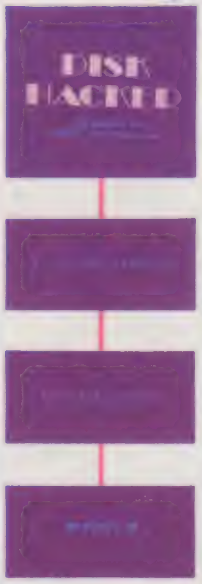
しかし、ちょっとこれには大きな問題点がありそうだ。

ディスク・ハッカーの値段は6800円、生ディスクは1枚1000円で5枚セットで購入できる。小売店でのディスクゲームの書き換えが1回500円ということを考えれば、得なのかどうか……?

友だち同士何人かが集まって共同購入すれば、いくつかのゲームをコピーしているうちにもとがとれてしまうと考える向きもあるだろう。

しかし、ソフトの製作側として任天堂は、年末年始後のゲームからはコピー防御のプロテクトをかけるという、対応措置を現在検討中だ。要するに来年発売のディスクゲームはコピーができなくなるという、決定的なダメージができてしまった。また任天堂は法的措置に関しても考慮中ということなので、このディスク・ハッカー、短いヒットとなりそうだ。

それだけではない。このディスク・ハッカーを編集部でさっそく使ってみたのだが、元のゲームディスクをダメにしてしまうハプニングが起きた。画面の入れ替えの指示が早すぎて、作動中の赤ランプがついているうちにディスクを引き出してしまったのだ。ちょっとしたミスがこわいことになる。使わないほうが無難のようだね。



○ディスク・ハッカーをディスクシステムに入れると、まずタイトルが出る。画面の指示通りにゲームと生ディスクを入れ替えていく

○アウトドア感覚のファミリートレーナーに挑戦してみては…

冬休みはデパートで楽しく遊んじゃおう!!

冬休みは1日中ゲームをしていたいというキミ。友だちと連れ立ってデパートへ行ってみないか?

神奈川県横浜市、横浜駅西口、高島屋の8階特設会場では、12月27日から62年の1月7日まで、「冬休みこどもフェスティバル」を開催するんだよ。

子どものためのいろいろなゲームコーナーを用意して、一大プレイランドにしちゃうんだ。

あんみつ姫万華鏡づくり、シャドーBOX、変身BOXなど、キミたちが実際に参加して遊べるゲームがあるそうだ。どんなゲームなのか楽しみだね。

そのほかにもアニメの上映をするアニメシアター、いろいろなショーを見せてくれるドラゴンボール広場など、見ても楽しめるんだ。

ファミコンゲーム大好きのキミなら、アウトドア感覚のファミリートレーナー挑戦コーナーに参加してみてはどうかな?けっこうハードなゲームなんだよ。

またお正月特別企画として、来年の干支のうさぎが登場する、"うさぎと遊ぼうコーナー"も設けられるとか。

ただし、各コーナーの遊びはプレイ券を買って入ることになる。高島屋では、特別にみんなのために、このプレイ券を50名分プレゼントすることになったそうだよ。次のあて先までドンドン応募しよう。締め切りは12月12日消印有効だよ。

送り先 〒220 神奈川県横浜市西区南幸1-6-31 横浜高島屋広報課「冬休みこどもフェスティバル」ファミコンマガジンプレゼント係

近くに住んでいる人は冬休み、デパートに買い物でなく、遊びに行く感覚で、行ってみよう。

○人気漫画のドラゴンボールのアニメは、アニメシアターで見れるよ

[illegible]

"テレホンアドベンチャーゲーム"って何だ!?

パソコン・ゲームを扱ってきた、雑誌「エンター」(東京書籍)が、12月号から内容のもよう替えをした。電話でゲームをするという、"テレホン・アドベンチャー"なるものに雑誌の3分の1もさいているのだ。このテレホンアドベンチャーには、今、かなりのファンがいるらしい。いったいどんなものなのか、ちょっと紹介してみよう。

まず、アドベンチャーブックで、ゲームストーリーの始めを把握し、次の場面に行くための電話番号を選択する。その番号のテレホンサービスで、ストーリーを解く鍵となるサウンドアクションを聞きとる。それを参考に、次の電話番号を選んでいくというやり方で答えをもらうまで進行していく。途中でストーリーが破綻してしまったら、また最初から組み立てを考え直していくという、まるでRPGの電話版といったゲームなのだ。何が新しいかといえば、やはり電話という身近にあるメディアを使ったということ。

アドベンチャーブックとして優秀なストーリー展開だ

電話をかけてみたら、なかなか、すばらしいサウンドが返ってきたよ。おもしろそうだね。

新しく開発されたゲームなのかと思っていたら、もうすでに第3弾なんだそうだ。1つのストーリーが2～3ヵ月で変わっていて、テレホンサービスのテープの内容は毎月8日に変わるそうだ。現在は12月7日までのストーリーとして「惑星ミドリより」というスペースファンタジーのステージーを流している。

どんなゲームか感じを聞いてみたい人はデモンストレーションコールが流れているから一度電話してみてはどうかな。東京は03・236・9988の番号だが、ほかに札幌、大阪、広島、福岡にもそれぞれあるので、詳しいことは雑誌エンターを見てほしい。

秘かなブームを呼んでいるこのテレホンアドベンチャーゲーム。レコード化、レーザーディスク化、テレビアニメ化の話も進行中だそうだ。

パソコンゲーム誌のエンターがバックアップしたほどだからこれはおもしろそうなゲームだ

RED

お便りだけが頼りです～投書のイラストベスト6～

何といってもファミマガはみんなからの投書で成り立っているようなものだ。とくにハイスコア、ウル技のページには、毎日たくさんのお便りが来ているんだ。この場を借りて、「みんないつもお便りありがとう――」といってしまおう。

山のようなお便りのなかには、編集部の人がワッとうれしくなるようなお便りがいつもいくつかあるんだ。もちろん新発見のウル技、とんでもないハイスコアなんてお便りには涙ものだが、それ以外にも心のこもった投書をしてきてくれる人がいるんだ。

今回は、ステキなイラストを、お願いしてもいないのにわざわざ描いてきてくれた人を紹介しちゃおう。年齢もさまざま、書いてくれるものもいろいろだが、手間暇かけてくれたことはよくわかるんだ。編集部一同感激してます。

独断と偏見で6人選ばせてもらったけど、ほかにもまだまだ、いっぱい来てるんだ。とりあえず、上位6人は、この人たちです。

1位　大場淳子さん(17歳)〈北海道札幌市〉
2位　小倉道子さん(16歳)〈栃木県鹿沼市〉
3位　大引徳恵さん(?)〈青森県青森市〉
4位　小西淳也くん(15歳)〈石川県金沢市〉
5位　勝木麻友さん(?)〈東京都杉並区〉
6位　鹿島直樹くん(11歳)〈大阪府貝塚市〉

この人たちには突然に掲載してしまったお礼にファミマガ特製のテレホンカードを送ろう。待っていてね。

これから年末年始にかけてたくさんのゲームが発売されるから、みんなのウル技、ハイスコア、そしてご意見、ご希望をお待ちしてま――す。

1位

2位

3位

4位

5位

6位

人気パソコンゲーム〝ザナドゥ〟のヘビメタEP発売

〝ザナドゥ〟は、日本ファルコムの発売で、今大人気のパソコンゲームのソフトだ。その〝ザナドゥ〟にレコード界も目をつけた。

今回レコード化するのは、キングレコードで、ゲーム音のレコードではなくて、初めからイメージソングを作るつもりでいたという。ゲームのスリリングな感覚を生かそうと、なんと、ギンギンのヘビメタ・ロックのナンバーにしてしまった。

これを作って歌っているのが、パワフルでスピード感あふれるアンセムというバンドだ。熱狂的ファンをもつこのバンドは、このゲームをしてみて、すぐに曲のイメージができたというほど、入れこんで作ったそうだ。A面は戦闘シーンをモチーフにした過激なサウンド、B面の〝アクトII〟は戦闘後の安らぎをテーマにカッコイイナンバーに仕上げている。

17cmのシングル盤と12インチのジャンボ・シングルの2タイプが、12月21日同時発売されるよ。

この音楽でギンギンに気分を盛り上げて、ゲームに向かえば、ハイスコアは間違いなし!?

〝ザナドゥ〟は、来年にはファミコンのソフトとしても発売される予定もあるので、ザナドゥ人気は当分下がることはなさそうだ。

しかし、ファミコンゲームの「聖飢魔II」といい、アンセムといい、ヘビメタ・ロックのお兄さんたちがファミコンファンだって知ってた!?

〝ドラゴンバスター〟のBG(ボードゲーム)登場!!

業務用のビデオゲームで人気のある〝ドラゴンバスター〟は、いよいよファミコン化されることになったが、それを待たず一足早くボードゲームとなった。

11月29日に、3000円で発売されたんだ。

プレイ人数は1人から4人まで。家族でワァワァと楽しめたり、1人さみしくゲームにうちこむこともできる。

ゲーム内容はビデオゲームと同様に、プレイヤーは主人公となり、セリア姫をさらったグレートドラゴンを倒し、姫を救うため旅立つという展開なんだ。アドベンチャーカード、アイテムチップもたくさんあって、1つ1つ経験させながら、だんだん強くしていくというのは、まさにロールプレイングゲームの醍醐味だね。

年末年始の冬休みには、家族、親せきも集まるし、こんなゲームを囲んで楽しいひときを過ごすのもまたいいんじゃないかな。

ゲームのつくりも、ていねいで豊富なことから考えても、なかなかおもしろいゲームだといえると思う。

ファミコン気分とボードゲーム気分が両方味わえてお得かな!?

○冬休みには家族そろって、こんなゲームで遊ぶのも楽しいよ、きっと

〝がんばれゴエモン!〟の立体すごろくが出たよ!!

あの、ファミコンの〝がんばれゴエモン! からくり道中〟がテレビから飛び出して、ボードゲームに変身した!? コナミから2800円で11月21日発売されたんだ。

ファミコンゲームに出てくるゴエモンのキャラがそのまかわいい人形になってボードの上を進んでいく、すごろくタイプのゲームだ。サイコロの代わりに打出の小槌を振って進んだり、地下迷宮があったりとユニークなゲームだ。お店でアイテムを買ったりするなど、思考しながら進むので、おとなにも楽しめるゲームかもしれない。

道中手形3つとお店のアイテム5つを手に入れて、ゴールの関所に一番早く着いた人が勝ちという、一見単純そうなゲームだが、隠れキャラあり、パワーアップあり、けっこうファミコンゲームの要素がちゃんと盛り込まれているんだよ。ちょっと組み立てるのが大変だけど、2~5人で楽しめるから、お正月にみんなで遊べるね。

なかなかおもしろいゲームだよ。

発売を記念して、ファミマガの読者、3名様にこのボードゲームをプレゼントしちゃおう。

締め切りは12月19日消印有効。あて先は、ファミマガ編集部 ジャーナル ゴエモン係にドシドシ送ってね。

○イラストもかわいいこのパッケージキャラクターが生きたゲームだよ

バンダイの2つのキャンペーンでいろんなグッズをもらっちゃおう！

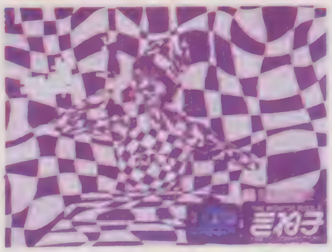
○トキドキキャンペーンではこのジャンパーが当たるヨ

バンダイから、年末年始、続々とゲームソフトが発売になるのはキミも知ってるかな。その中で、バンダイは2つのキャンペーンを実施中だ。

1つは〝ファミコンドキドキキャンペーン〟。11月以降発売のバンダイのゲームソフトのすべてを対象に、そのパッケージの中に入っている〝バンダイファミコンプレス〟の応募券をはがきの裏に貼って送ると、毎月、抽選で500名、合計2000名に、橋本名人オリジナルスタッフジャンパーをプレゼントしようというもの。締め切りは87年2月末日までだ。あて先は、〒111 東京都台東区蔵前3−1−12 バンダイ情報局 バンダイファミコンドキドキキャンペーン係まで応募してね。

もう1つは評判のドラゴンボール「神龍を探せ!!」のキャンペーンだ。これはドラゴンボール秘巻物攻略本を抽選で2000名にプレゼントするというもので87年1月15日まで実施中。ゲームの第1部6章で神龍の出てくる画面を写真にとって、〒100−31 東京国際郵便局私書箱5−2−1号「バンダイ・神龍を探せキャンペーン」係あて送ってね。

アイレムからオリジナルグッズを2500名にプレゼント



○難しそうなジグソーパズルだね

アイレムというメーカーはちょっとユニークなゲームを出すところだね。そのアイレムが年末年始、2つのキャンペーンを実施中だ。

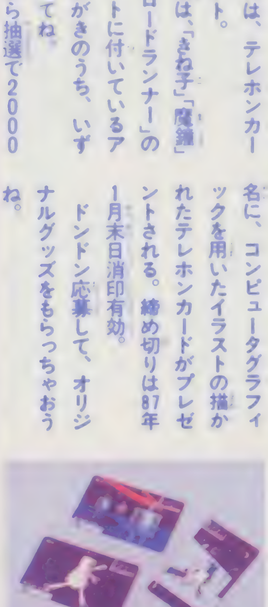
1つは〝きね子〟の「ジグソーパズル」のプレゼントで、アイレムの新ソフトの名前〇〇子というのを当てて、官製はがきに書き、住所、氏名、年齢、学年を明記の上、〒561 豊中郵便局私書箱40号 DMS「ジグソー・プレゼント」係、まで送ると、抽選で500名に写真のジグソーパズルが送られる。12月15日までだ。

もう1つは、テレホンカードプレゼント。

応募方法は、「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」のゲームソフトに付いているアンケートはがきのうち、いずれかを送ってね。

その中から抽選で2000名に、コンピュータグラフィックを用いたイラストの描かれたテレホンカードがプレゼントされる。締め切りは87年1月末日消印有効。

ドンドン応募して、オリジナルグッズをもらっちゃおうね。



○オリジナルTELカード

スーパーマリオブラザーズのキャラ乾電池が限定発売されるヨ!!

○こんなステキなマリオの乾電池なら、買いだめしたくなるね

いつまでたっても人気の衰えないスーパーマリオブラザーズのゲームソフト。そして次々と生み出される、スーパーマリオのキャラクタ商品。これはもう社会現象といってもいいかもしれない。

そして11月21日、またひとつ、キャラクタ商品が発売された。なんと、初登場の乾電池なんだ。日本マクセルが、電池の日（11月11日）を記念して限定発売したものだ。限定発売となるとこれは貴重品になるかもしれないね。

値段は単一形2個入り1パックが280円、単二形2個入り1パックが200円、単三形4個入り1パックが280円だ。

これは、マクセルですでに発売している超高性能乾電池スーパーパワーエースの特性をそのまま生かして作ったもので、長寿命で液もれもなく、長期保存も可能とのことだ。スーパーマリオブラザーズ大好き少年少女のキミたちには、ひっぱりだこになりそうな予感がするなあ。

そこで編集部から、単一形から単三形の電池をセットにして、10組をプレゼントしてしまおう。締め切りは12月19日消印まで有効。ファミマガ編集部 ジャーナル／マリオの乾電池係 に送ってね。

ファミコンディスクシステム、ラジカセなどにマリオの乾電池なんてオッシャレー!!

スーパーモンキーの☎カード

11月22日に発売になった、「西遊記スーパーモンキー大冒険」のゲームソフト好評につき、バップからテレホンカードを20人にプレゼントすることになったよ。

締め切りは12月19日消印有効。あて先は、ファミマガ編集部・ジャーナル スーパーモンキーTelカード係まで。

ファミマガ編集部への応募先

編集部からのプレゼントを希望の方は、はがきに住所、氏名、年齢、郵便番号、TELを書き、以下の住所のそれぞれの係まで応募してください。当選は抽選の上、発送をもって代えさせていただきます。応募先〒105 東京都港区新橋4−10−1 徳間書店 ファミマガ編集部〇〇係

募集のお知らせ

年末年始にかけて、ゲーム大会やゲーム関連の催し物を企画している、お店、団体、クラブなどから、情報を募集しています。

催し物の正式な名称、主催者名、日時、場所、参加対象を明記の上、ファミマガ編集部 ジャーナル催し物係までお送りください。

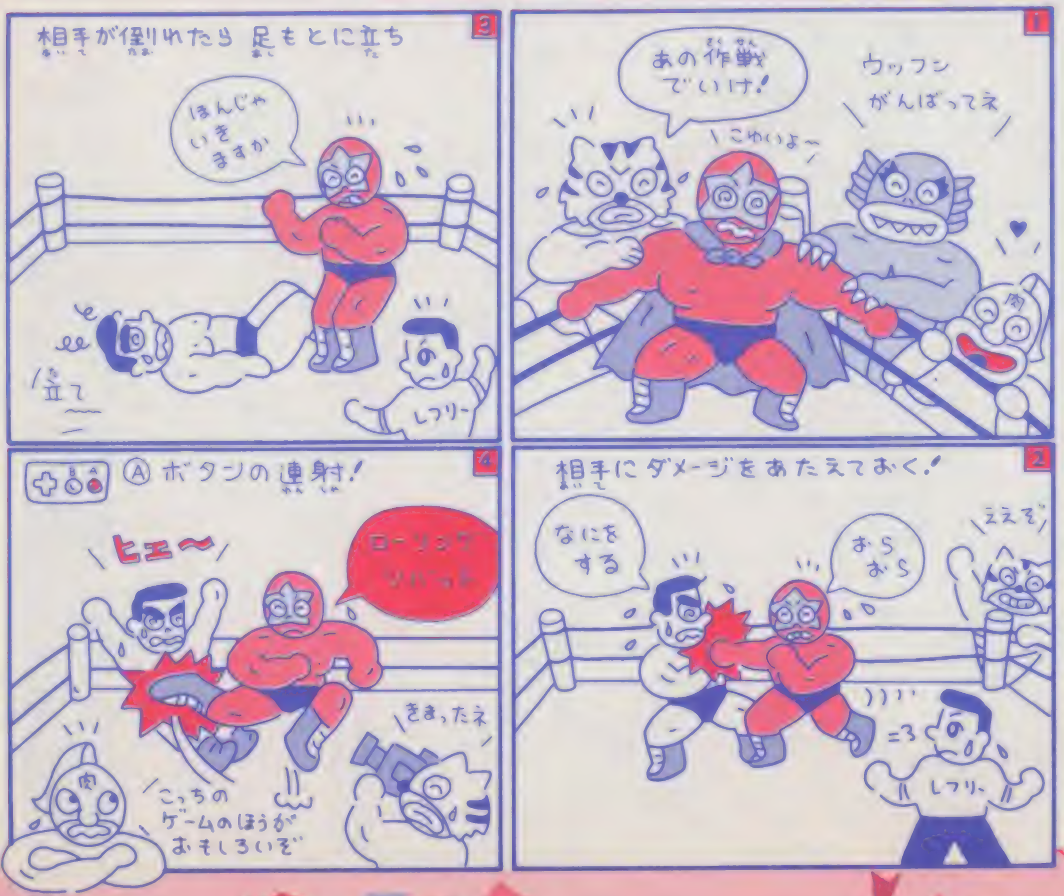
図解 正攻ゼミナール

過ぎゆく時間とは、なんと早いものだろう。ついに正攻ゼミも終わりを告げるときが来たようだ。もうこれ以上キミたちに教えることもなくなった。これで最後!!

プロレス

ローリングソバットの連打で楽勝なのだよ!!

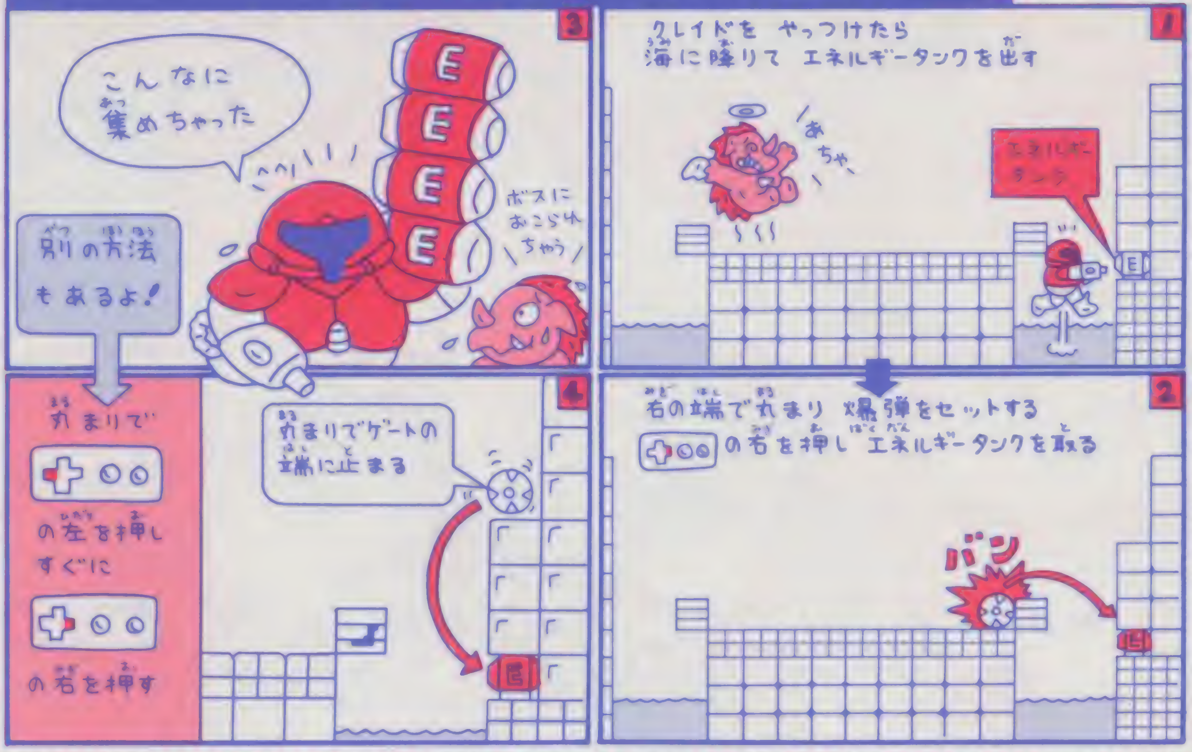
相手にすぐ起きあがれないくらいのダメージをあたえたらこの作戦だ。相手の足もとに立ってⒶボタンを連打していよう。相手が起きあがると、すぐにローリングソバットが、決まってしまうのだ。そしたらまたⒶボタンを連打、連打! 相手は攻撃するスキもないまま、ダメージが増えてしまうので、簡単に勝ってしまえるのさっ。



子ボス、クレイドのところのエネルギータンクを取るゾ

メトロイド

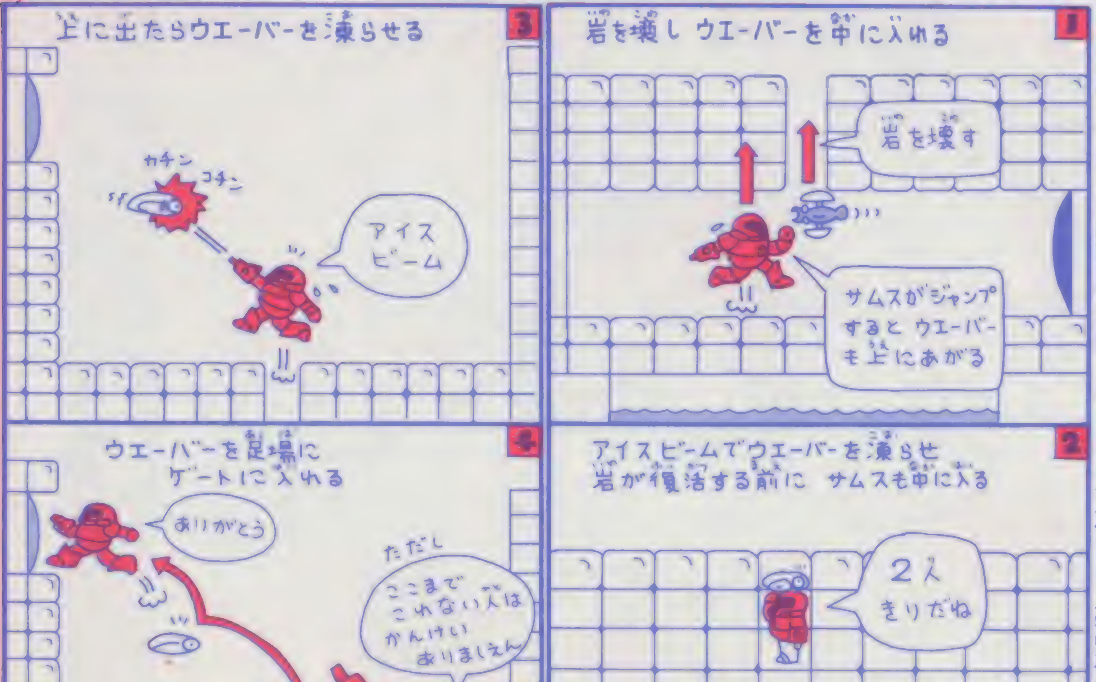
まずは、クレイドを倒してしまおう。そしたら右の海に入り岩のほうへジャンプしながらビームを撃とう。
　隠れエネルギータンクを出したら、ジャンプして上に行くんだ。海の中で丸まって爆弾の反動で取ろうとしているヒトが多いようだけど、上から左の図のようにやったほうが、簡単なんだ。すばやく岩が、もとにもどる前にやれば、きっと取れるよ。



ハイジャンプの前にバリアを取ってしまおう

メトロイド

バリアへ行く通路にきたら、岩を壊してウエーバーを中へ入れよう。そしてうまくサムスも岩の中へ入れば、準備はOKなのだ。岩を壊して上へ行きウエーバーを凍らせよう。
　このウエーバーを足場にすれば、バリアのところへ行けるゲートまで、ジャンプできるのだ。
　これで、ハイジャンプを持っていなくても、アイスビームさえあればバリアが取れてしまうわけなのだ。ノルフエアが少しは、楽になるだろう。



図解正攻ゼミナール

テラクレスタ　うまく合体すれば敵の弾などに無敵になるのだ

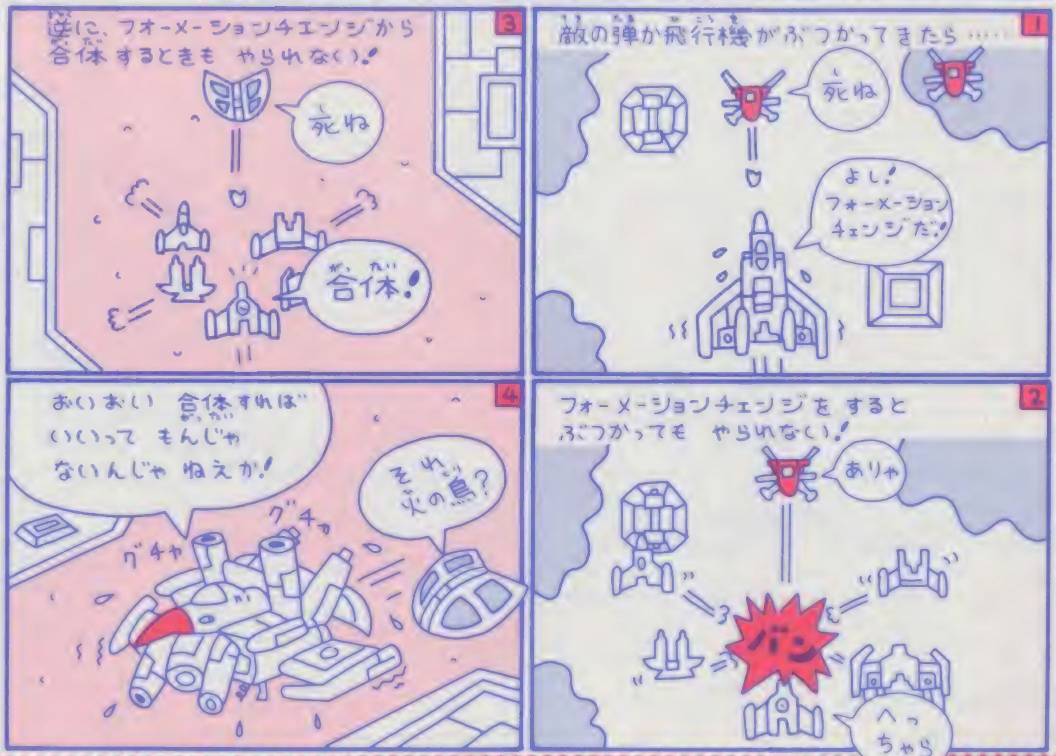
フォーメーションチェンジをしている瞬間は、敵や弾に当たってもだいじょうぶ、やられないんだよ。だからもし、危なくなったらすぐにフォーメーションチェンジをしよう。

また、フォーメーションチェンジから合体するときも、無敵なんだ。

それと、5機などのときに敵にやられて、3機になってしまったりするけれど、このときも無敵なんだ。

敵にやられて無敵になっているときは、ワザと敵に体当たり攻撃をして、倒したりもできるのだ。

以上の3つをうまく組み合わせて使えば、けっこう無敵の状態でいられるので、すごく便利なんだ。

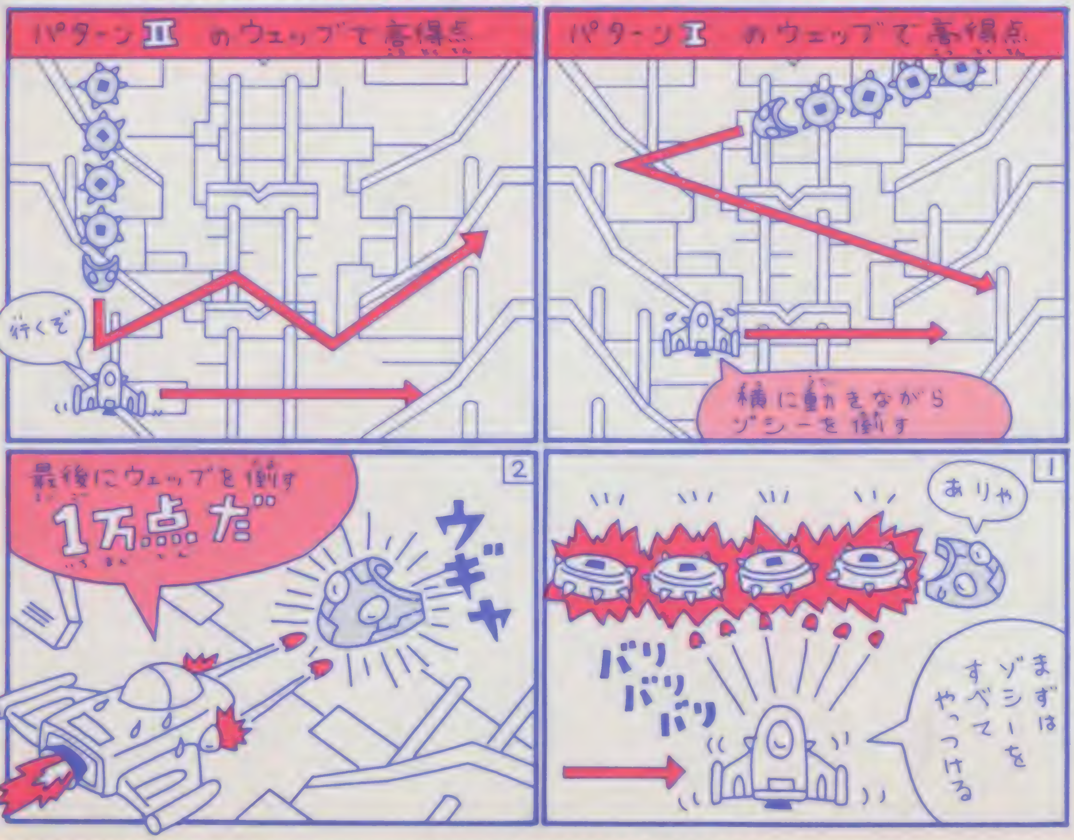


スーパーゼビウス　1万点のあとは連続破壊で高得点のウェップ

エリア15でゾシーをつれたウェップが出てきたら、先にゾシーをすべてかたづけてしまおう。そしてウェップを倒すと、普通よりドォーンとお得な1万点がもらえるのだ。

しかも、次から出てくるウェップを画面に出るか出ないかの、早さで倒すと1万点が、またまた入るのだ。

うまくすれば、ドンドン1万点が、たまってしまうというわけだ。



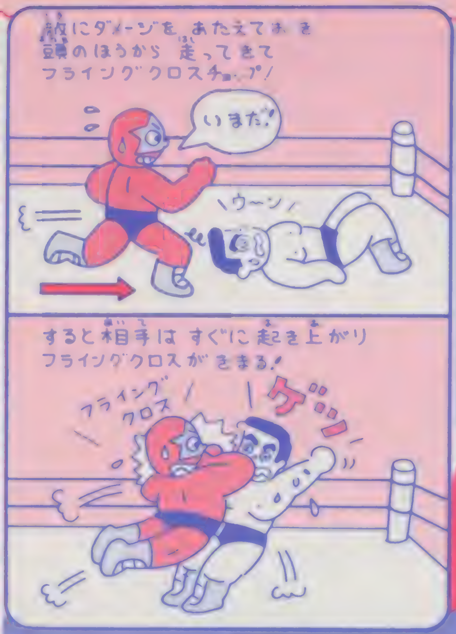
イロイロなゲームのちょっとタメになる作戦なのだ

星ぶえを取って、これを使おう。そして音楽がなっているあいだに、エンマコンダのところへ行くと、エンマコンダがいないので戦わなくてすむ。

ワルキューレの冒険

プロレス

走りながらⒶボタンで。スターマンは、フライングクロスチョップを使うけども相手の頭のほうからだと確実。

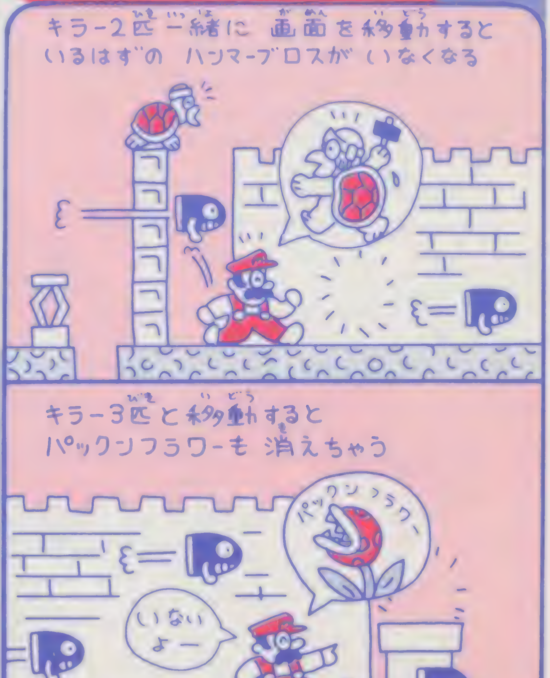


スーパーマリオブラザーズ2

ハンマーブロスのハンマーは、画面の左端にいれば、当たっても平気なので、左端にいるのだ。そしてハンマーブロスが近づいてきたら、ジャンプして頭を踏んで、やっつけてしまえばいいんだよ。

スーパーマリオブラザーズ2

キラーを画面から消えないようにして、マリオを移動させていくと、他の敵がいなかったりして、便利なのだ。D－3などでハンマーブロスを消そう。



おたよりありがとう

キミたちの攻略の腕もずいぶんとハイレベルになったものだ。思えば長い道のりがあったけれど、よくここまで成長してくれた。そんなこんなで、しばらく正攻ゼミを休講にしようと思う。

また新しく復活するまで待っていてほしい。

なお今回の採用者は、神奈川県の清水富晶クンと埼玉県の清水智広クンでした。

それでは、また会うときまで、元気にしていてくれ。

魔鐘

ましょう

TM

12月15日発売予定

アイレム

5300円

1M + 64K RAM

伝説の世界が開かれる！
悪魔の鐘を焼きはらえ!!

遠い昔、人と魔物が棲む伝説の世界。ウィルナー王国の王位継承式を前にしたマイヤー王子は不思議なお告げを聞いた。そして…

魔王の陰謀を打ち砕け

今では伝説の世界となってしまった古い古い時代の物語。マイヤー王子の王位継承式を控え、喜びに沸くウィルナー王国に、暗黒の魔王ルーバスの魔手が伸びようとしていた。魔王は北の山に城を造り、魔法の鐘を鳴らして誘いだした怪物たちを集め、一挙に王国に攻め入ろうとたくらんでいる。

さあ、北の山へ行って魔王の城にある7つの鐘を聖なる炎で焼きはらい、王国に永遠の平和をもたらすのだ。

© IREM CORP　Licensed from LENAR

特別公開 これが魔宮分解図だ!!

「魔鐘」の舞台を知ろう

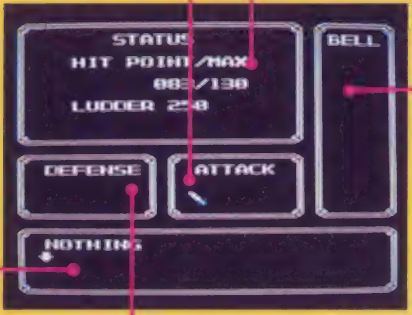
北の山に造られた魔王ルーバスの魔宮が舞台になっている。

この分解図を見れば、ゲームの流れがよくわかる。特に部所名を憶えておこう。

ただし、この図に描かれていないエリアもあるぞ。目に見えない入口から入り込む、パラレルゾーンや地下迷宮、秘密の部屋・シークレットルームなどが隠されている。

情報の中枢はサブ画面！

ゲームをプレイする画面をメイン画面とするならば、あらゆるデータを表示するこの画面はサブ画面。マイヤー王子の冒険をささえる中枢ともいえるんだ。このサブ画面をよーく理解しておかないと、思わぬチャンスを逃してしまうかもネ。ステイタスは、プレイヤーの現在の状態。アタックは攻撃力、ディフェンスは防御力で、どちらも3つのアイテムの総合力で決まる。ベルは取った鐘の個数、アイテムは今持っているアイテムが表示されるんだ。



ATTACK (アタック)

左から、剣、ショットモード、ガントレット。身に着けているアイテムを表示。

STATAS (ステイタス)

上は現在のヒットポイントとその最大値。下は持っているお金。

BELL (ベル)

塔から取ってきた鐘を表示。聖なる炎で焼きはらうと炎が表示される。

アイテム

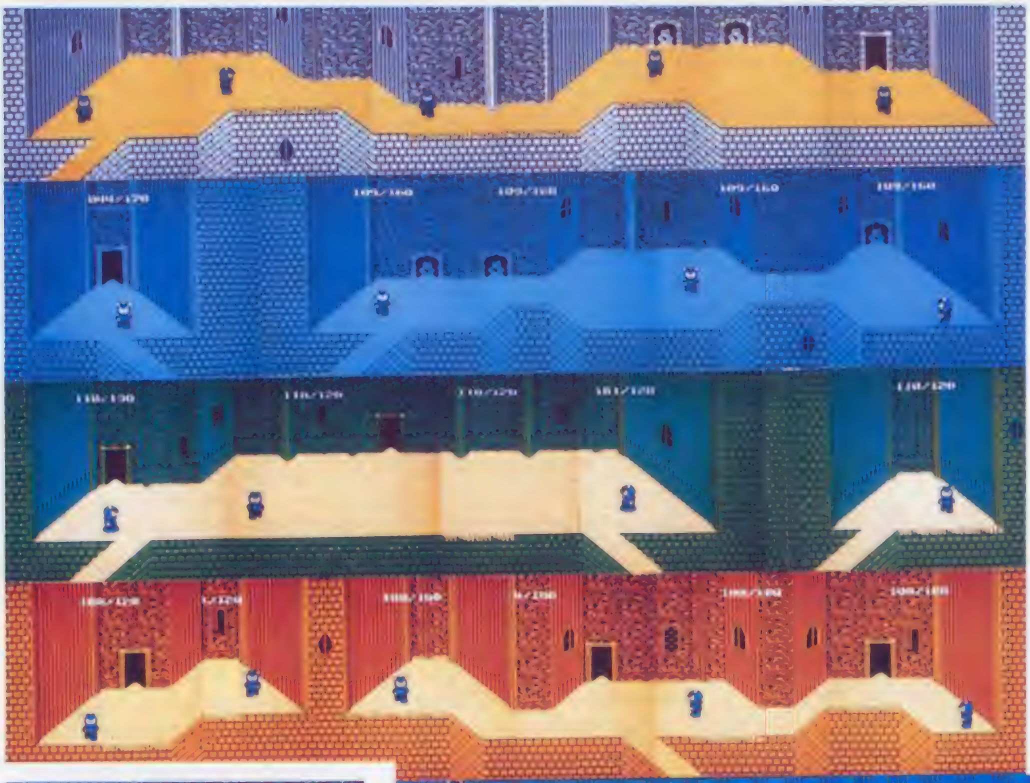
取ったり、買ったりしたアイテムはすべて、一度この欄に表示されることになる。

DEFENSE (ディフェンス)

左から、ヘルメット、タテ、ヨロイが表示される。

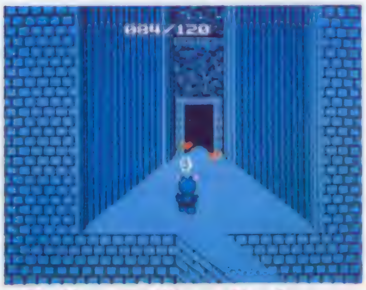
恐怖の断崖絶壁通路！

さあスタートだ。このマップの下段がスタートポイント。ここから次々と上に向かって進んでいくことになる。各エリアにある出入口に入ると、画面は展開して次のエリアに変わる。通路の手前はガケになっていて、通路の崩れている所だと足をふみはずして落ちてしまうこともある。

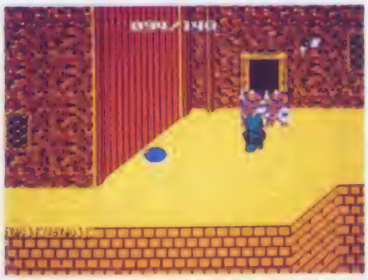


○スタートポイントからアンダーグラウンドまでをつなぐ通路は、こんなに長いんだ。でも単純な道だから迷う心配はない。かるく腕だめししよう

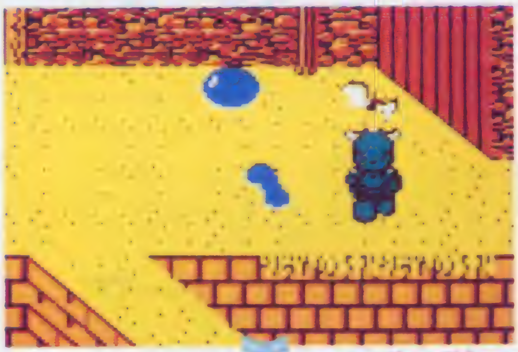
○あの♥が最大ヒットポイントを上げる



○敵を倒すと命の源♥やお金が出てくる



○ゲートキーパーは入口をとおせんぼ!!



○敵キャラに囲まれてしまったぞ。うしろは崩れた通路だ!!

○敵の攻撃を受けた反動でバック！　崩れたガケからキャー

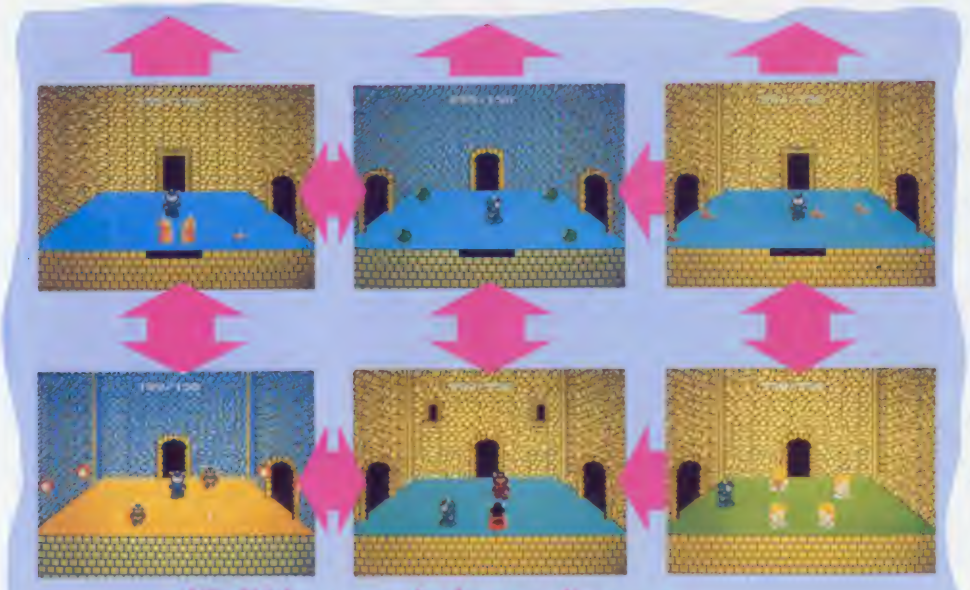
敵キャラの山にドッキリ

スタートポイントから次のエリアに移ると……出てくる出てくる敵キャラの山！ 上下に動くものもいれば横一直線に突進してくるものもいる。慎重に進んでいるだけじゃダメ!! 慎重に進む注意深さ＋反射神経＋男は度胸、女は愛嬌！ 可愛さあまって憎さ百倍?……と、よくわからない不思議なパワーをものにしないと先に進めない。敵キャラの山に押しつぶされて、泣きながら明日に誓いをたてる。そんな根性も、このゲームには必要かもネ。

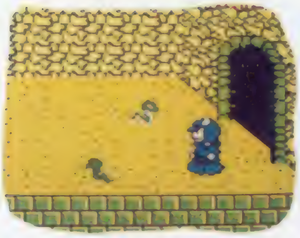
地下迷宮はまいごの巣！

通路や回廊のある場所には、目に見えない地下迷宮の入口がある。7つの魔鐘が鳴り響いて共鳴し、空間に歪みができたのだ。その空間の歪みが、パラレルゾーンや地下迷宮への出入口となり、ポッカリ口を開けてキミが来るのを待っている。この地下迷宮は、1部屋、1部屋くぎられていて、その部屋数はなんと約200室。そんな地下迷宮が数カ所にあり、一度入り込んだらなかなか出られないがこの地下迷宮にあるアイテムショップでないと手に入らない物があるから、イヤでも地下迷宮探検をしなければいけないんだ。

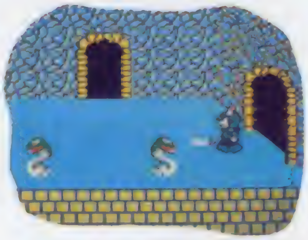
地下迷宮の部屋で魔法陣を見つけたら、その真ん中に立ってみよう。地下迷宮の出口だったり、アイテムショップの入口だったりする。中には意味のないものもあるけどネ。



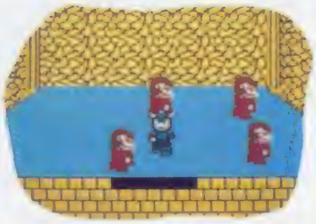
○矢印は各部屋をどのように行き来できるかを表わしている



○数ひきで群れをなすスネークは、チョロチョロ動いて攻撃しにくい



○デカイ体ににあわず、すばやい動きをするコブラは強敵！



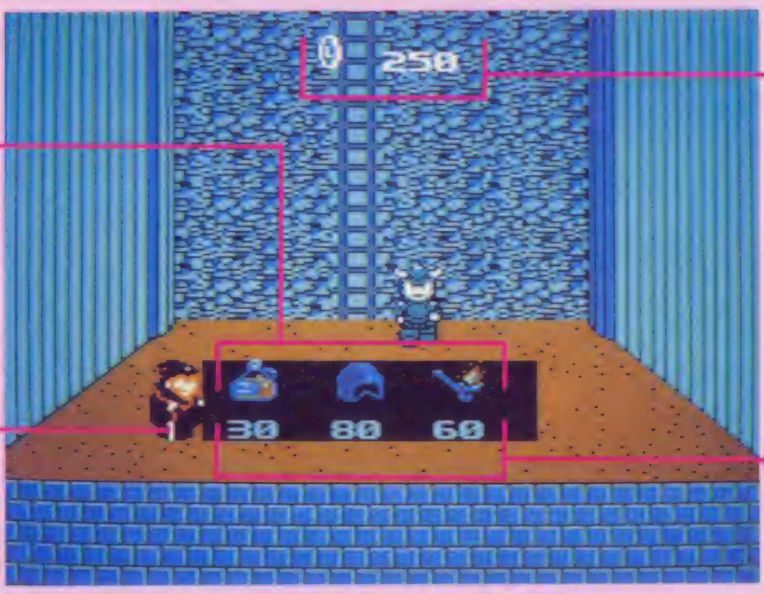
○1部屋、1部屋、それぞれ1種類の敵キャラが部屋を守っている

ルンルン気分でお買物！

通路や地下迷宮に隠されているアイテムショップ。ここでは、敵を倒すと取れるお金、ラダーで買物ができる。それぞれアイテムは3個ずつおかれているが、その種類はお店によって違う。お金はムダ使いせず、本当に必要なものを買いそろえよう。でも、あまりケチってもしかたない。お金をため込んで使わないっていうのもなさけないもんネ！

現在持っているラダーの金額を表示する。計画的に買物をしよう

それぞれのアイテムの値段。パワーのあるアイテムはそれなりに高いゾ



ショップにおかれているアイテムは3種類。お店によって違う物がある

アイテムショップのご主人はキョロキョロして落ち着きがない

Shop(お店)

魔鐘

グルッと一周している回廊!! これはその一部だ

聖なる炎

回廊にかけられた橋を渡ろうとすると、上から下からスパークが……

塔のモンスターを倒して鐘を取ってきたら、出入口がなくなった

さあ、ここから塔へ向かおう！ この入口の向こうはアウトサイドだ

ここがゲームの中心だ！

通路を通り抜けるとアンダーグラウンド(回廊)だ。ここには鐘を焼きはらう聖なる炎が燃えている。そのほか鐘をおいている7つの塔への入口も、この回廊にある。

敵はあまりいないが、ゲームをプレイする上で、なかなか重要なポイント！

回廊というぐらいだから、グルッとまわり通路になっていて、右か左へ進み続けるとまた同じ地点へ戻ってくる。この地形を頭にたたきこみ、チェックしながら進まないと、知らない間に地下迷宮に入り込んでいるコトもあるから注意しよう。

不思議なパワーを使え！

このゲームで使われるアイテムは46種類！ どこに隠されているか、どこで売られているか、すべて秘密!! よーく捜さないと、お目にかかれないものもあるゾ。

ガントレット

最高速度で剣を撃つことができるグローブ

ドラゴンスレイヤー

強敵をやっつけるには、ぜったい欲しい剣

ハイパーアーマー

ヨロイの最高級品。これで最強の男に!?

シールドオブキング

不思議な力で守られたタテの王様

ハイパーヘルメット

防御力が最高のヘルメット

カップ

これを使うとお金がザックザク！

グリーンドリンク

ヒットポイントを回復できる魔法の薬

ブルーネックレス

これさえあれば一定時間、不死身に変身！

ブルースクロール

これを使って地下迷宮内をワープ！

ダブルショット

剣を2連射にできるショットモード

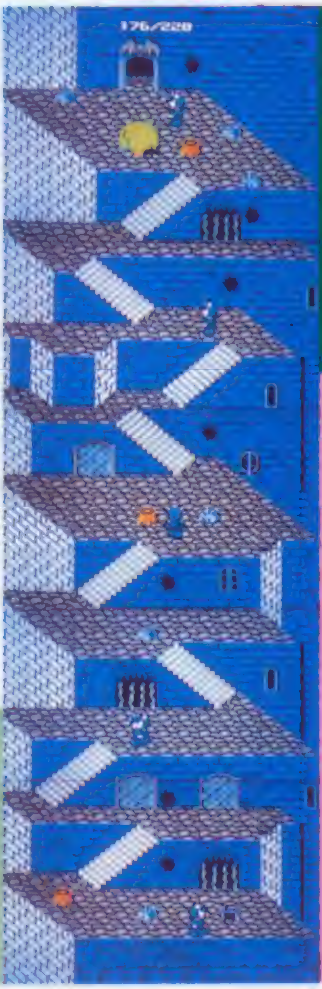
塔の秘密をあばけ!!

回廊の入口を入ると、いよいよ塔のひとつにアタック開始！ まず塔の外側のアウトサイド、そしていよいよ塔の内部、最上部のモンスターズルームへと続く。上へ上へと登る階段やハシゴでの攻防は、なかなかむずかしいが、オリジナルの攻撃パターンをつくり、じっくり攻めよう。

この塔の部分には、パラレルゾーンやシークレットルームなどの秘密の場所が隠されていて、重要アイテムなどが手に入るようになっている。キミに見つけられるかな？

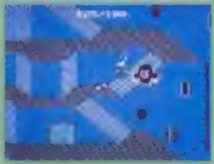
アウトサイド

ななめに作られた階段を上り下りするには、8方向への動きをマスターしなければスムーズに進めないゾ

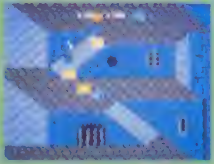


つづく

○アウトサイドの出口。この向こうは塔の内部だ



○しつこいゴーストがつきまとってくる

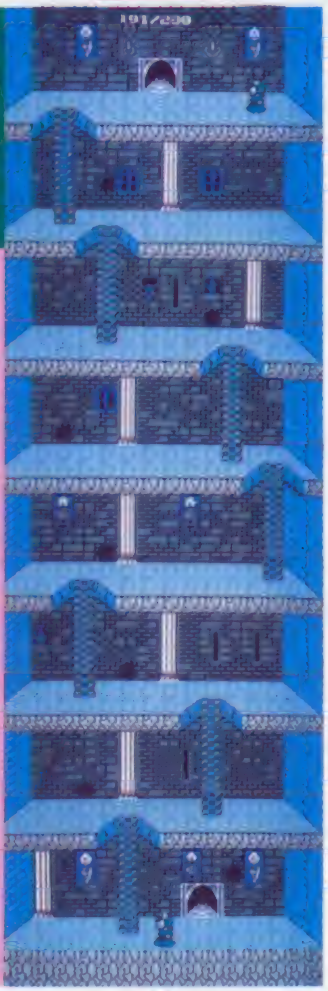


○このななめの階段がポイント。うまく進め！

○回廊から塔に入ったところ。さあ上を目指せ！

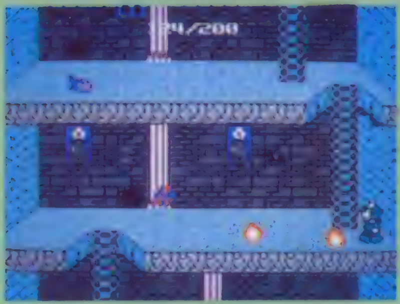
タワー

ハシゴを登りながら敵を攻撃できるか！ 空中を飛び回る敵キャラが多いから、アタック方法がむずかしい。うまい方法を考え出さないと攻略できないゾ



つづき

○この入口を入るといよいよモンスターズルーム。気合いが入る



○ハシゴを登ろうとすると、敵キャラがジワジワ攻めてくる

○さあ塔の内部に入ったゾ。これから上へ上へと登りはじめるんだ

モンスターズルーム

鐘を守っている塔のボスを倒すと、後に鐘が出る。ハシゴを登ってこれを取れ！

○この塔で鐘を守っているのはデスベアー。デカイからってビビルなョ！

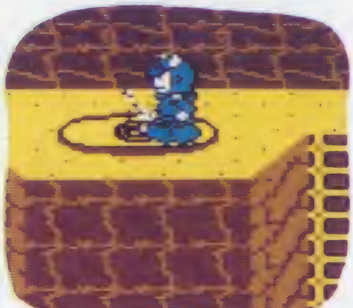
○敵を倒すと出た！ 鐘だ!!

聖なる炎で焼きはらえ！

塔のひとつを攻略し、鐘を取ることができたら、回廊に戻り、聖なる炎で鐘を焼きはらう。これでやっと7つの鐘のうちのひとつを始末したことになる。残るはあと6つ。つまり、あと6つの塔に登らなければいけないんだ。

しかし、塔から鐘を取ってくると、だんだん敵キャラの動きが速くなってくる。鐘を取る塔へのアタックの順番を決めておかないと、ひどいことになるからよーく考えて！

7つの塔を全部焼きはらうと、どこかに魔王の部屋へ続く入口が開かれる。いざ！勝負!!



○聖なる炎に鐘を投げ入れたところ。一瞬、炎が止まるのがミソ!!

○投げ入れた鐘は、燃えさかる炎の中で焼かれていくのでした

○くやし涙にパスワードがにじんじゃう。でも、間違えないでネ

○ゲームスタート時にパスワードを入力すれば、ゲーム再開さ

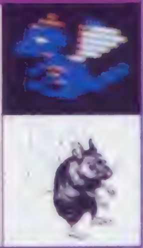
ゲゲッ！こんなに!!

敵キャラの種類はなんと60種。これだけでビビッてしまいそう。エリアをうつると、次々と出てくる敵キャラのマ・メな働きぶりに、頭が下がる思いです……ホントに！

スモールデビル

塔に棲みつく悪魔。小さいが強敵だ

スモールラット



突然どこからかワープしてくるものもいる

ウォールフィッシュ

塔の石垣の穴に棲み、近づくと出てくるゾ

バット

チョコマカ動きまわるバットは、意外な伏兵

ウェアータイガー

トラが変化したヒューマノイドタイプ

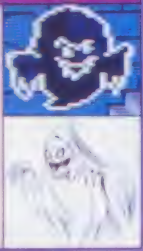
ブラックバット

通路の門番。まっ黒な体で威かくし火の玉をはく

サーペント

通路の門番。どっしりとした体でふさいでしまう

ゴースト



塔のアウトサイドで、しつこくつきまとう

プライム

塔や地下迷宮の壁にはりつき、空中を飛びまわる

デスベアー

塔のボスの1ぴき。くまの怪物だ。

ウェアーキャット

ネコが変化したヒューマノイドタイプ

ファイヤーデーモン

すばやい動きでかく乱するヒューマノイド

ハイパーナイト

ヒューマノイドタイプ。最強のモンスター

キラーハウンド

タテを持って歩きまわるドラゴン

10年の歳月を経て
コングが再び
ニューヨークの世界貿易センター
ビルから墜落したキングコングが、
レディコングの輸血によって復活!!
映画をもとに壮大なゲームワールド
を誇るキングコング2が誕生した。
前線基地
ワールド2
ジャングルの辺境地帯
ワールド3
悪夢の迷宮
最後の迷宮
ワールド4
海洋浮上都市
近代都市
平和な町
12月18日発売予定
コナミ
5300円
1M
+
1M
山岳地帯
夜の街
ARMY
キングコング2
怒りのメガトンパンチ

©KONAMI

キングコング2とは

怒りのメガトンパンチ

何者かの手によって連れ去られてしまったレディコング。最愛の彼女を見つけ救い出すのが、ゲームの目的。最初は、ライフが100しかないコングだが、パンチやジャンプで敵を倒し、アイテムを見つけパワーアップしよう。

ワープゾーン

9つのワールドをワープゾーンを使って回り8つの扉の鍵を手に入れよう。そして、レディコングのところへ……

各ワールドのどこかにワープゾーンがある。これに入ると

画面下の矢印のほうへもどれば、もとの場所

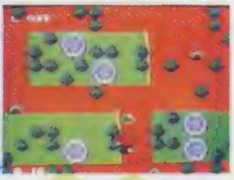
ワープゾーンを使うと、別の場所、別のワールドなどへ……

扉の鍵

各ワールドのボスを倒すと扉の鍵が出る。取るとレディコングの励ましが

ゲーム画面

左がコングをプレイしているところの画面。



LIFE ライフ

ライフ、つまり体力の残りを表す。

ROCK ロック

ロック、これはコングの持っている岩の数を表す。

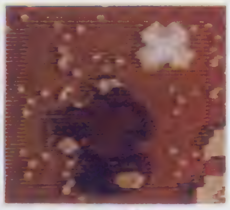
左上が現在のライフ、左下が現在のロックの数

ゲーム中スタートボタンを押すと最大ライフや攻撃の種類がわかるサブ画面になる。

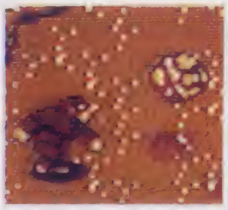
コングの情況がすぐわかる

コングの攻撃

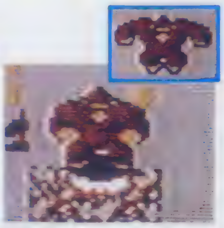
コングは、パンチ・ロック・ジャンプの攻撃ができる



パンチは、近距離での戦いに使うと有効



コングが持っている岩を投げつけるロック攻撃



ジャンプして、コングの巨体で踏みつぶす

敵を倒せば

パンチなどで敵を倒す。するとハート、ロックの2つのアイテムが出ることがある。

ハート

取るとライフが5増える。

ロック

取るとロックが5増える。すぐに取らないと消える。

パワーアップ

コングをパワーアップさせるアイテム。建物の中に隠されている場合もある。

スピード

歩くのが少し早くなる。しかしやられると、もとの早さに戻ってしまう。

パワーロック

コングの投げる岩の威力があがる。少し投げる距離も長くなる。やられるともとに。

ハイパーボンブ

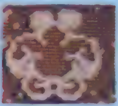
取った瞬間に、画面上の敵すべてを倒してしまう。

敵をたくさん出現させて

いっきに倒しアイテムに

スターロック

しばらくの間、コングが無敵になってしまう。



体が点滅して敵にやられなくなる。敵に体当りしていこう

人工心臓

コングの最大ライフ(ハートを取れる限界の量)が、取るごとに100増える。

ロックケース

最大ロック(持てる岩の数)が、取ることに10増える

コナミマン

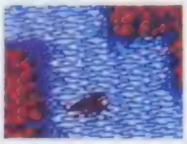
ある方法で呼ぶことができる。取るとライフが最大ライフまで増える。

?

1人コングが増える。

コングのダメージ

敵に触る。敵の攻撃が当るなどのときライフが減る。



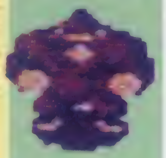
海中にいるときも、コングのライフは、減っていく。

次ページへ

次からキングコングのワールドが始まる。今回は、ワールド4までを紹介だ。

C 1986 DE LAURENTIIS ENTERTAINMENT GROUP INC.ALL RIGHTS RESERVED.

ワールド1 前線基地



左に進むと出られないところや、落ちるとダメな深い崖などがあるワールド。
しかし上へ上へと進んでいけば、ボスの部屋までたどり着ける。比較的簡単なワールドではある。
ワールド2、3へのワープゾーンが隠されている。最初は、ワールド2へ行こう。

画面は、スクロールしないで、その面を出ると次の面にパッと切り換わる。
そこで便宜上マップの右下に数字を1－10などと書いた。また左上に、その面で出るパワーアップアイテムのマークをつけた。なお、赤線はつながり、緑線はワープを示す。

パワーアップアイテムの記号

マップ中にある記号は、それぞれ下の表のように対応している。
たとえば、1－1の左上のSは、その1－1の画面のどこかに、スピードがあることを表している。

記号	アイテム
S	スピード
RP	パワーロック
H	ハイパーボンプ
★	スターロック
LU	人工心臓
RU	ロックケース
K	コナミマン
田	ワープゾーン

ワールド1 スタート地点

ゲームは、ここから始まる。上へ上へと進んでいこう。

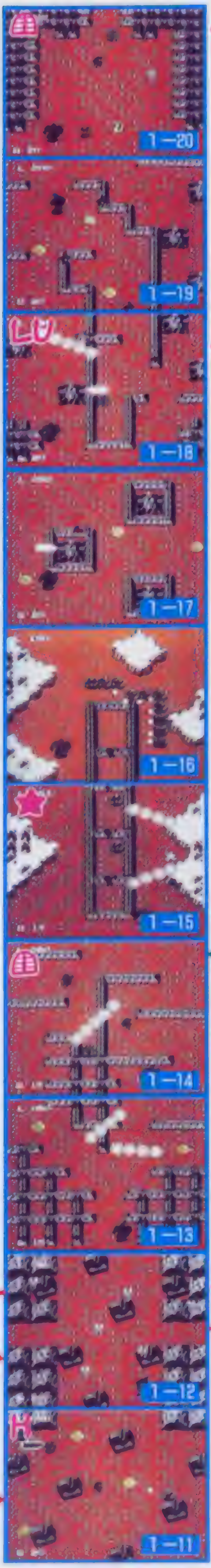
スピード
左上にあるので取ろう。

ワープゾーン
ワールド2へとつながるワープゾーン。真ん中の建物を壊すと出現する。ワールド2からここに戻れる。

ワープゾーン
左の1－14へのワープゾーン。左の上から4つめのトラックを壊すと出現する。

ワープゾーン
ワールド3へのワープゾーン。右上の建物を壊すと出る。

パワーロック
コングの投げる岩がパワーアップする。右端の崖っぷちにある。
敵の弾などに当たると落ちてしまうので、まず敵を倒してから取りにいこう。



ボスの部屋
子どもをたくさん出して攻撃してくる。岩を投げつけて倒そう。

人工心臓
真ん中のワープゾーンに入ると、人工心臓がある。

スターロック
クルクル回る敵をジャンプでよけながら、取れば無敵になれる。

ワープゾーン
1－8へ戻れるワープゾーン。真ん中にある。

トリック
右へ進むと1－3へと戻ってしまう。左へ進んでも、またこの1－12に戻ってきてしまう。惑わされないように。

ハイパーボンプ
右下2つめの建物の中に隠されている。

キングコング2 怒りのメガトンパンチ

ワールド2 ジャングルの辺境地帯

2カ所右へ移動できる場所がある。勘違いしないように。木があったり海があったりと、コングの移動のじゃまになる。しかし、それほど敵の攻撃は激しくない。コングをパワーアップさせておこう。

コングの移動が遅いときは、2−6のスピードを取る。戻って2−4から上へと行き、2−11から2−14へワープして2−15へ行く。2−15で人工心臓を取れば、ライフがトータルで300まで増える。あとは2−22のボスを倒して扉の鍵を取る。

ロックでの攻撃

コングの投げる岩は、上下と左右では、軌跡が違う。

ボスの部屋

右上ワープゾーンに入るとボスの部屋。子どもとクモの巣を出す。巣にひっかかると、しばらく動けない。

人工心臓

左上にある木の左から2列め、一番上。この木を倒すとワープゾーンが出る。入ると人工心臓が隠してある部屋だ。

ワープゾーン

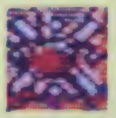
2−14は、右から2つめの木を倒すとワープゾーンが出る。

2−11は、左側の白い岩の下の木を倒すとワープゾーン。それぞれ、もう一方へワープ。

スターロック

右から2つめの木を倒すと、スターロックが出る。ワープゾーンの中に入ると効力がなくなるので注意。

ハイパーボンブ



左の陸の右下の建物を壊すと出てくる。

パワーロック

3つある建物の真ん中を壊すと出てくる。

スピード

左の陸にある。コングの動きが早くなる。

ワールド2 スタート地点

ワールド1の1−10からワープすると、ここに来る。ワールド3へもここから行ける。

ワープゾーン

左のワープゾーンに入るとワールド1の1−10へ、右に入るとワールド3の3−9へワープ。

ワープゾーン

左上のワープゾーンに入るとワールド4の4−1に行く。

スピード

右側にある木のうち1番左の木に。

ワープゾーン

右の陸にあるワープゾーン。入るとワールド2−20へワープする。

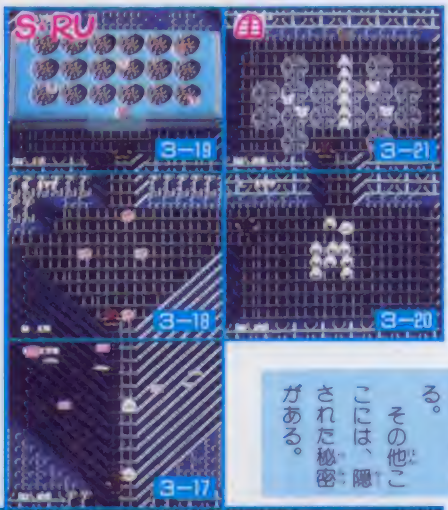
2−20は、上から2段め、右から3列めの建物を壊せば、ワープゾーンが出る。

マップ構成／村山成幸

ワールド3 悪夢の迷宮

迷宮という名のとおり、入り組んだワールドだ。宇宙空間を思わせる大きな割れめがパックリ開いていたりと、変化に富んでいる。不気味な敵も出てくる。コンクのライフに気をつけて、やられないようにしよう。

3—21のボスの部屋へ行く前に、3—16の人工心臓を取り、ライフをアップ。3—11、3—13はジャンプが難しい。3—19のロックケースを取ったら3—21のボスとの対決。3—12もしくは、3—9のワープゾーンで別のところへ。



ボスの部屋
下の写真のボスが3匹もいる。しかも火を吐いて攻撃してくる。

スピード
赤黒く丸く気持ち悪い細胞、これの手前の段の左から3つめをつぶすと出てくる。

ロックケース
右上の細胞をつぶすとワープゾーンが、出てくる。入るとロックケースがある部屋だ。

ワープゾーン
丸く青いクイのようなもの、これの右側、上から4つめを壊すと、ワープゾーンが出てくる。ワールド2の2—1へワープできる。
その他ここには、隠された秘密がある。

スピード
丸く青いクイの上から2段め、左から3列めを壊すと出る。

スピード
最初からあるが、上から回っていかないと、取れない。

パワーロック
右の空間にある。

ワープゾーン
上の地面の色が違うところを踏むと出る。ワールド5へワープする。

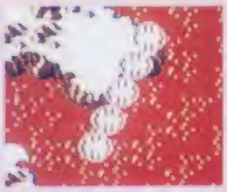
人工心臓
右下に見えるワープゾーン、ここに入ると、人工心臓のある部屋へいく。ライフをアップしよう。

ワールド3 スタート地点

ワールド1からワープするとここから、ワールド2ならば、3—9から始まる。

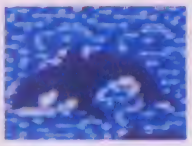
敵の攻撃は激しい

○さほどスピードもなく攻撃も激しくないのだが、ほっておくと増殖してしまう

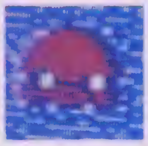


○移動はしないが、グルグルと回っている。ジャンプでよけて進もう

○上下左右に噴火、火を出して攻撃してくる



○急に海中より飛び跳ねて襲いかかってくる。群れをなす



○火を吐いている間は、倒すことができない

キングコング2 怒りのメガトンパンチ

ワールド4 海洋浮上都市

コンビナート地帯での戦いだ。コングの体力が減る海が広がっている。敵の攻撃も激しさを増してくる。

このワールドのボスの部屋は、隠されている。似たような場所が多いので、迷わないようにしよう。

4-11のロックケースは、4-10から回りこんでいかないと、取れない。4-18に人工心臓が隠されているので、忘れずに取りに行こう。

今までのワールドなら4-25にボスの部屋がありそうだが、4-23に隠されてある。

4-3コナミマン
ある方法でコナミマンを。

4-10ワープゾーン
下から2段め、右から7つめの石油タンクを壊すと出る。

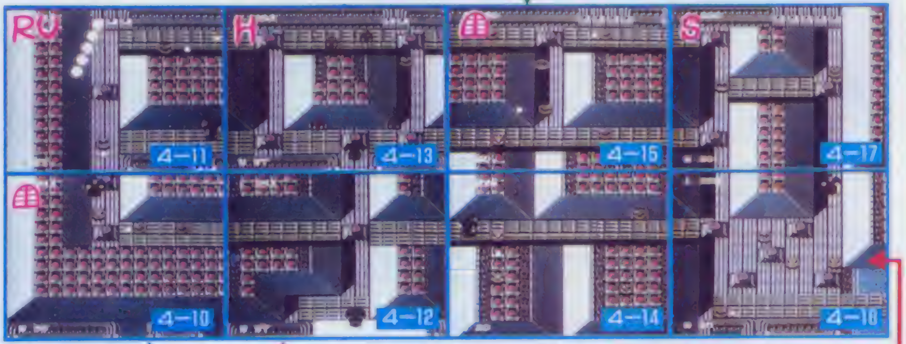
4-13ハイパーボンブ
真ん中の右端のタンクに。

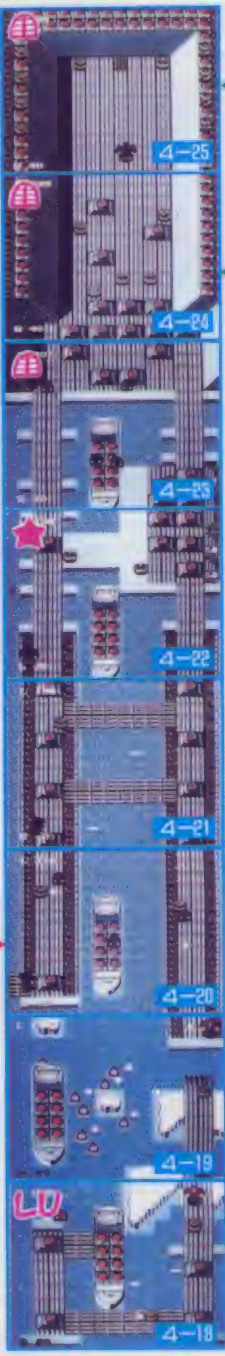
4-15ワープゾーン
右から2列めの上のタンクに。

4-18人工心臓
タンカーの右の列の、下から2段めのタンクを壊して入ろう。

4-23ボスの部屋
タンカーの右の列、上から2段めを壊して入るとボスがいる。

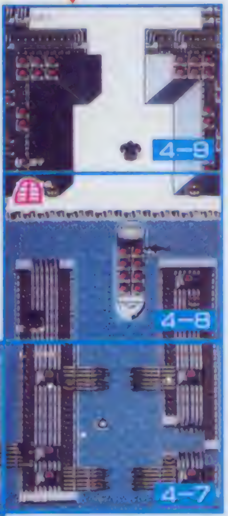
4-24ワープゾーン
下から2段目、左端の石油タンクを壊すと出る。4-10へ。

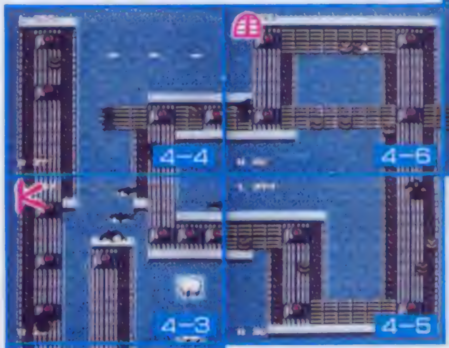


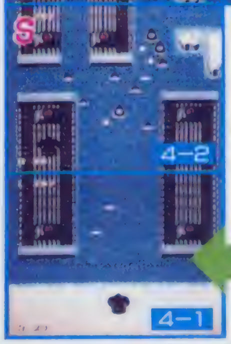


4-20から

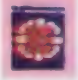
4-16から







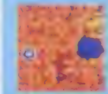
ロックケース
左に並ぶタンクの上にある。

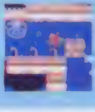


ワープゾーン
4-6は、ワールド6へ、4-8は、ワールド7へ、ワープするワープゾーンがある。

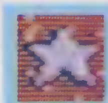
4-6 右上の石油タンクを壊すと出る。

4-8 タンカーの右の列下から2段め。





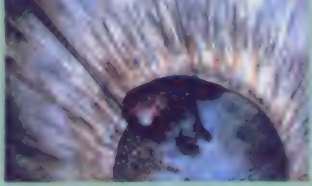
スターロック
タンカーの右の列、上から2段めに。



ワールド4 スタート地点
ワールド2からワープしてくれば、ここからワールド4は始まる。

○このワールドのボスは、4-23にいる。倒[illegible]

先はどうなる
ワールドは、5、6、7、8と続く。すべての扉の鍵を手に入れワールド9のレディコングの捕えられた扉を開けるのは、まだ先だ。



かけまわる
インの誕生だ!!

洞くつ・敵基地・宇宙の3つのステージからなるエリアを、数多くの武器を使ってつき進むレイラ!! 親友イリスを、マニトカ博士のもとから救い出し、2人で協力して博士を倒すことが、このゲームの最終の目的なのだ!!

12月20日発売予定
デーピーソフト
5300円
1M + 64K RAM

イリス
普段はもの静かだが、戦いでは頭脳プレイで堅実な戦いを得意とする女の子。

イリスを救い出すためにレイラは旅立つ!!

私の目的は2つ。8つのアステロイド（洞くつと基地から構成される小惑星）のどこかに捕われているイリスを捜すことと、助け出したイリスと2人で、マニトカ博士の「ジル」を破壊することヨ!!

オプションを使いわけて敵を倒せ!!

ゲーム開始時、私の武器はピストルだけだけど、オプションを取ることによって武器（マシンガン、手榴弾など）が増えていくのよ。その武器はセレクトボタンで選ぶことができるし、ポーズボタンを押してセレクトボタンを押せば画面の上にオプションの種類が表示されるから、その中から十字ボタンでセレクトして使うこともできるのよ!

でも敵によっては効かない武器もあるので、注意してセレクトすることが大事ネ!!

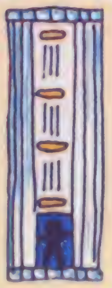
●画面説明

女の子だからとぉ〜ぜんネ

甘いもの大好き少女の私は、ケーキやソフトクリームを取るとLIFEが増えちゃう♡ 敵をやっつけるとぴょんぴょん飛び跳ねながら出てくるから、バンバンやっつけて、ドンドンとっちゃえ〜いだ!!

●基地の中では

敵の基地はたいてい地上4階、地下4階の大きさがある。エレベータに乗り、十字ボタンの上や下を押して、つぎつぎクリアしていこう。



上に下にアクションヒロ

Lay レイラ

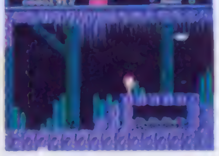
レイラ

まだ目覚めぬ異能力をもつ、恐いもの知らずでおっちょこちょいの女の子

1面は3ステージで構成

"レイラ"は全部で8面。1面はそれぞれ洞くつ、敵基地、ボーナスステージ(宇宙)の3ステージあって、それをクリアすると次へ進めるの♡

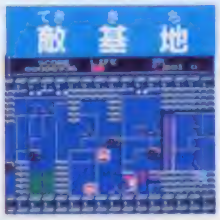
洞くつ



○おどろおどろしい洞くつなんかひとっ飛び!

○敵基地に入ったら道に迷わないで進んでネ♡

敵基地

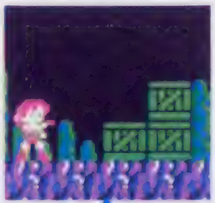


ボーナスステージ

○ボーナスステージは気楽に連射、連射、連射!

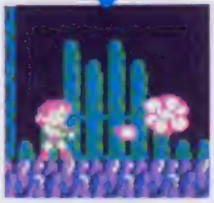
BOXの中にはオプションが♡

あちこちにある緑色のBOXの中には武器が入ってるから、それを壊して手に入れちゃって、使える武器を増やしちゃえば恐いもんなし!



○ん、ん、ん? なんだこの緑色のBOXは

○中から武器がでてきたぞ、わ〜いた!!



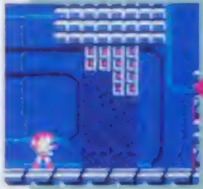
○うまく武器を使いわけて敵を倒しちゃえ

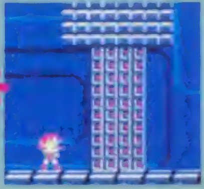
○ローラースケートはスピードアップのためには大事なオプション!

"行き止まり"? と見せかけて実は!?

私の行く手をはばむ岩や壁は、壊しちゃえばぜんぜん平気ヨ!! どうしても行けないところも、ワープゾーンがあるかもしれないから、心配せずにドンドン進みましょう♡

岩や壁をこわしちゃえい!

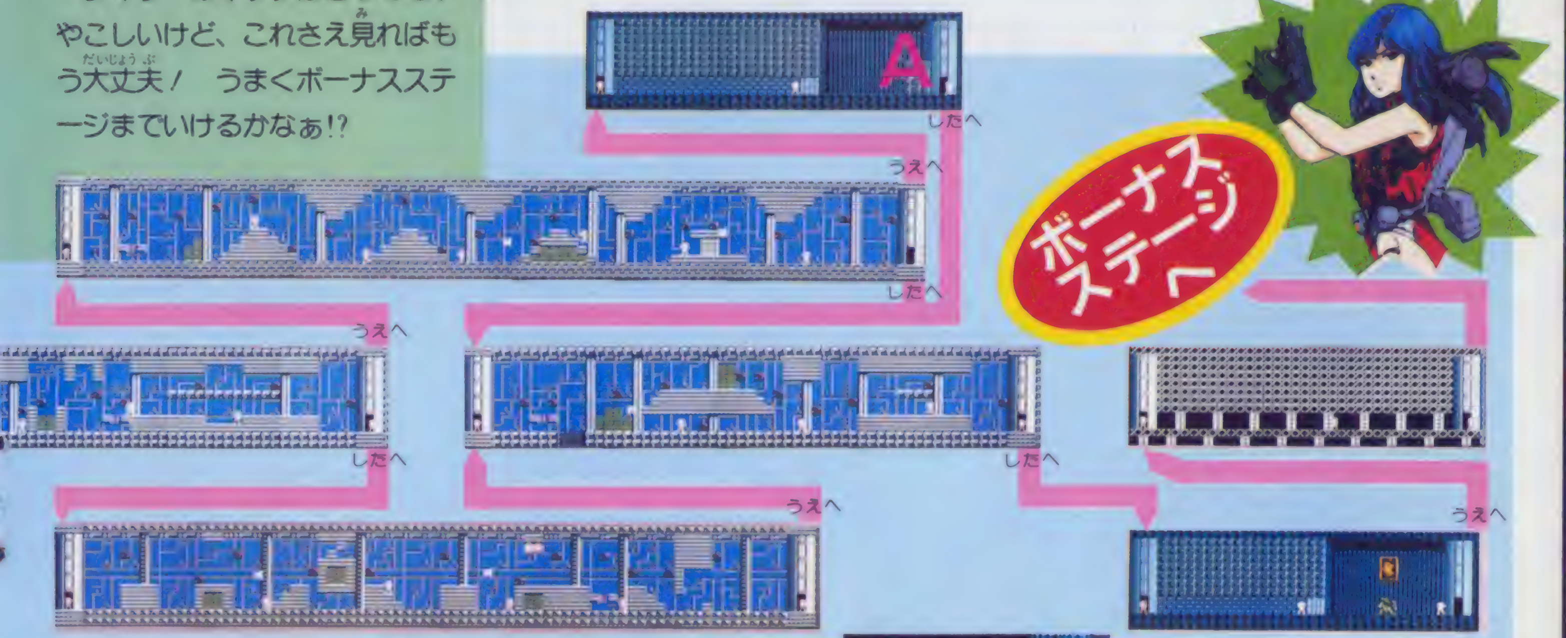




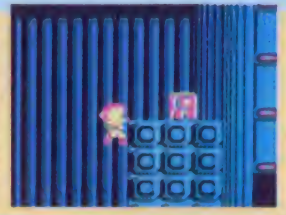
公開! ワープゾーンだ!!

C dB-SOFT

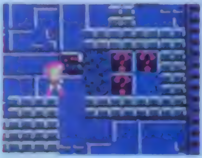
"レイラ" のマップはとってもややこしいけど、これさえ見ればもう大丈夫！ うまくボーナスステージまでいけるかなぁ!?



一番上のAの部屋には、謎のアイテムがある。これを取ると、あることがわかるのだ。のだけど、……はたしてそれは何だろう？



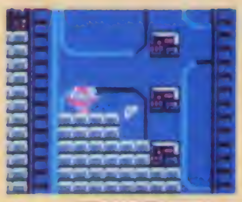
○キラキラとかがやくアイテムには大切な秘密がある？



○壁の中のBOXもこのとおり

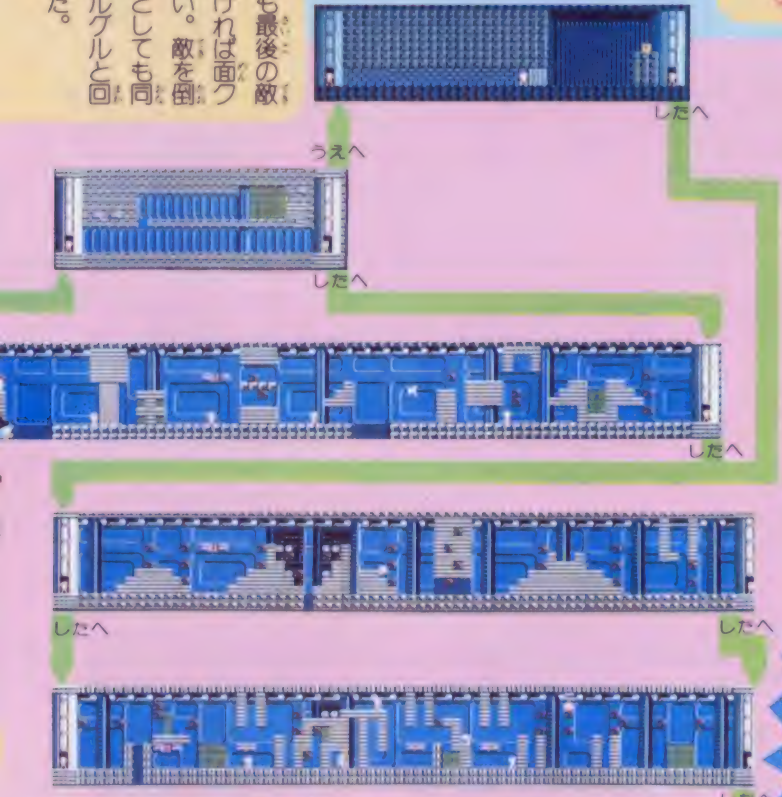
1面も2面も最後の敵をやっつけなければ面クリアはできない。敵を倒さずに行こうとしても同じところをグルグルと回ってしまうのだ。

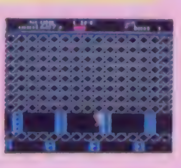
2面だけでなく1面でも言えるけど攻撃してくる敵キャラは、とってもインケン！ なるべく連射のできる武器で倒そう。それに、最後の、面クリアの部屋にいる敵は1面と違って飛び跳ねてくるから、レイラをジャンプさせながらの連射で倒すといい。



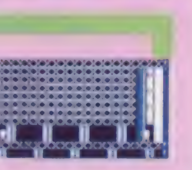
○おもしろい形をしてるけど強敵だよ

○飛び跳ねてくる敵にはこちらも飛んで！

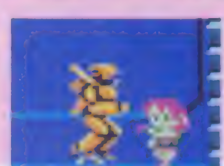




○敵をやっつけて軽い足取りでボーナスステージへ



○なんと2段階に変身する敵なのだ



○モビルスーツのような敵だなぁ

○これが噂のチネルコフ・マニトお博士だナー！

Layla (レイラ)

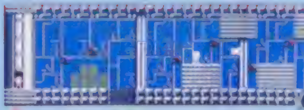
1面、2面マップ全公開!!

1面 WORLD ONE

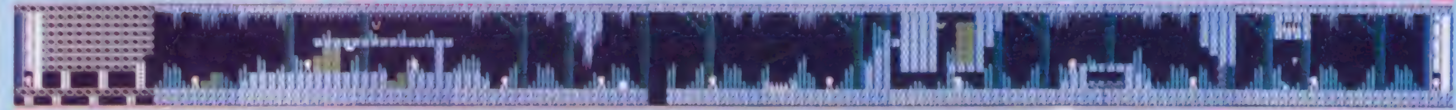
オープニングはレイラとアリスが

エレベーターで上下してあっちへこっちへ移動する。あ～もう大変!!

1面は意外とカンタンだけどややこしいのだ!?

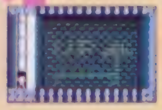


うえへ

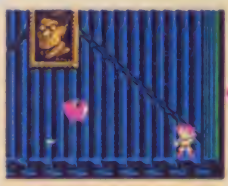


したへ

うえへ



よくわからないのがこの部屋！ 始まってすぐに下に行ってすこし行ったところに出てくるだけ。



やったあ！ リンゴに変わったぞお～!!

この面クリアの敵を倒してみると……？

この敵を倒すにはマシンガンなどの連射のできる武器が最適！ 連射、連射で敵をやっつけると敵はレイラの好きなくだものなんかに変わるから、それを取ってLIFEを増やしてからボーナスステージへ行こう!! なれれば意外とカンタンに倒せるかもヨ!?

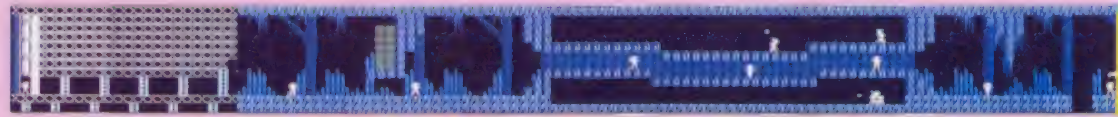
2面 WORLD TWO

2面には1面には出ない敵キャラが出るけど、基本的には同じだよ！

1面と違ったいろいろおもしろい敵が出てくるよ

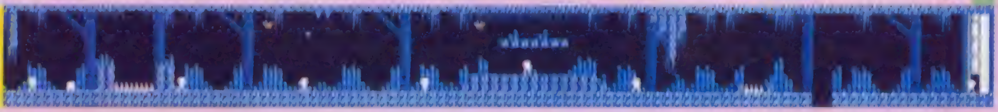
うえへ

うえへ



つづく

つづき



これがボーナスステージ

やったね！ とうとうボーナスステージだよ!?

とにかく敵を倒すことだけを考えてやっちゃえ！

やった！ 1000点だ。次の敵は2000点だぞ

ボーナスステージは気楽に行こう！ 敵は攻撃してこないし、ただ敵をやっつけることだけを考えればいいのだ。次々と出てくる敵を連射で全部倒せば、1000点～2000点と上がっていくからおもいきりやっちゃおう!!

キョーフのビル登山家が帰ってきた!!

CRAZY CLIMBER
クレイジー・クライマー

今を去る6年前、高層ビルをひたすら登り続けるキャラクターが、ゲームセンターの人気を集めていたのを君は憶えているかな? 前代未聞の両手コントロールで、まるで自分がビルを登っているような感覚だった。あのクレイジー・クライマーが、今ファミコン・ゲームになって帰ってきたゾ! さあ、君も自分の両手で登ってみよう。

12月26日発売予定
日本物産
1M+64K RAM
5300円
専用スティックつき

なぜビルに登るのか? そこにビルがあるからだ!

世界の山々を登りつくした登山家が、今度は世界の超高層ビルを征服しまくるのが、このゲームだ。自分の手足のようにクライマーを操作して敵をかわし、アイテムを取り、隠し部屋の中のメタルを取って、12つのビルをクリアしよう。すべての超高層ビルをクリアした君を、感動のラストシーンが待っているぞ。

専用スティックを使って両手でコントロール

このゲームはⅠⅡ両方のコントローラを使って操作するんだ。付属のスティックを使うと操作しやすくなるよ。そして隠し部屋の中ではコントローラⅠだけを使って操作するんだ。画面が切り替わるときにうまく持ち変えよう。

©Nichibutsu

ホットイテクレーと叫びたくなる敵キャラだ

このゲームには、さまざまな敵キャラが登場してクライマーの行く手を阻もうとするんだ。

敵キャラには落ちてくるものや、壁にはりついて邪魔をするものなど、いろいろいる。

8つのビルに出てくる敵キャラの1部を紹介するので、がんばって攻略してね。

おじゃまカルテットだぞ～

おじゃまロボット

●物を落とすとはいかれたロボットだな。ビル2と5に出る

おじゃまゴースト

●ゴーストはビル4と7に出て物を落とす。青と白がいるんだ

おじゃまガイコツ

●物を落とすガイコツなんて死に神みたいなヤツ。ビル6に出る

おじゃまマン

●窓から物を落とすとんでもないやつ。ビル1、3、8に出る

落下物などなど

しらけ鳥

●飛びながらフンや卵を落としていく

笛吹きマン

●吹く笛に当たると片手がはずされる

ダイナマイト

●落ちてきてそばで爆発するとやられる

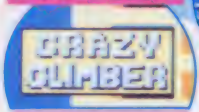
おそうじマン

●モップに当たると片手がはずされる

しびれ雲

●カミナリ雲のこと。寄ってくるから注意

ハズレカンバン



●当たると1発で落とされる。コワイゾ

回転鉄球

●ブルンブルンと回ってる。当たるなよ

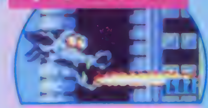
鉄アレイ・鉄骨

●ビルにぶつかりながら向きを変える

花火カンバン

●固定されているが、裏側を通り抜けれる

ドラエゴン



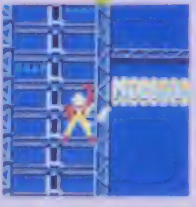
●一定間隔で口から炎を吐いている

ひきずり鉄球

くさりにふれるとひきずり落とされる

シビレカンバン

感電すると変色して落とされるよ



乗りものも出てくる

ビルには敵キャラの他にも、クライマーを上の階に運んだり、クリアしたビルから次のビルに運んでくれる乗り物がある。

こんなふうに

ラッキーバルーン

●●これにつかまると少し上まで運んでくれる

気球

●屋上にたどり着くと気球のお迎えもあるぞ

ヘリコプター

●ヘリコプターで次のビルへ。胸がおどるね

3大怪物じゃ

ゴリラ

●ゴリラはパンチを打ってくる。当たると一発で落とされる

恐竜

●恐竜はしっぽで攻撃。やはり一発で落とされるから気をつけて

オニ太郎

●オニ太郎はこん棒で攻撃してくる。これも一発で落とされるぞ

頼りになるぞ！おたすけアイテム

敵キャラがあまりに多くて、クライマーも登るのが大変だ。そこで大助かりがこのおたすけアイテム。これはビルのあ・る・と・こ・ろを通ると飛び出してくる。うまくつかまえて、先へ進もう。

○隠しアイテムを出現させる

○タイムが増える

○一定時間すべての敵をストップさせる

○クライマーが1人増える

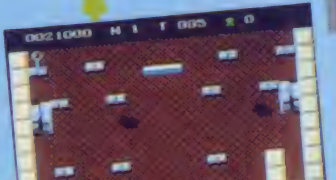
○一定時間無敵になる

○[illegible]一定階数上に昇ることができる

○隠し部屋の扉を開けることができる

さあ出発だ、ビル登山…？！⁉

ではいよいよビルに登ろう。敵の攻撃に耐えながら登っていって、途中でカギを取るとドアが出る。ここが隠れ部屋だ。実はここに入りクリアしないと、ビル8を終えたあとで、もう一度そのビルを登り直さなければならないよ。



○これがビル1の隠し部屋だ。コントローラーで勝負

ビル1のスタート地点だ。ビル1は[illegible]ではない

ビル登山成功

さあ次のビルへ

○隠し部屋の[illegible]

○ビルを登り終えると屋上まで[illegible]

○隠し部屋をクリアしていくとメダルが集まるのだ

他のビルにも

○ビル2の隠し部屋だ。ルーペを取ると、メタルのアイテムが出る

CRAZY クレイジー
CLIMBER クライマー

まるでビルの博物館だ

ビルのパターンもこれだけそろうと壮観だ。並べてみると、それぞれに個性があっておもしろいね。どこかに隠し部屋があるゾ。

ビル5

○うーむ、こんなシンプルした壁を登れというのか

○げっ、ウォールまわりだ。でもニチアンマークが出た

○ビル5のスタート地点だ。1面の形が変わっているね

ビル4

○う〜む、こんなビルが本当に建つのだろうか！ マサカネー

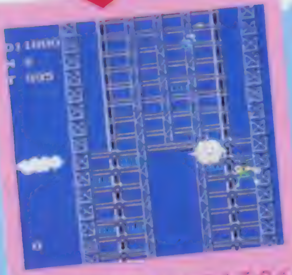
○ビル4のスタート地点だ。簡単そうに見えるけど…

ビル3

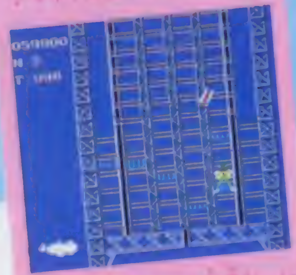
○髪吹きマンを通り過ぎたら、ハズレカンバンが落ちてきた

○ビル3のスタート地点だ。ビルの最初はどこも似ているね

ビル2



○こういうせまいところでダイナマイトが落ちてくるとつらい



○ビル2のスタート地点だ。いきなり鉄骨が落ちてくるよ

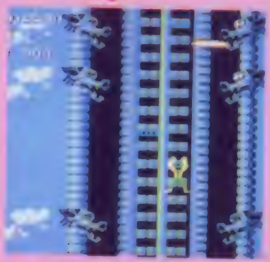
ビル8

○登れたぞ〜。やったよ〜。うれしい〜。バンザイ

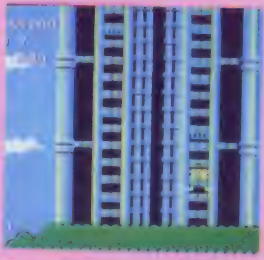
○ここまでくるとさすがに敵の攻撃も激しくなるなあ

○ビル8のスタート地点だ。ずいぶん窓が壊れたぜ

ビル7



○このビルにはドラゴンがたくさん住みついているんだ



○ビル7のスタート地点。凹凸は登りやすいのかな？

ビル6

○あれ、雲の上にもまたビルが続いていたぞ。まさか天国では

○ビル6のスタート地点だ。すぐ上におそうじマンがいるぞ

剣！盾！パンチ！キック！
過激なアクションゲームがファミコンに登場

12月26日発売予定
カプコン
5500円
1M + 64K RAM

世紀末、世界の人々は
剣王の率いる悪の軍団の支配下で
暴力におびえて生活していた…
その世界を救うのは、キミだ！

闘いの挽歌

剣と盾を使うバトルアクションゲーム!!

主人公リュウは剣や盾、パンチやキックを使って敵と闘う武術の達人。敵はボスの剣王をはじめ、全部で18のキャラクタ。それぞれ前半と後半に分かれた6ステージ13場面を舞台にリュウと悪の軍団との間で死闘がくりひろげられるのだ。

途中、隠れステージもあって、パワーアップキャラや隠れアイテムもいっぱい。ゲームオーバーになっても、そのステージの初めから続けられるコンティニューも付いた、思わずコントローラをにぎる手に力の入るバトルアクションゲームだ。

○平和のために闘うリュウは、現代の騎士だ!!

2人用V・Sゲームも

タイトル画面のときV.S GAMEを選ぶと友達と対戦することができる！

1プレイヤーは主人公のリュウを、2プレイヤーは敵のトロージャンをそれぞれ操作して闘い、相手に8回打撃を与えると1勝できる。勝負は3本勝負。主人公のリュウも敵のトロージャンも能力的には変わらないので、どちらを選んでも同じだ。

○タイトル画面のときにセレクトするのだ！

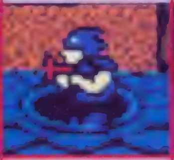
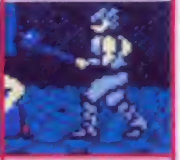
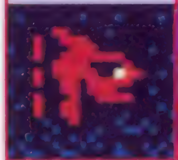
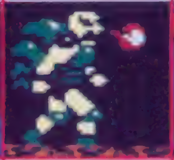
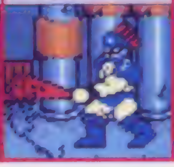
○剣と盾をマスターした友達は剣王ヂキレスよりも倒すのがむずかしいかもしれないネ

C CAPCOM

これが剣王が率いる悪の軍団のキャラだ

剣王が率いる悪の軍団はとても強い。左の表で、敵の名前の下に書いてある数字は、最初が敵の体力で、何回攻撃すれば倒せるかを示し、次は倒したときの点数だ。

いくら倒しても敵は出現するけど、時間制限に注意しながら確実に敵を倒して前進しよう。とくに各ステージの最後に出現するボスキャラは強敵だ!! ボスキャラを倒さない限り、次のステージに進むことは出来ないぞ!!

ボンバーマン	**コウモリ**	**ゴブリン**	**ロードダイバー**	**スラッシュ**	**スマッシャー**
(1／2000)	(1　100〜200)	(4　5000)	(1／2000)	(2／200〜400)	(1／100〜200)
窓からダイナマイトを投げる	非常に弱く盾でも倒せる	左右にジャンプし鉄球を投げる	マンホールから突然出現する	ナイフとマジックボールが武器	ハンマーを持ち全ステージ出現
					
キラーフィッシュ	**スカイジャイロ**	**レッドアロー**	**アイアンアーム**	**アルマジロン**	**マムシ**
(1／100〜200)	(1／2000)	(1／2000)	(4／5000)	(4／4000)	(4／3000)
池の水面から体当たりしてくる	空を飛び、爆弾を落下させる	岩の上からボーガン矢で攻撃	鉄の腕をとばして攻撃する	丸まっているときは無敵だぞ	オノをガンガン投げてくる
					
剣王アキレス	**キングスリーク**	**トロージャン**	**マッスラー**	**ボール爆弾**	**バーバリアン**
(　？　)	(4／8000)	(8／5000)	(4／5000)	(破壊不可能)	(1／200)
悪の支配者で謎に包まれている	壁の中から出現する恐ろしい奴	剣と盾の達人でなかなかの強敵	巨大なハンマーで攻撃する	勝手に爆発するイヤラシイ奴！	水中から突然出現するゾ！
					

パワーアップして、敵の軍団を蹴ちらせ

命のハート

敵の攻撃で受けたダメージを回復するには、各ステージに隠された命のハートを取る必要がある。そうすれば、どんなにたくさんのダメージを受けていても、命のハートさえ取れば体力を満タンに戻してくれるのだ。

命のハートは上下に動いているのでジャンプして取ろう！

ハートを取るとこのように体力が満タンだ!!

パワーアップ

隠れステージに隠されているアルファベットのPを取ると、外見は変化しないけれどもパワーアップするゾ。

1個取れば2倍に、ミスすることなく2個取れば3倍の力にパワーアップして、強敵も簡単に倒せるのだ!!

このように高いところにあるアイテムでもスーパージャンプで取れる

スピードアップ

アルファベットのSを取るとプレイヤーのスピードがアップする！ ゲーム後半のボスキャラ等の速い動きについていくために取っておきたいアイテムだ。取ると画面右上にSと表示されてスピードアップしてるのがわかる。

取るとスピードがアップする。敵にやられないかぎり有効だぞ!!

ステージ4まで完全紹介！

ステージは全部で6ステージあり、各ステージは前半と後半にわかれていて、それぞれにボスキャラがいる。6ステージクリアするとそこが剣王アキレスの部屋だ。長く苦しい道のりだが、十字ボタンの上とスタートボタンを押すと終わったステージの初めから続けられるというおなじみコンティニューもついてるよ。

○これが剣王の部屋までの全体マップ。左上がステージ1のスタート地点だぞ!!

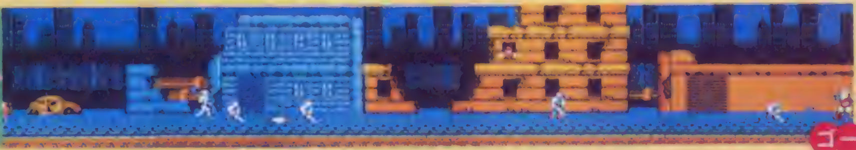
1ステージ

1ステージは核戦争によって廃墟となった街が舞台だ。2つもある隠れステージを中心に多くのパワーアップアイテムがあるので、残さずに取っていこう!!

スタート

前半

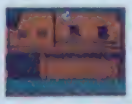
後半



ゴール

1ステージ前半の攻略法　マンホールの下に隠れステージ

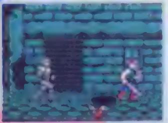
○左下にスーパージャンプ、左上にネズミが隠れている



○ジャンプしてボンバーマンを倒せ！

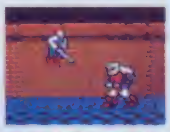
○マムシの兄弟は1匹ずつ倒すのがコツ

1ステージ後半の攻略法　隠れステージでパワーアップ



○マンホールを右へ飛びこえるとハート出現

○左下のスーパージャンプを使い、写真の位置のPを取ってパワーアップしよう



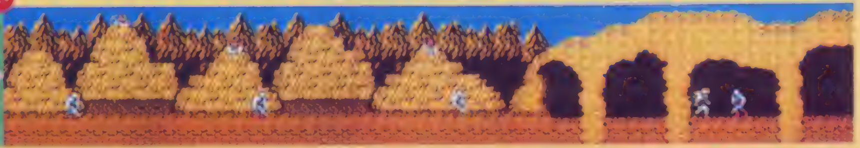
○アイアンアームは、よけても戻ってくる手に注意！

2ステージ

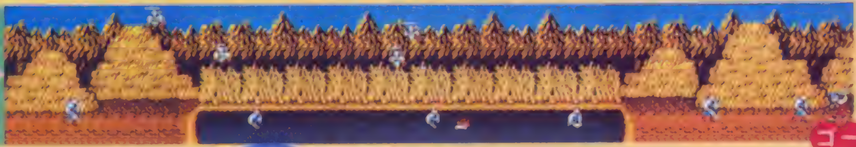
舞台は荒野へと移り、敵は空から攻撃してきたり、水中から突然現れたりと、闘いはいよいよ激しさを増してくる。敵の攻撃をよけながら、1UPだけは必ず取ろう。

スタート

前半

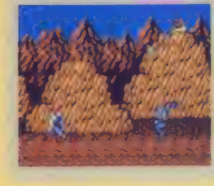


後半

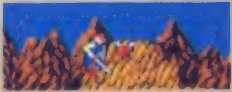


ゴール

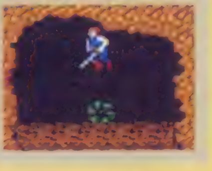
2ステージ前半の攻略法　アルマジロンは変身前に攻撃だ



○足元を剣で打つとスーパージャンプ!!

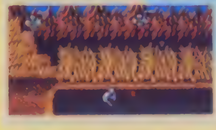


○山の上にジャンプして剣で打つとハート!!

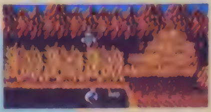


○玉のときはジャンプしてよけよう!!

2ステージ後半の攻略法　空と水中からの両面攻撃だ



○ここでも剣を打つとスーパージャンプだ!!



○この場所で剣を振ると、おやまあびっくり1UPが現れたぞ!!

○ゴブリンは着地したときに連続攻撃!!

闘いの挽歌

その他のアイテムだ

ネズミ
剣を振ると出現して1000点のボーナス!!

スーパージャンプ
一定時間とても高く真上に飛び上がれる

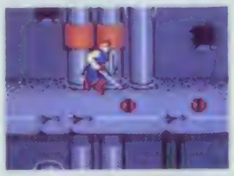
カ ギ
閉じたゲートを開けるのに必要

1UP
文字通りこれを取ると1人増える

ヤシチ
おなじみのヤシチだけど場所はヒミツ♡

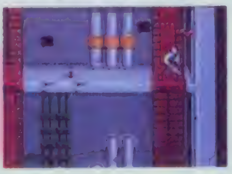
ボーナスボックス
良い物が出るか悪い物が出るかは運次第

3ステージ前半攻略法 ボール爆弾に注意!!


○ボール爆弾は1回のダメージは少ないが、あなどれない敵だ!

○巨大なハンマーを持つマッスラーは盾が効かない強敵だ!!

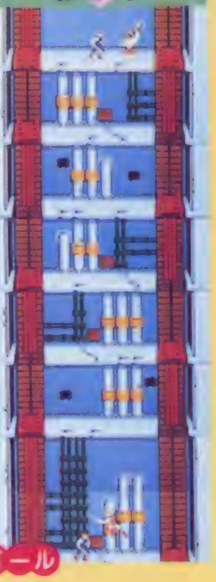
3ステージ後半攻略法 命のハートで体力復活

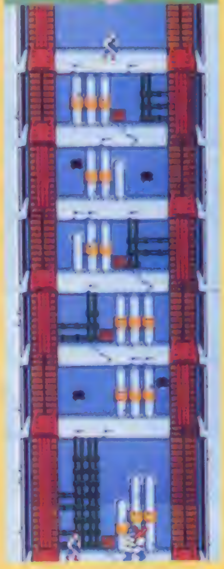

○エレベータで降りる時に剣を振って必ず命のハートを取ろう!

○剣と盾を持つ強敵トロージャンは、実力で倒すしかない!!

3ステージ

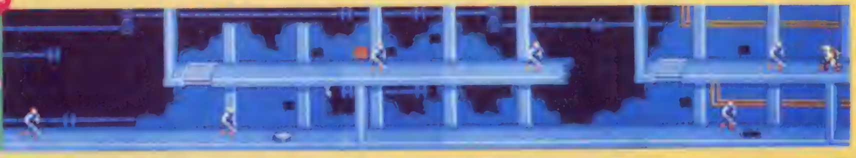
剣王の住む城に向かって地下深くエレベータを降りて行く。破壊不可能なボール爆弾や、プレイヤーと同じ能力を持つトロージャンも出現する。苦しい闘いだけに命のハートを忘れてはならない。

後半


前半


4ステージ

ステージ4になりゲームもいよいよ後半だ。地中深く広がる地下室を舞台に多くの強敵が出現する。前半2つの隠れステージで確実にパワーアップすることが必要だ!

前半


後半

4ステージ前半攻略法 2つの隠れステージでフルパワー

○左上にパワーアップ、中央上と右上にハートがある

○3つのボーナスボックスには1UP、コウモリ、ネズミのどれかが入ってるが1つしか取れないぞ!!

4ステージ後半攻略法 アルマジロンを倒して鍵を取れ

○この鍵を取ると左の方のゲートが開くのだ!!

○アルマジロンを倒すと現れる鍵を取り、上に行こう!!

○またもやゴブリンが出現したぞ!!

マップ構成／村山成幸

カワイイ魔女のルシアちゃん！

"マドゥーラの翼"——。
それは世の中を支配できる、不思議な力を持つ鳥像である。バダムの地では、この鳥像を巡って、争いが繰り返された。

タルトスが、裏切った！

ある時代になると、マドゥーラの翼は、良心的な王様の手に渡り、彼は、洞窟の奥深くへと、これを収めた。
ラメール一族が、マドゥーラの翼を守り、長い年月が過ぎたある日、ラメールのダルトスと言う若者が、マドゥーラの翼を持ち去り、アレクス城の地下迷宮にたてこもった。
ダルトスは、マドゥーラの翼の力を悪用し、魔物たちを呼び寄せ、魔の要塞を築いた。
ダルトスの裏切りを知ったラメール一族は、マドゥーラの翼を取り戻すために、魔のアレクス城へ戦士を送り込んだ。

そしてルシアだけが残った

しかし、魔物たちの前に、たったひとり残ったのは、魔法を使えるルシアだけだった。
ルシアは、森・湖・地下洞窟など、全16ステージを戦い抜いて、マドゥーラの翼を取り戻すことができるのか!?

○走るルシア。長い髪が揺れて、なかなかリアルな走りっぷりが、イイ！

○はしごを登るルシア。大きめの頭も、可愛いおシリで許しちゃう！

○立ち姿もりりしいルシア。女ひとりで、アレクス城の魔物たちに、挑む！

©SUNSOFT

ルシアの7つの力を披露するネ

ルシアが、魔女だって知って驚いた？　じゃ、ルシアが使える、6つの魔法を紹介して、もっと驚かせてあげる。あ、でも、その前に、魔法に関する注意をしとくわね。

なんたって、まず最初に、魔法が使えるようになるアイテムを手に入れなくっちゃ。なんてことのないものでも、ルシアにかかったら、たちまち不思議な力を発揮するの♡

そして、それぞれの魔法は、MPの消費量が決まっていてゲームを始めたときに100あったMPが0になると、魔法は使えなくなっちゃうの。消費量が大きい魔法ほど、効果も抜群だけれど、敵によって、効かない場合もあるから、敵の性質もチェックしたほうがいいわよ。MPは画面の下に表示されているからね。

フレームソード

ルシアが携帯しているソードが、パワーアップしたもの。剣の先から炎が出る。

目玉焼きではありません　火炎球で、やっつけちゃえ

マジックボム

火炎弾が、上下にさく烈する。目の前に現れた敵を縦のラインで消せるネッ。

シュシュシュシュ…と広がっていく炎ってキレイよ

シールドボール

ルシアの周りをクルクルと、回転球が守ってくれる。これに触った敵は、ダウン。

山崎浩子もビックリ！　華麗な、ルシアの新体操技

バウンドボール

敵や、障害物に当たるとはねかえって、どんどん敵をやっつけてくれる。

Bボタンを連打すると、ビョビョとフシギな動きに

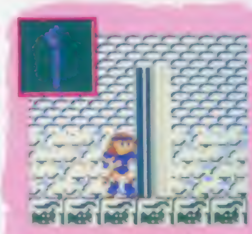
スマッシャー

大量の火炎球が、ルシアの体の中心から、放射状に飛び散り、敵に集中する。

ドン！　と鳴った花火だ…夏の隅田川の風情だよん

フラッシュ

コレは効きます！　画面上の敵を、一瞬にして消してしまう、超ウルトラ力。



ピカッ！　ゴロゴロ…と、敵は嵐に吹き飛ばされた？

ルシアと仲良くなるための注意事項…♡

このゲームには、コンティニューモードがついてるの。セレクトボタンを押しながら、ゲームを始めてね。十字ボタンの上を押すと、進んだ面の中から選んで始められるワ。

使える魔法は、画面の上の、HP表示の下に出るから、トントン…と、セレクトボタンを押して、好きなのを選んで。

コントローラの使い方

ステージをクリアするには

ルシアの、一番の目的は、マドゥーラの翼を取り戻すこと。だから、得点を競ったり時間の制限もないの。各ステージのボスルームを探し出して、ボスキャラを倒し、扉を開ける玉を手に入れるのよ！

次のステージへと続く神秘の扉も探すんだ

どこにあるのか。これがボスルーム

ギリシャの神殿のようなここから出発

アレクス城をめざして、走れ、跳べ！ルシアへ!!

ステージ1は、左から右へと、横スクロールで進むけれど、ステージが先へ進んでくると、登ったり、降りたり、ワープしたり、とまるで迷路のようになってくるの。

時間制限がないからって、めくらめっぽうに走り回ると敵の攻撃も激しくなって、HPや、MPの消費もグッと激しくなっちゃうから気をつけようね。目印になるような地形や背景を、よく覚えておくこと。記憶力が大切だわね。

次のステージへ進むための扉を開けるには、玉がいるけれど、この玉が隠されているのよ。ボスルームも、入口は他のアイテム部屋と、まるで同じなのよ。アイテム部屋には、ルシアをパワーアップするアイテムがあるから、必ず入ってみようね。

ボスルームに似ているけれど、何もない、だましの部屋や、行き止まりの部屋もあるけれど、HPが減るわけじゃないから、恐がらずに、ネ！

宇宙的な谷間。落ちたら登るのがメンドウそうだけど下に何かあるかも

これは、ワープの扉。ワープした先は、天国か、地獄か、さて…

この滝つぼの下にも何かある？敵さえいなけりゃ、ラクに飛び越せるんだけど… しかし、好天気

コレはなくちゃ大切なアイテム

長い道のりは、ルシアの魔法だけじゃ心細くって…。だけど、マトゥーラの翼は、正義のために使われるもの。きっと、勝利の女神も応援してくれているはずよ！

だって、激しい戦いで使ってしまった、HPやMPを回復できるし、容量を増やすこともできるし、アイテム部屋には、ルシアを助けてくれるアイテムが、たくさんだもの。

体力回復の泉

残り少ないHPも、体力回復の泉の水にうたれれば、もう、満タンよ

魔法の薬ビン

色によって、効力が違う薬ビン。HPが増えたり、MPが増えたり…

ブーツ

ジャンプ力と、走るスピードが、同時にアップするの！

魔法書

魔法書を開くと、MPの上限が増えて、心強いワ♡

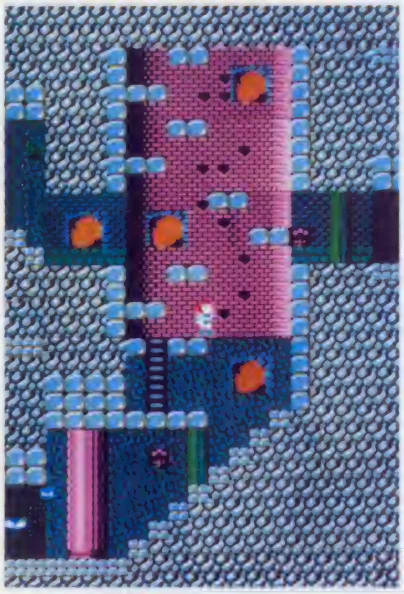
つぼ

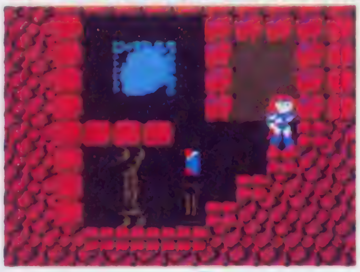
このつぼには、HPの素が入ってる？ HPがアップ！

果実

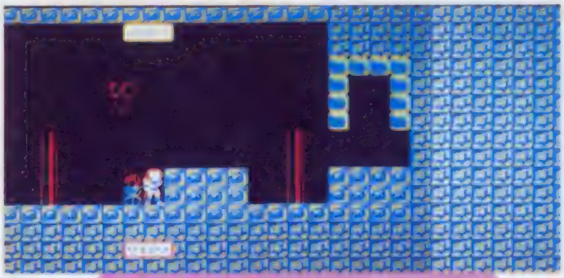
リンゴをかじると…、HPが、あっと言う間に回復よ

マドゥーラの翼

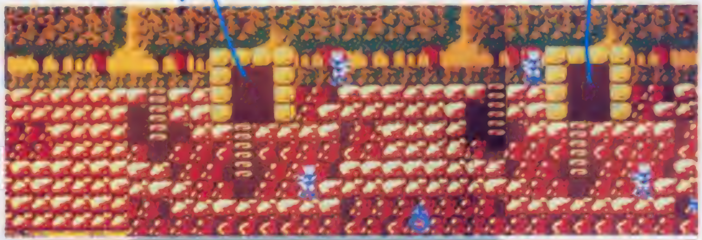


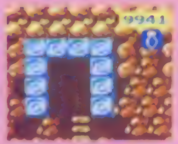


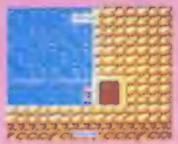
これは、アイテム部屋。それも一番最初は、スピードアップするブーツがあるんだ



ボスルームは、ステージによって、階層も広さも違う。そのつき当たりに、入口が見えたら、入って見ようっ！

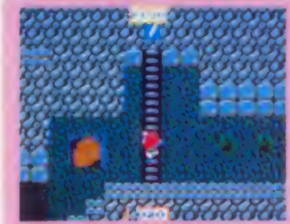






滝の下にも、アイテム部屋か…

落ちた方は、もう一度トライです



あ～ん、いじわるう。ウンショ、コラショと登ったのに、行き止まりだなんて… ヒドイ！

うーん、この地形は、単なる地下とは違うし、壁っぷちに面してるのかなあ。まるで、西郷さんが隠れてたホラ穴だね

敵キャラクタ、ア・ラ・カルト

ルシアが可愛いから、ってワケじゃあないけれど、敵キャラも、コワイって言うよりは、カワイイ感じ。そんなキャラが、22種類もいて、ルシアを襲ってくるの。それに、ほとんどの敵は、ジャンプで飛び越して、よけられるよ。でも、16ステージに近づくほど、手強くなってくるワ！

半蛇人？ 動きはなかなか、すばしっこい

ヨッコちゃんが成長すると、こうなるの？

こんなにカワイイのに、敵キャラなんて…

ルシアと同じような配色の服を着たドクロ

メラメラと、燃えるように漂う、青い炎

こいつはしつこい！頭にスッポリくっつく

ソード

ルシアの、基本アイテム。3段階に、パワーアップする

巻物

MPを使い果たして困ったときは、この巻物で回復ネ！

悠久の時を経て、今、甦る
〝飛龍の拳〟に再び戦いが…

飛龍の拳 奥義の書

この物語の主人公「龍飛」は、幼い頃に謎の組織「龍の牙軍団」に師父を殺され、幻の必殺拳、飛龍の拳の奥義書をも奪われてしまった。龍飛は、師父の最期の言葉に従い、少林寺で修業し、龍の牙が出場するという異種格闘技世界大会に、少林寺拳法の代表選手として出場することになった。奪われた奥義書を取り戻せ!!

1月中旬発売予定
日本ゲーム
5500円
1M + 64K RAM

世界大会への道のりは、遠くそして果てしない

世界大会をめざす龍飛は、その前に、少林寺での代表決定戦と3つの予戦大会を勝ち抜いていかねばならない。また、試合編の間に、横スクロールの4つの道中編があり、ここでは龍の牙軍団の手先たちと戦いながら進んでいくのだ。ここで、パワーアップアイテムを集めておくと、試合編での戦いが有利になるぞ。さあ世界大会をめざせ！

○[illegible]

○[illegible]

○まず少林寺の拳法僧たちに勝って、代表にならなきゃね！

○[illegible]

○これが主人公の龍飛。少林寺代表として格闘技世界一をめざすのだ！

異種格闘技との戦い！待ちうける謎の軍団！

このゲームの最終目標は、龍の牙軍団に奪われた6巻の奥義書を取り戻すことだ。予戦から世界大会までには6人の龍の牙メンバーが選手として潜りこんでおり、その正体を暴いたうえで倒すと1人1人から奥義書を取り戻せる。

奥義書を取り戻すため、試合編で異種格闘技の選手たちと戦わねばならないが、それぞれの攻撃は個性的でオモシロイ。また、上級・初級の2つのモードとAI機能がついており、自分の腕に合わせた楽しみかたができるぞ！

対戦する6種類の格闘技

ここにある6種類の格闘技の達人、それぞれ3人ずつ、計18人が試合編での対戦相手だ。それぞれ個性的な技を使って攻撃してくるゾ！

道中編！ 牙龍獣士を倒して、扉を開けろ

横スクロールの道中編では、龍の牙の手先たちと戦わなければならない。手下を10人倒すと、牙龍獣士の登場だ！ 各道中に5人ずついる牙龍獣士を倒せばいろいろな力を身につけることができるが、そのうちの1人は道中から抜け出る扉の鍵を持っており、それを手に入れない限り道中から抜け出すことはできない。時間制限があるからグズグズしてはいられないぞ！ 扉を開き、大会へと進め！

扉

●この扉を開けば、上へ進める。それにはカギが…

牙龍獣士

●道中編のボスキャラ的存在。なかなか手強いぞ！

自分と敵の残りライフ、残り人数、残り時間が表示される

KOゲージは試合編で使う飛龍の拳に関係。たくさん集めておこう

牙龍獣士を倒して得たパワー表示のパネル。道中編でのみ有効だ

龍神像から、アイテム獲得

道中のいたる所にあるブキミな龍神像。そこからは、いろんなパワーアップができるアイテムが出るぞ！

KOゲージは、たくさん集めておくと、試合編でラクに飛龍の拳が使えるようになる。その他のアイテムは試合編では使えないけど、道中を進むのがウ〜ンと楽になるぞ！

龍神像

●これが龍神像。道中のあちこちにあり、たたくと下にあるいろいろなアイテムが出ることがある

KOゲージ

●たくさん取って、試合編で役だてよう

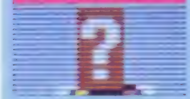
スタミナドリンク

●龍飛のライフが、一定目盛り回復する

1UPパネル

●1UP。龍飛の数がひとりふえるぞ！

?パネル



●何か、とてもラッキーなことがおきる

金ぶくろ

●ひとつ取るごとに1万点のボーナス

龍のうろこ

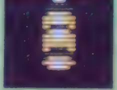
●これを取れば、一定時間無敵になる

試合編！ 龍の牙軍団から奥義書を取り戻せ

試合編は、1対1の攻防戦。少林寺で勝ち残れば奥義書のひとつ「心眼の書」が手に入る。残り5巻は、各大会に出場している龍の牙のメンバーを倒して取り戻していくのだが、正体をあばく前に倒しても奥義書は取り戻せないのだ。

奥義書を1巻取り戻すたびに、幻の必殺拳「飛龍の拳」が、より完成され強力になっていく。完成された飛龍の拳で龍の牙の総統を倒せ！

奥義書



●1巻取り戻すたびに、飛龍の拳がパワーアップする

取り戻した奥義書が表示され、飛龍の拳のパワーアップに関係

いっぱいになれば、飛龍の拳が使える。赤マークで増やす

攻撃チャンス。マークを狙え

対戦中、下にあるような3種のマークが出ることがある。ダメージの具合などで、出るらしいから、つまりは弱点だ。そこをヒットすれば、試合がう〜んと有利になるぞ。

もちろん、自分にも出ることがあるので、そのときは当然、防御！ 戦いでは防御も大切なコトなんだからね!!

●このようにマークが表示されたら、そこをねらって攻撃だ！

赤マーク

●時々出るマーク。ヒットすればKOゲージがふえる

青マーク

●通常より大きなダメージを与えることができるぞ

秘孔マーク

●このマークは、一撃必勝のチャンスを示すのだ！

この記録は10月31日到着分までです

ファミマガ認定

1位の人には認定証をあげるよ

今回、ボクは全ページに登場してしまうのダ☆　たまに目の向きがちがったりしてるけどサンタも"oh!"と言ってるので、許してしまうのダ

戦場の狼

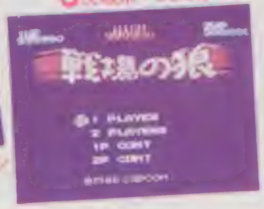
1位　99万9950点

大阪府の松下正憲クン
京都府の市原秀信クン
長野県の小須田健クン
大阪府の福田敏生クン
新潟県の前田浩昭クン
群馬県の富沢岳人クン
宮城県の佐藤秀幸クン
茨城県の武田尊クン
愛知県の大脇勝利クン
東京都の久保拓也クン
神奈川県の石井宏幸クン
福岡県の隅屋徹クン
神奈川県の清水哲也クン
東京都の田中邦治クン
栃木県の小井沼隆行クン
埼玉県の佐藤和弘クン
長野県の森口正章クン
秋田県の池田和栄クン
広島県の中本久晶クン
三重県の山本恵嗣クン
奈良県の福井俊樹クン
愛知県の吉川明孝クン
東京都の早川正人クン
東京都の斉藤晴幸クン
東京都の栗山康文クン
鹿児島県の西東賢夫クン
千葉県の竹之内勇クン
埼玉県の庄子剛クン
東京都の河尻盛吉クン
石川県の吉村昌央クン
静岡県の落合貴陽クン
兵庫県の新堀剛クン
愛知県の榊原正道クン
青森県の沼田敏之輔クン
和歌山県の村岡貴在クン
東京都の北林孝顕クン
神奈川県の橋博士クン
千葉県の行本正人クン
東京都の正村明浩クン
高知県の黒岩慶徳クン
京都府の坂井裕紀クン
京都府の稲森耕太郎クン

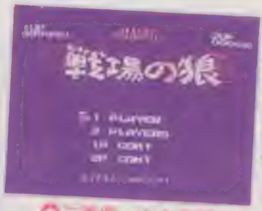
43位　99万9900点

(東京都・新名明久クン)
(茨城県・安部明典クン)
(東京都・黒子周作クン)
(埼玉県・上野孝光クン)
(高知県・小川純生クン)
(神奈川県・長野洋士クン)
(茨城県・日高慎也クン)
(兵庫県・川島貴哉クン)

○東京都・栗山康文クン



○茨城県・武田尊クン



○三重県・山本恵嗣クン

うる星やつら

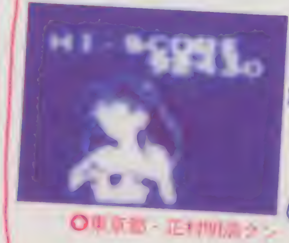
1位　21万0860点
埼玉県の光畑秀昭クン

2位　15万2130点
福島県の宇田大輔クン

3位　11万0490点
東京都の大山亮太郎クン

4位　9万2430点
東京都の正村明浩クン

○東京都・大山亮太郎クン



○東京都・正村明浩クン

米丸さんパボさん、ザンゲ
ファミマガ認定のところが"ファミガガ認定"になっているのです！　もしかしてNo.18からは「ファミリーコンピュータガガジン」になるのでは……。
群馬県・加藤陽子チャン
米丸「じつはあれはまちがいさがしだったのサ（苦しい）」
パボ「ごめんねペコペコ」

バギーポッパー

1位　15万2360点
埼玉県の光畑秀昭クン

2位　11万1530点
京都府の梶谷智志クン

3位　10万1510点
和歌山県の橋爪一晃クン

4位　6万1100点
広島県の長谷川泰子チャン

○京都府・梶谷智志クン

○広島県・長谷川泰子チャン

電話でもきけちゃうハイスコアルーム！

03-459-8000

ゼビウスには無限増があるのに、なんで募集してるんですか？　千葉県・萩原典夫クン
パボ「ゼビウスは、2UPのみ募集するんさ」
米丸「1UPでプレイしたものはボツだからね」
パボ「いくらパボがやさしく

オセロ

1位 63－0 神奈川県の杉山陽クン
2位 62－0 北海道の小針信一クン
3位 49－0 愛知県の伊藤潤一クン
4位 47－0 岡山県の大西宏史クン
5位 43－0 東京都の沢井邦仁クン
6位 39－0 愛知県の宮下幹雄クン
7位 34－0 北海道の平池彰規クン
 兵庫県の三枝弘典クン
9位 33－0 福島県の鮎瀬稔クン
10位 32－0 兵庫県の横野美加チャン
 千葉県の監物智裕クン
12位 29－0 （群馬県・小野里実クン）
 （東京都・後藤光央クン）
14位 26－0 （徳島県・東條正クン）
 （兵庫県・田村昭子チャン）
16位 25－0 （千葉県・渡辺征男クン）
 （群馬県・富沢岳人クン）
18位 23－0 （埼玉県・鈴木利行クン）
 （和歌山県・向田幸正クン）
 （静岡県・斉藤忠男クン）
21位 22－0 （愛知県・三ッ矢浩之クン）
22位 21－0 （東京都・石坂由貴恵チャン）
23位 20－0 （東京都・霜村一男クン）
24位 19－0 （北海道・田辺靖之クン）
25位 17－0 （静岡県・杉山登クン）
 （東京都・鹿野文浩クン）
27位 16－0 （埼玉県・光畑秀昭クン）
28位 13－0 （大阪府・田中博幸クン）

○北海道・小針信一クン

○愛知県・宮下幹雄クン

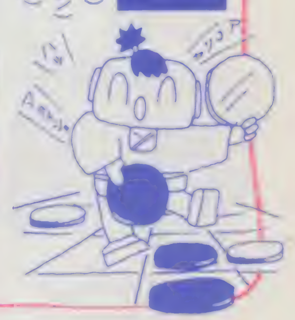
○東京都・沢井邦仁クン

○兵庫県・田村昭子チャン

○兵庫県・横野美加チャン

○福島県・鮎瀬稔クン

○北海道・平池彰規クン



日本全国のイマがわかる！ハイスコアルーム三面記事!!

ああ、川島クン

埼玉県越谷市[illegible]発

埼玉県越谷市に住む川島クンは、家で一生懸命に練習したマイティボンジャックのウル技を、町内ファミコン大会で披露し優勝したが、賞品はマイティボンジャックだった。

村上クン、ころぶ

[illegible]発

ファミマガNo.16のハイスコアルームに、自分の名前が載っていることを確認し、発売日に近所の書店へ走って買いに行った村上クンは、いきおいがつきすぎたために書店前でころぶという事件が発生。[illegible]の人達が心配するなか、翌日の体育には出られないほどのケガをした村上クンだが、No.16に載の名前は[illegible]。

ママがごはんをつくってくれない!?

北海道[illegible]発

北海道[illegible]市、[illegible]さん（仮名）宅長男さとしクンは、母親のもと子さんがこの頃食事をつくってくれなくて困っている。もともとひそかにファミコンファンだったもと子さんだが、さとしくんの教育上良くないと、決してファミコンには手を触れなかった[illegible]と、[illegible]でまるが、ある日[illegible]くして、学校を早退したさとしクンが部屋に入ると、もと子さんが必死に[illegible]をピコピコ動かしながら「がんばれゴエモン」をやっているのを発見。どうやらもと子さんは、それ以来[illegible]の[illegible]を使っているらしい。

クイズ君の名は

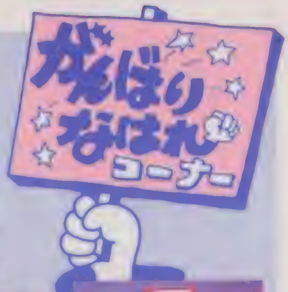
いつもとつぜんに新コーナーがはじまってしまう、ワガママなハイスコアルーム！今回はシルエットクイズなの。うふ♡ 下のヒントをよんでシルエットさんが誰なのかわかった人は、ハガキに書いて送ってちょーだい。正解者の中から抽選で20名にステキな記念品を♡ 87年No.3で発表。

☆ヒント☆
「みなさんソックリとおっしゃいますが、わたしに弟はいません」

さあ、わかったかな？ わかんない。ふんふん。それでは第2ヒントです。シルエットさん、横を向いて下さい。

ちがうか。

「わたしには大きなグループがバックについているので、モアイが来てもこわくないのだ♡」そうかあ、No.15の3大攻略特集で、表紙では、ランニング姿でビールを飲みながら、野球中継をしているTVに向かって「いけ！ いけあたあーっ」などとやっていてもおかしくないほどのおじさん顔だったのに、ポスターでは突然にわとりになってしまったあの人のことなのね。プルプルプル。このヒト誰なのかわかった人は、「ハイスコアルーム君の名は」係まで。しめ切り・送り先はP.93を見よ。



№17の宿題、"任天堂初年発売カセット5本で、ハイスコアをねらおうぜぱぴんちょ"の認定者は、静岡県の岡本隆司クン&田中和之クンに、決定したぜよ！ ほいでちって、おたよりを紹介するこす。

「いつも楽しく読んでる者です。今回のがんばりなはれの宿題はキツかった☆ その分、宿題参加者が少ないのではないだろうか。もしかして私たちが宿題しなければ[illegible]になってしまうんじゃないかなぁーと思ってしまう。けっしてそうはさせないぞと、ここに立ち上がったのであった。大好きなハイスコアルームをもっと楽しいものにしたいと友達と協力しあって送ります」

岡本！ 田中！ 2人ともなんてイイヤツなんだ！

（でもなんとなく悲しいモノを感じるなぁ）うーん、やっぱり会員は絶対にかぎるぞ！ ちげうか。やぁ、これで静岡名物うなぎパイでも一緒に送ってくれれば「編集部にあそびにおいでやすぅ」と言ってあげるんだけど、まあ写真だけは全部紹介してあげよォ♡

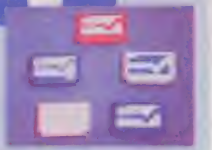
そんなワケでオメデトォ。米丸とパポから特別に、ファミマガ特製電卓をあげるぞや！ 右下の写真でわかるように、記録は計28万1320点。キミ達しか送ってくんなかったから1位だよ。バンザーイ。（うえーん悲しいよォ〜）

テケテンテンテケテケテン川柳の時間でつセ、

ゴエモンで
江戸まで行くのは何人か

今号の宿題は、がんばれゴエモンからくり道中で、江戸まで行った、ねちっこい、じゃねぇや、ねばり強いコを募集！ 江戸に着いた証拠写真を送ってね！

しめ切りは1月5日（消印有効）、あて先は応募のきまりを見て、「がんばりなはれコーナーNo.20係」まで、どやどや送っておくれやす。



○ドンキーコング 12万0300点

○ドンキーコングJr. 9万350 0点

○[illegible]

○ポパイ 13万6[illegible]

○[illegible]1万点

○おおっなんておもむきのある……

新ゲームは50位まで発表だけど、その他は新記録のみ発表だよ。ただし、1度でも記録がのびない場合はこの表の仲間入りしてしまうのダ♡ これをよく見て記録更新してね。

ゲーム名	スコア	ゲーム名	スコア
エキサイトバイク	17秒88	パチコン　得点	1万2623個
機動戦士Zガンダム	3億5000万点	タイム	1分46秒
ギャラガ	4000万点	バトルシティー	804万5000点
ギャラクシアン	1545万点	バベルの塔	1001万点
キン肉マンマッスルタッグマッチ	2475万9203点	B-ウイング	152万3910点
けっきょく南極大冒険	98万7330点	ぺんぎんくんwars	1677万4250点
ゴルフ	42ストローク30アンダー	マグマックス	1125万8200点
スクーン	4870万9180点	麻雀	89万7000点
スパルタンX	153万1150点	4人打ち麻雀	33万9200点
スペースインベーダー	5万1880点	ルート16TURBO	1000万点
スターラスター	4万3760点	ルナーボール	47万6500点
ソロモンの鍵	1億40万点	ロットロット	1158万2160点
ダウボーイ	422万5740点	ゼビウス（2UPのみ）	2億0020万2220点
ちゃっくんぽっぷ	974万7200点		
超時空要塞マクロス	8億0210点		

スカイキッド
105万1010点
大阪府の野々村義広クン

高橋名人の冒険島
9999万5120点
宮城県の青野秀樹クン

チョップリフター
62万4150点
茨城県の武田尊クン

涙の倉庫番スペシャル
65万1353点
北海道の山崎剛史クン

バード・ウィーク
5万7520点
北海道の白幡憲一クン

○北海道・白幡憲一クン

○北海道・山崎剛史クン

応募のきまり

ハイスコアルームに応募する時は、次の4つをかならず守ってね。

①ハイスコアのくっきりうつった証拠写真を同封する。

②左下の図のようなカードをつくる。

①、②をかならず封筒に入れて、

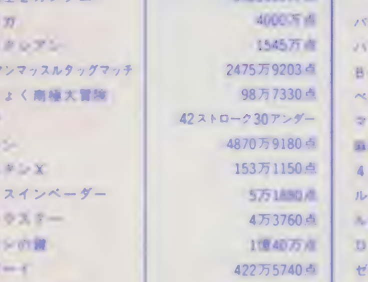
③封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書くこと。

④ペンネームは禁止です。

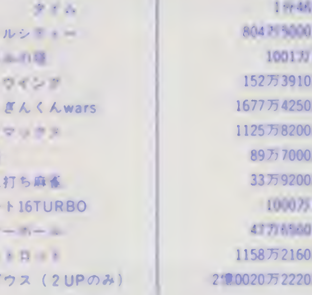
写真やカードがない場合や画面作成などの不正な方法については、まっ先にボツになるから、ココをよーく読んでおこうね☆

しめ切りは1987年1月5日（必着）、2月6日発売の87年No.3で発表します。

●あて先
〒105
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine
編集部「ハイスコアルーム係」



○ノートの半分くらいの大きさでね



ぷにゅにゅっと大募集!!

ハイスコアルームでは、いろんなコーナーへの応募をお待ちしておりま。

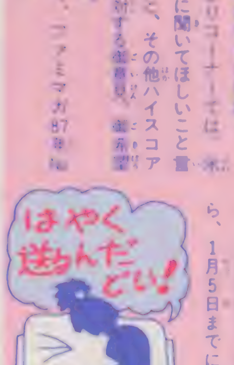
三面記事のコーナーには、身近で起こったファミコンに関係する事件をお募集！

おたよりコーナーでは、米丸、パポに聞いてほしいこと言いたいこと、その他ハイスコアルームに対する御意見、御希望を大募集。

そして、ファミマガ87年No.3では、

もえろツインビー
キャッスルエクセレント
ドラゴンボール
マッピーランド

の、ハイスコアを大発表します。上位50位まで発表するから、1月5日までに送ってね



クリエイター発表!!

『ポケザル』を制作する7名が決定

応募総数は、なんと約3万8千通☆

No.18で大募集した、少年ゲームクリエイター。しめ切りまで短期間にもかかわらず、連日届くばく大な数の応募の中から、ついに第1期少年ゲームクリエイターが決定した!

応募総数は約3万8千通! このすべての応募を、審査員が1通1通封を開き、協議に協議を重ねやっと決定。この7名が橋本名人に協力してバンダイとしては初の2Mゲーム『ポケットザウルス〜十王剣の謎(仮称)』の制作に参加するワケだ。ポケザルが、この8名によりどんな2Mゲームになるのカ! 請う御期待。

楽しいゲームをつくるぞい!

⬆名人と7人の協力メンバーで頑張るぞ

これが少年ゲームクリエイターの7人だ

鈴木和博クン(中3)

ぼくたち7人と名人でつくったゲームを、多くの人に楽しんでほしいです。

森村理絵チャン(小5)

とてもかわいくておしゃれなゲームを、[illegible]

大川二郎クン(高1)

橋本名人は、思ったよりハンサムだった。

第1回クリエイター会議が開かれた!!

おめでとう!!

"第1期"少年ゲーム

これがどんなゲームになるか

白熱しているクリエイター会議

会議中にこんなアイデアが

●主人公はこの中から選ばれるのかも

すごいアイデアがどんだばと出た!

決定後、早速開かれたクリエイター会議では、7人それぞれが自分のアイデアを発表しあい、議長の橋本名人を中心に、時にはファミマガスタッフもハラハラするような、激しい意見のぶつかり合いの中、プレゼントされたパソコンで、キャラをつくってみたりしながら、ストーリーやキャラの大体のイメージがどんどんと決められていったよ。

●商品のパソコンを、早速活用!

"キャラもつくってみたよ。"

澤谷賢史クン(中3)
ファミコンはおもしろくない。ブルドックソースはうまい。ベントラ(宇宙の友よ)。

小林清二クン(小6)

北城直子チャン(高1)
今日は橋本名人にお会いできて光栄です。これからいっ

仲田忠弘クン(小5)
おもしろいゲームをつくりたい。ぼくはガンバル!

審査員の方々の寸評と、今回発表できなかった佳作50名様については次号で発表します。お楽しみに

※このコーナーに応募していただいたゲームアイデアの著作権は、すべて㈱バンダイに帰属させていただきます。© BANDAI 1986

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods（グッズ）

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

通信販売

( )の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。

¥3,980（TH-101）

ジョイボール

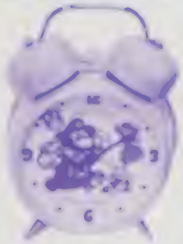
ファミリーチャンプターボ

1 タイプⅠ（1人用）
¥4,850（TS-103）
2 タイプⅡ（2人目用）
¥4,850（TS-104）

※ファミリーチャンプ・タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません）

スーパーマリオブラザーズ スーパーピッグ・ベル・ウォーク目ざまし時計

各¥4,500



写真の商品（黄色（TT-106））の他に、赤色（TT-107）もあります。

スーパーマリオブラザーズ クッションケット

各¥4,000
（120×145cm、アクリル100%）
①赤色（TM-122）②青色（TM-123）

ジュニアタオルケット

（150×180cm、綿100%）

各¥3,800

（①スーパーマリオブラザーズ（TM-101）②スパルタンX（TM-102）③エキサイトバイク（TM-103））

ジュニア毛布

（140×100cm アクリル100%）

各¥4,500

①サッカー（TM-104）②F-1レース（TM-105）③マリオブラザーズ（TM-106）④スーパーマリオブラザーズ（TM-121）

スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色（TT-104））の他に、黒色（TT-105）もあります。

ファミコン収納台 ファミコン・ランド

¥5,980（TE-101）
ファミコンソフト専用収納トレー付

（間口500・奥行400・高さ400%）

スーパーマリオブラザーズ タオル4点セット

¥3,300（TM-107）いずれも綿100%

バスタオル 60×118cm
スポーツタオル 40×105cm
フェイスタオル 33×80cm
ミニタオル 33×33cm

購入方法（こうにゅうほうほう）

お問い合せ 時間3:00〜5:00
ファミコングッズ係 TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン12/5）　　通信販売期間 1月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）印	性別 男・女
住所 〒 TEL.		年齢 歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円	
				※送料は10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、[illegible]
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1-18-21
㈱徳間コミュニケーションズ
[illegible]

テレビとファミマガがドッキング

なんたってファミコン!

セーラー服探偵団

ストーリー

秋葉原博士に、世の中の音楽が無くなるのを、阻止する使命を与えられた3人組。

第2のアイテムを手に入れるため、日比谷公園にある99番の木の前へ行ったのだが。

☆

やっと木の名前を唱え、手に入れたアイテムは、赤い玉だった。

そのとき博士から連絡が。「世界から完全に音楽が消えてしまった。しかし、そのディスクをファミコンにセットすれば、人々は音楽を思い出すハズだ」

しかし、第2のアイテムは赤い玉。仕方が無いので、3人組はそれを使ってディスクを探すことにした。

☆

博士の指示で、海と飛行機が見える倉庫街へ来たものの、音楽が無くなり、頭の冴えない博士は3人に全てをまかせっきり。

そこで3人は倉庫の中を見て回るコトにした。中にはクリスマス用のプレゼントがどっさりある。ラベルには、〈F-ROM SAINT NICHOLAS〉と書いてある。

その荷物の山に、3人を狙う影が5つ。忍び寄る影。身構える3人。さて、3人の運命は? 続きは次回に。

高橋幸香ちゃんにインタビュー

「セーラー服探偵団」の青山さつき役でがんばっている、高橋幸香ちゃんにインタビューしてみたよ。♡

—まず、自分はどんな子だと思っていますか?

おっとりしていて、うるさいカンじ、性格はヘンなヤツ。血液型はA型で数学が得意。

—このドラマについて……。

今までのドラマと違った感じだし、役もお嬢様風だったので、おもしろかった。

—番組のタイトルにもなっている、ファミコンは……。

いとこがもっていて、スーパーマリオはやりだすと止まらない。

—最後に一言。

女優、お芝居はずっとやっていきたい。

○素顔はヒョーキンなんだよ

クリアスタンプでチャンスをつかめ!

前回のクイズの答え。第2のアイテムを手に入れるために、唱えなければいけない木の名前。キミはわかったよね。

そう。答えはプラタナス。ちょっと簡単すぎたかもしれないね。

さて、№19の「なんだってファミコン」でちょっと紹介した、キミたちおまちかねの大プレゼント大会の内容紹介だよ。

TVの「なんだってファミコン」でも紹介するから、そっちも見てほしいな。

まずは応募資格から。これはクリアカードを3枚以上もっていればOK! キミは何枚ためているかな?

次に、気になるプレゼントの内容だけど、各ソフトメーカーの新作ソフト、これを9本セットにしてプレゼントしたり、ツインファミコンやファミリートレーナー、それと各界著名人のサイン色紙などをプレゼントするよ。

もちろん抽せんなんだけど、いつもの番組プレゼントより数が多いから、どしどし応募してね。

もし残念だけどハズれてしまったときは、「なんだってファミコン」の認定証が送られるよ。

応募方法は87年№1（86年12月19日発売）の号で紹介するから、それまでクリアスタンプは絶対に落さないで持っていてね。

○ついに、このスタンプが役立つ日がきたのだ!

●放映局一覧●

局名	第6回放送日	放映時間
テレビ朝日	12/20(土)	17:00〜17:30
北海道テレビ	12/20(土)	14:25〜14:55
東日本放送	12/27(土)	7:15〜 7:45
※名古屋テレビ	12/20(土)	15:00〜15:30
朝日放送	12/20(土)	6:25〜 6:55
広島ホームテレビ	12/29(月)	17:00〜17:30
九州朝日放送	12/26(金)	17:00〜17:30

※名古屋テレビの放映時間が、今回だけ15:00〜15:30に変更になりました。

当選者発表（とうせんしゃはっぴょう）

No.17 読者プレゼント当選者（どくしゃプレゼントとうせんしゃ）

●迷宮組曲（めいきゅうくみきょく）

北海道／野原さとみ・7歳
平野大輔・13歳
宮城／相澤善幸・16歳
秋田／山内貴宗・15歳
佐々木久勝・10歳
福島／佐藤寿亨・9歳
茨城／久保田武彦・11歳
群馬／梅沢一也・13歳
千葉／山本雄一・9歳
東京／椿智史・12歳
神奈川／丸子太志・10歳
長野／伊藤無我・11歳
新潟／青柳健之・13歳
静岡／金指浩司・10歳
愛知／西田篤朗・14歳
栗林亮介・9歳
三重／平塚知広・13歳
太田幸輝・11歳
京都／有村雄一郎・11歳
生駒吉弘・11歳
大阪／永井広行・12歳
大阪／貞方誠・7歳
山本光彦・11歳
兵庫／秋山修作・15歳
岡山／大倉貴弘・10歳
広島／吉村barbar・14歳
徳島／野口康生・13歳
愛媛／松木俊哉・17歳
福岡／岡元大輔・10歳
佐賀／広瀬正孝・15歳

●スーパーモンキー大冒険（だいぼうけん）

北海道／岩倉彰・14歳
岩手／橋本紀彦・14歳
瀬川正博・10歳
宮城／今野宏昭・8歳
日吉孝一・9歳
茨城／石川芳洋・11歳
群馬／星野成明・12歳
東京／久保貴裕・10歳
廣瀬治郎・12歳
関口俊介・8歳
神奈川／大原雄介・14歳
神奈川／中村隆博・8歳
クリストファー マンセル・10歳
新潟／仲丸隆憲・15歳
愛知／阪野武郎・10歳
斉藤信雄・13歳
京都／本地まき・10歳
坂崎隆・10歳
大阪／小泉章・13歳
兵庫／清水れい・10歳
素川太郎・11歳
岡山／中谷博之・13歳
谷雅則・14歳
広島／隅原和博・12歳
寺田誠司・10歳
福岡／吉武忠・13歳
岩田義一・15歳
熊本／武下正行・14歳
大分／多田こうじ・7歳
沖縄／宮国茂光・12歳

●けいさんゲーム 4年用（ねんよう）

茨城／諸岡誠也・9歳
千葉／中尾和人・10歳
金田民志・9歳
神奈川／荒井孝之・10歳
富山／林としあき・9歳
静岡／浦田豊・12歳
愛知／早川美代子・10歳
三重／千賀芳紀・9歳
兵庫／二宮秀司・9歳
長谷川雅哉・10歳

●けいさんゲーム 5〜6年用（ねんよう）

宮城／守雅也・11歳
茨城／菊地弘・10歳
栃木／相田享志・11歳
群馬／土屋友也・10歳
長野／中島雅人・10歳
新潟／松田孝男・12歳
愛知／浅井実之・12歳
大阪／田合正樹・10歳
愛媛／岡田宏・10歳
長崎／畑田幸一・11歳

●ブリーダー

北海道／小川利他・12歳
吉田貴生・11歳
青森／林浩司・16歳
秋田／田口陽介・9歳
福島／志賀芳弘・13歳
茨城／山崎慎・10歳
埼玉／大瀬英敬・15歳
千葉／今関泰央・15歳
東京／神山義貴・13歳
神奈川／中野秀紀・10歳
梅津圭良・11歳
長野／遠藤俊夫・21歳
新潟／外山正和・13歳
静岡／原川誠・17歳
愛知／清水大輔・12歳
米本竜也・10歳
滋賀／中村雅宏・15歳
大阪／大森健一郎・13歳
兵庫／竹村伸明・11歳
今西智昭・11歳
奈良／中村智信・14歳
平野貴充・14歳
和歌山／丸山純・18歳
島根／藤野実・13歳
広島／門田晃和・12歳
深沢哲也・15歳
徳島／川西達也・5歳
福岡／村上智幸・12歳
熊本／村田武穂・11歳
沖縄／稲福クリーヴ・13歳

NO.17 ウソテックイズ当選者（とうせんしゃ）

北海道／笠井真樹・12歳
成田一・12歳
岩手／田中龍公司・9歳
松草拓也・12歳
群馬／豊田健二・17歳
埼玉／君山雄一・14歳
田島厚史・12歳
安江貴之・13歳
横瀬一美・12歳
千葉／石岡理・10歳
荻原浩一郎・11歳
加瀬浩・13歳
湯本素治・10歳
東京／福原勝也・12歳
横山芳和・12歳
伊藤敬・13歳
渡邊靖・9歳
小川雅大・12歳
金田しんや・10歳
久保徳仁・11歳
武内伸一・15歳
神奈川／上城正樹・12歳
安藤亮・11歳
鷲渕智春・12歳
辻晴岳・12歳

神奈川／花田勉・12歳
新潟／諸橋正明・16歳
江川幹夫・13歳
朝比奈亮・11歳
富山／鶴森恵介・10歳
石川／山村勇・12歳
岐阜／野村英二・12歳
静岡／佐野貴司・12歳
愛知／坂本健二・11歳
滋賀／池田貴司・14歳
京都／中川健一・16歳
平井義孝・13歳
西山忠慶・12歳
佐野裕之・11歳
大阪／井上貴志・13歳
井上雅文・12歳
西尾信浩・11歳
羽山生・14歳
大林宗司・10歳
門脇推嗣・11歳
山口／田中彦児・13歳
藤田充宏・12歳
香川／川崎早敬・15歳
宮崎／中山大輔・13歳
鹿児島／今森敦仁・15歳

※敬称（けいしょう）は省略（しょうりゃく）させていただきました

ファミリー コンピュータ™用カセットKAC-IK 怒「IKARI」1M ROM採用

生き残るためなら相棒でも倒す

**しかし――
俺たちを呼ぶのは
いったい誰だ？**

怒「IKARI」デジタルウォッチプレゼント

KACではファミコン怒「IKARI」発売を記念して抽選で5,000名様にIKARI特製デジタル時計をプレゼント。応募方法は取扱い説明書の最後にある「怒」マークをハガキに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記KAC大阪支店「IKARI」プレゼント係までお送り下さい。締切りは昭和62年1月末日、当選発表は発送にかえさせて頂きます。

KACテレホンサービス　東京：03(239)7131　大阪：06(365)0040

怒IKARI

標準価格5,500円 11月26日発売

KAC K.AMUSEMENT LISING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
本　　　社　〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル
ファミコン事業部　〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店　〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
Breeder
前代未聞の、戦闘遊戯。
ブリーダー
近日発売
グローヌ歴2600年、人工知能を持ったロボット生産量、宇宙一を誇るテイーク星では、「メタルコンバット」という戦闘用ロボット強化のイベントが開催された。格闘場所は10ケ所。そこにいろいろなタイプのロボットが待ち構えていて、壮絶な闘いを繰り返していかなければならない。君のロボットの名は、ヒートソルジャー。君が武力メイキングし、作戦指令を与えてヒートソルジャーを育成する"ブリーダー"となるのだ。宇宙始まって以来の大イベント「メタルコンバット」において、はたして君は、プログラム言語を駆使して、至上最強のロボットを創ることができるか!!
君が、ロボットを熱く進化させる!
はたして、ヒートソルジャーに限界はあるのか!
両面ソフト SFC-BRE
希望小売価格
2,980円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル株式会社
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビル5F TEL06(363)1224

いっしょにファミコン®
してくれる…？
シティ・アドベンチャー
タッチ
ミステリー・オブ・トライアングル
ファミリー コンピュータ™用ゲームカセット
浅倉家の子犬たちは、ごはんをもらって大よろこび！ ところが、子犬用の食器皿のまん中に、
とつぜん大きなあなが ポッカリあいた。それはなんと、未知のワールドに通じるワープ・ホールだったのだ！
深く暗いあなに落ちていく自分のエサをおっかけて、子犬がつぎつぎワープしていく。
「子犬たちをたすけなきゃ！」南のことばにさそわれて、達也・和也は南とワープ・ホールに身をしずめた。
そして……、南たちが見た風景は、「なぁーんだ、ここは『南風』の前じゃない」と
思えたのだが……!?
①ごぞんじ、「南風」の前からゲームスタート！
南のごきげんばかりとってられるか！
②女の子の買い物につきあうのは大変だ。
③謎めいた寺院のわきにたつ銅像は何を語る？
だから南が泣き出した。
GAME OVERは
アニキのせい!?
'87新春発売
希望小売価格 4,900円
12月13日(土)より
全国東宝系公開
「タッチ2」
さわやか三角関係をロールプレイ
1M ビット ロム採用！
オー
オー
画面写真は、開発中のグラフィックです。
〈ご注意〉違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対コピー出来ません。
発売元：〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 TEL.03(591)6616 受付時間 AM10:00～PM6:00
東宝株式会社事業部
TOHO CINEFILE-SOFTLIBRARY
SOFT WARE CINEMATIC
© MITSURU ADACHI SHOGAKUKAN・TOHO・ASATSU
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ビクターのファミコン™用カセット

ゴローとモエタ物語

あおやま編 つづく

⑥レコード会社は全部で5箇所。そのうち1箇所はクリアすることが出来ないので気をつけなければいけない。⑦レコード会社とうまく契約できると次の新宿編にいけそ

大スターをめざすゴローとモエタの2人組。芸能プロのオーディションからはじまって、レコーディングだ、コンサートだとビッグになる道は遠いゾ。邪魔をする芸能レポーターや追っかけなどをふりきって、キミは何枚ヒットを出せるか? ファミコン界初の芸能界ミーハー・アクションゲームの登場だ。

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

本格的思考ゲーム バナナ 希望小売価格¥4,900 絶賛発売中

ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200 発売元:ビクター音楽産業株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18(原宿ピアザビル)

ワクワクのアドベンチャーゲーム

ついにクライマーがやってきたぞ。

ニチブツファミリーコンピュータ用カセット

CRAZY CLIMBER™

04 クレイジークライマー

希望小売価格 ¥5,300

12月26日新発売!!

ビルの窓から隠し部屋に
入り込めたら、さあ行動開始。
ここでがんばらないと、
全クリアーは難しいぞ！

おそうじマンの振ってくるモップにあたると、やられちゃうぞ。

ドラゴンが火を吹いてきた。スキをついて一気に登れ！

ダイナマイトの爆風をよけながら風船につかまって一気にアップだ。

C 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.

PRESENT

パスワードをさがして テレホンカードをもらおう！

クライマーの登るビルの窓に、3カ所だけ隠し数字が入っています。 正解者の中から抽選で1000名様にクライマー特製テレホンカードをプレゼント!!

- 応募方法　官製ハガキに3つの数字と住所、氏名、年齢、電話番号を書き、必ず応募シールを貼ってご応募ください。
- しめ切り　昭和62年1月31日(必着)
  詳しくは商品の取扱説明書をごらんください。

HOT NEWS

「テラクレスタ」ミュージックテープ 通信販売のごあんない。

テラクレスタのテーマ曲がアーケード版・ファミコン版はもちろん、オーケストラ音のアレンジ版も入ってカセットになりました。購入ご希望の方は郵便局から代金を郵便振替でご送金ください。

- 代　金　1,370円(郵便料170円含む)
- 振込先　口座番号 大阪1-60182 日本物産株式会社

※商品発送は7〜10日程かかります。

ニチブツ ファミコン用カセットシリーズ

希望小売価格 各4,900円

合体パーツで変身！ワープで面白さ2倍！

好評発売中！

01 マグマックス

迫力のスペースバイクチェイスが興奮するぞ！

好評発売中！

02 セクロス

合体・分離がボタン1つでOK。デザイン機能付だ。

03 テラクレスタ

ファミコンインフォメーション
☎(06)351-3841

Nichibutsu
日本物産株式会社
本　社　大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

聖飢魔II
悪魔の逆襲！
12月20日発売予定
ROMカセット標準小売価格¥4,900
ジェイルゾーン
ライデンゾーン
エースゾーン
ゼノンゾーン
悪魔指令その2 これを持って布教に努めよ。
遂に出た！ あの超ヘビーメタルバンド「聖飢魔II」が、世を忍ぶ仮の姿をファミコンにたくして、何んと！ファミコン・ソフトを創ってしまった。主人公は、悪魔教教祖＝デーモン小暮閣下。仲間を救出し、信者を集め、宿敵ゼウスに奪われた悪魔教典を奪い返し、大黒ミサを成功させるために、今、デーモンは巡礼の旅をはじめる。
しかし諸君にこのゲームの秘密が解けるかな？さぁ、そなたもプレイして悪魔の世界を知るがよい!!
SONY
株式会社CBS・ソニー
© CBS・ソニー
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
（ご注意）違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
お問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市ヶ谷田町1-4

PONYCAのファミリーコンピューターゲームソフト
安心して選べるPONYCAのソフト。
充実した内容と良心的価格がポニカの顔です。
PONYCA
プロ・ファイターを熱くする強敵出現！
アーケードゲームから進撃してきたすごいヤツ！
カセット
タイガーヘリ
TIGER-HELI
R49 V 5905(PNF-TH) ￥4,900
12.5発売
VH-06
あなたは最新鋭攻撃ヘリコプター"タイガーヘリ"に乗り込み、単身敵地を攻撃しなければならない。武器は2つ。戦車をも一撃で破壊するミサイル、及び、投下すればタイガーヘリのまわりの敵や敵弾を一掃できるボンバーだ。小型ヘリの支援もうけて、タイガーヘリ、只今発進!!
ファミリーコンピュータディスクカード発売中！
ZANAC
ザナック
株式会社ポニー

株式会社カマヤ
〒103東京都中央区日本橋小網町6番1号03(667)3553代
まぜてパクパク、
おかしなお菓子だ。
© Nintendo Co.,Ltd.
●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂株の商標です
もれなくマリオの仲間のシール入り!!
■100円
スーパーマリオのスナックごはん
マリオの仲間のシール(アイロン・プリント付)入り!!
カレーライス
ファミコン・グッズもどっさり当たる!!
まぜてパクパク
いま、抽選で毎月1000人にファミコン・グッズが当たるよ!
A賞 ファミリーコンピュータ
最新ディスクカード
(種類の指定はできません)
毎月500人
B賞 ファミリーコンピュータ カセット専用
アタッシュケース(18個用)
(カセットは含みません)
毎月500人
(プレゼント応募方法)「カレーライス」の外袋を3枚1口にして、A賞、B賞どちらか希望の賞品名と、●住所●名前●年令●電話番号を書き、必ず封筒に入れて次の住所あてに送ってください。(応募は封筒1通で1口、ひとり何口でもOKです)送り先 〒100-91東京中央郵便局私書箱1111号HHD「カマヤ・スーパーマリオのカレーライス」係 抽選方法 毎月末消印有効で、10月~1月の各月抽選。当選発表 賞品の発送をもってかえさせていただきます。
スーパーマリオのスナックごはん「カレーライス」新発売。

全国ファミコン修理加盟店募集中

(明細資料ご希望の方は、電話かハガキでビッグ本部へお申し込み下さい)

★ビッグ本部
東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-49-2 美鸛ビル2F
☎03-398-8350·8537

不況に強い!! ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店

(加盟店近くの取次店も同時募集中)

北海道

★ビッグ函館店　(マジカルハウス)
☎0138 27 5498　ビッグマン：桑原逸勝
★ビッグ釧路店
☎0154 65 2016　ビッグマン：安藤一也
★ビッグ旭川店
☎0166 61 6023　ビッグマン：奥山規善
★ビッグ白糠店
☎01547-5-2661　ビッグマン：木村友彦

福島県

★ビッグ郡山店　(ファミコンハウス)
☎0249-22-2321　ビッグマン：折笠正男
★

東京都

★本部直営店　フレンドショップBIG
☎03-383-1398
★ビッグ杉並店
☎03 382 0220　ビッグマン：河野秀之
★ビッグ練馬店　(ファミコンセンター)
☎03-998-2660　ビッグマン：田中良季
★ビッグ板橋光が丘店
☎03 939 1637　ビッグマン：成瀬徳明
★ビッグ立川店
☎0425 65-7115　ビッグマン：尾又昌夫
★ビッグ町田店　(ファミコンランド)
☎0427-26-1323　ビッグマン：鈴木邦夫
★ビッグ足立店
☎03 849-0107　ビッグマン：佐々木茂
★ビッグ相模原店
☎0427-26-7761　ビッグマン：渡部紀久
★ビッグ葛飾店
☎03-690-5489　ビッグマン：長沢勝年

千葉県

★ビッグ千葉店　(トミー)
☎0434-87-4226　ビッグマン：田村隆行
★ビッグ船橋店
☎0474-62-6370　ビッグマン：中村正雄

埼玉県

★ビッグ大宮店　(ファミコンショップ)
☎0486-52-7745　ビッグマン：沢田志敏

神奈川県

★ビッグ横浜店　(ファミコンハウス)
☎045-335-1185　ビッグマン：山下昌一
★ビッグ横浜イセザキ町店
☎045-715-3819　ビッグマン：富樫通映
★ビッグ湘南店　(ファムプロダクツ)
☎0466 26 6336　ビッグマン：梅沢雅男

群馬県

★ビッグ伊勢崎店　(ファミコンセンター)
☎0270-26-5149　ビッグマン：関口良次

富山県

★ビッグ富山店　(ミズノ玩具店)
☎0764-21-3772　ビッグマン：水野之稔

福井県

★ビッグ福井店　(ドクトル・ビッグ)
☎0776-24-4090　ビッグマン：川本正男

岐阜県

★ビッグ岐阜店　(サコ家具サービス)
☎05756-5-5746　ビッグマン：清水佐幸

静岡県

★ビッグ静岡店
☎0542-59-7629　ビッグマン：仁科兼司

三重県

★ビッグ四日市店　(小林無線)
☎0593-49-9708〜9　ビッグマン：小林勝昭

京都府

★ビッグ京都店
☎075-921-0352　ビッグマン：小川勇雄

兵庫県

★ビッグ姫路店　(ファミコンランド)
☎0792-66-8855　ビッグマン：山上　浩

広島県

★ビッグ広島店　(チャンプ)
☎0849-41-5072　ビッグマン：菅　進一

高知県

★ビッグ高知店　(おもちゃ屋ランド)
☎0888-52-5869　ビッグマン：羽方義博

福岡県

★ビッグ福岡店　(ファミコンショップ)
☎0942-43-1294　ビッグマン：田村健児
★ビッグ北九州店　(ファミリーソフト)
☎0947-46-2725
0948-25-7723　ビッグマン：野相秀幸

長崎県

★ビッグ長崎店
☎0958-47-3198　ビッグマン：稲田博良

熊本県

★ビッグ熊本店　(ファミコンランド)
☎096-354-4045　ビッグマン：沼垣秀雄

大分県

★ビッグ別府店
☎0977-23-3669　ビッグマン：江川澄夫
0977-26-2246(流山店)・3-3405(杵築店)

沖縄県

★ビッグ沖縄店
☎0989-94-3037　ビッグマン：金城義信

福島県 ビッグ郡山店 伝言板

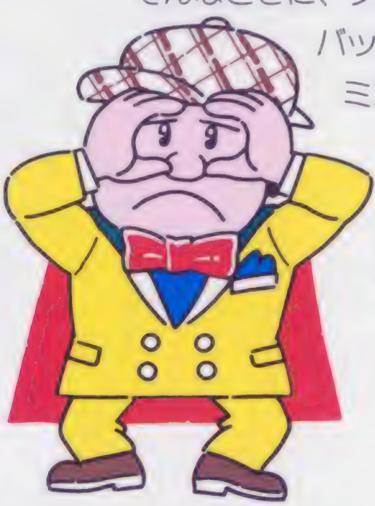
みなさん、こんにちは。ビッグ郡山店のビッグマン折笠です。
ファミコン修理に困っているキミたち、ビッグへ持ってくれば、その日のうちに直せます。
須賀川にオープンしたファミコンハウスもヨロシクね! 修理取次店も募集中です。

●お近くのヨドバシカメラ、カメラのドイ、カメラのサクラヤ各店にお持ちください。(修理仕上り1週間)

ファミコン情報局クイスコーナー 12月25日、Xマスの日に情報局からとっておきのクイスを出題します♪ 毎週かわる情報局にヒントかかくされていますから、聞きのかしのないようにネ♪

君(きみ)のファミコンを洗(あら)え！

画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!



画面がきたない？
テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

画面が出にくい？
スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。

音が出にくい？
音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件(トラブル)は解決(かいけつ)！

パルテック　ファミコンクリーナー
おそうじ探偵君(たんていくん)

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」
FC-100（クリーニング液VF-1付）
¥680

こんなに汚れがとれる
①クリーナーのフエルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。

こんなに汚れがとれる
①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。
＊汚れた布部分は回転させてきれいな面で次もクリーニング出来ます。

■お求めは、
各有名デパート、玩具店
及び電気店へどうぞ。

新発売(しんはつばい)

発売元　株式会社 PALTEC

〒164 東京都中野区南台5－25－6 真和ビル2F ☎(03)380－8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399－7361

新発売
キミにはこれが必要だ!!
SUPER MARIO BROS.™ 2
ディスクカードやゲームカセットは泣いていないか!!
ゲームソフト〈ディスクカード、カセット〉で遊ぶとき、紙袋や、スーパーのビニール袋などに入れて持って歩いていないかな。そんなダサイこと、ファミコンキッズはしてはいけない、ファミコンボーイズ&ギャルズに、スグレモノを紹介しよう、それが新発売のソフトキャリーなのだ。君の大事なゲームソフトを、衝撃やホコリなどから守り、しかもカッコイイ!、ファッション性もバツグン、さあ今日からソフトキャリーで友達に差をつけよう。
ファミコン・キッズの必需品!!
SOFT CARRY
ファミリーコンピュータ・ソフト
〈ディスクカード、カセット〉用
キャリーケース&ホルダー
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂㈱の商標です。
●お求めは…全国の百貨店、量販店、玩具店で。
●お問い合せは…㈱新進商会第2営業部デコール課
TEL.03-453-1971代
© SHINSHIN CO., LTD.
Shin Shin
© 1986 Nintendo Co.,Ltd.
SOFT CARRY
DISK CARD
CASSETTE
ソフトキャリーケース
ディスクカード用
ソフトキャリーケース
カセット用
ソフトキャリーケース
カセット、ディスクカード両用
ソフトキャリーケース
ディスクカード用
ソフトキャリーホルダー
ディスクカード用
ソフトキャリーホルダー
ディスクカード用
ソフトキャリーホルダー
カセット、ディスクカード両用

ファミリー コンピュータ™用 ゲームカセット
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です
Based on the Jim Henson film.
Labyrinth™
The Computer Game
62年1月発売予定
ラビリンス
魔王の迷宮
商品番号GTS-LA
標準小売価格4,900円
ラビリンスを支配するゴブリン王「ジャレス」に連れ去られた弟を助け出すために出発だ！
今始まるファンタジック・アドベンチャー！
ORIGINAL PROGRAM AND CONCEPT
© 1986 HENSON ASSOCIATES, INC. AND ACTIVISION, INC.
CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER
© 1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.
●今年最大の話題映画を完全ゲーム化！ 1メガの迫力
●13の迷宮に隠された秘密をクリアしてジャレスの住むゴブリンシティへ
●10種類以上の敵ゴブリンが出現。手ごわいぞ！
●友情を育てれば仲間も増える。君は決して1人きりじゃない
●13時間の間に弟を救いだせるか？
〈ご注意〉このプログラムは、タピング機を使ってもコピーできません。
●製作・発売元 株徳間書店 ●販売元 株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161
TOKUMA SOFT

問　題

1. 熱気球のなかに入っているものは何でしょうか。
   A、B、Cのいずれかでお答え下さい。
   A.空気　B.水　C.水素ガス
   (ヒント)熱い空気には、ものを飛ばす力があります。
2. 世界で初めて気球にのって飛んだのは、どこの国の人でしょうか。A、B、Cのいずれかでお答え下さい。
   A.フランス人　B.アメリカ人　C.日本人
   (ヒント)その国の首都はパリです。

'86年11月1日〜'87年2月28日

- ●応募方法　官製ハガキに①クイズの答と②住所③氏名④年齢⑤学年(職業)⑥靴のサイズ⑦電話番号をご記入のうえ下記のあて先にお送りください。
- ●応募先　〒104-91 東京都京橋郵便局私書箱 93 号(S.W)　日本ゴム株式会社「クイズで乗ろう熱気球」係
- ●発　表　当選者への通知をもって発表にかえさせていただきます。
- ●応募期間　'86年11月1日〜'87年2月28日まで。
- ●開催地

九州地区	'87年 3月22日(日)香椎花園
大阪地区	'87年 3月29日(日)万博記念公園(東の広場)
東京地区	'87年 4月4日(土)よみうりランド
仙台地区	'87年 4月5日(日)西仙台ハイランド

合計 1,200名様

- ●当選者の方には交通費の一部を負担し、おみやげ、昼食代をプレゼントいたします。
- ●雨天または強風の場合は中止です。その場合、おみやげと記念品をお送りします。

アサヒ靴
日本ゴム株式会社

超ウルトラ技 50+1

ホンモノのウル技たち

プラス

ニセモノのウル技

今回はウル技いっぱいの新作がずらり、これで熱くなって、冬の寒さをふきとばそう！

今回のウルトラテクニック

ゲーム名	内容
①スーパースターフォース	7つの謎を解いて、隠れステージに突入したぞ!!
②ドラゴンボール神龍の謎	その1からその2へ連打のタイミングでワープだ
③ドラゴンボール神龍の謎	川底を通って井戸のところまでちょっと得したよ
④戦場の狼	ストップコマンドでも物体X的変態ヘリコプターが出てきたよ～
⑤迷宮組曲ミロンの大冒険	とっても重要なハンマーとノコギリはここだぜ！
⑥迷宮組曲ミロンの大冒険	イスの上で高くジャンプできるクツを買わなきゃ
⑦迷宮組曲ミロンの大冒険	隠れショップの入りかたから出かたまで教えよう
⑧迷宮組曲ミロンの大冒険	1階の左右の部屋でのハチ助のでる位置はココだ
⑨迷宮組曲ミロンの大冒険	楽器ケースを捜し出して一攫千金大金持ちだぜ！
⑩スーパースターフォース	ガニムとネオ・ファイナルスターは仲よしこよし
⑪スーパースターフォース	オオッ！　黄金の都市国家シャルブールが出現!!
⑫スーパースターフォース	あれれっ!?　見えないバクダンが買えてしまうよ
⑬銀河伝承	もうキルノはいらない!!　たった30分で最後までクリアできるぞ
⑭銀河伝承	完全に解明したぞっ！　ルトン増やしはもうキミの自由になった
⑮銀河伝承	画面すりぬけでマップの外へ行ってみると美しいバグ面の嵐だ！
⑯銀河伝承	ウリューがワープエンジンを積んで、どこへでもワープするよ！
⑰銀河伝承	暗黒技？　ルトン増やしの技を使って暗黒面を呼び出してみよう
⑱銀河伝承	洞窟を出入りすると背景が止まって、自由に画面を移動できるよ
⑲銀河伝承	通信コードをいろいろ試して隠れていた通信コードを発見したぞ
⑳銀河伝承	ネブラ号がやられてから、スタートボタンで2種類楽しめるよ！
㉑スーパースターフォース	エル・ガ・ラリオスを利用して無敵になるのだよ
㉒スーパースターフォース	スタートボタンを押すだけでコンティニューだ！
㉓スーパースターフォース	エル・ガ・ラリオスを撃ってタイムボーナスだな
㉔スペースハンター	隠れアイテムと合体してかなしばりになるアルティアナ
㉕戦場の狼	2プレイヤーのジョーや敵兵が真っ黒になって区別がつかないぞ
㉖戦場の狼	ストップコマンドでシェルターの入口を移動させてしまうのだ！
㉗バレーボール	ブロックしたボールがネット下をくぐって相手コートに返る
㉘子猫物語	伏せているだけで、親友のプースケと安全に重なることができる
㉙六三四の剣	竹刀の音が、ダダダダッと機関銃のようになっているからね！
㉚プロレス	キンコンカーンを場外に出しリングの脇にはめてしまいましょう
㉛北斗の拳	同じ入口なのに、入り方によって出現する場所が変わってしまう
㉜スペースハンター	わざとやられて、一気にパワーを254にしてしまうのだ
㉝ミシシッピー殺人事件	いきなり船が爆発したぞ!!　な～んだリセット技だ
㉞ミシシッピー殺人事件	ディジーがカーターに、あっというまに入れ替わる
㉟ミシシッピー殺人事件	罠の仕掛けられた部屋でのうのうと生き続けるぞ!?
㊱ミシシッピー殺人事件	階段の途中で変態画面になって人物が空中に浮いた
㊲ドラゴンクエスト	ラリホーと銀のたてごとで眠りながらうれしがらせよう
㊳涙の倉庫番スペシャル	便利な再現モードを、セーブしてしまうのだった！
㊴魔界村	クリアするときに武器を投げるとアーサー君がずっこけちゃったよ
㊵北斗の拳	ジョイボールの連射スイッチをいじったら画面がひべべべっっ!!
㊶バギー・ポッパー	海の上を走れるウル技さえあればガス欠なんてコワクナイ
㊷スーパーゼビウス	コントローラⅡのほうが操作が楽と言う人もいるのだよ
㊸バレーボール	リセットボタンを押すだけでみんな同じユニフォームになる
㊹戦場の狼	1人に見えるが4人重なっているので得点も4倍なのは当然の話
㊺戦場の狼	地下シェルターの捕虜を、特殊手榴弾でやっつけるザンコク技！
㊻戦場の狼	ジョーが壁にめりこんで動けなくなってどーしょーもにゃいどー
㊼プロレス	ヌヌッ！　ナンカヘンダ？　見えない敵に捕まってしまったぞ!?
㊽ソロモンの鍵	ヒデンで壊せない石を壊した後でいろいろやってみるもんだ
㊾スーパーゼビウス	機数は増やせば増やすほど良いというわけじゃないのだ
㊿スーパーゼビウス	ハマコが出てこないようにして機数増やしのチャンスを減らそう
51スーパーマリオブラザーズ2	9-3でルームランナーしちゃうマリオだ!?

技のレベル

ちょっとおしゃべり

コンチワ川柳 呼ばれて飛び出たサハラ亭♡ さぁーてみんな元気してたかなー？ 川柳小僧は、集まれえってなわけで、今号の一番小僧は、このダジャレ川柳の秋田県の小泉高史クン。ヒゲソリをした後にヒゲソリをすると、又なぜかソレるんだよね。ゾリゾリそるじゃ。

スターソルジャー ヒゲをそるなら ヒゲソルジャー

1 コレでクリアだ 優勝技

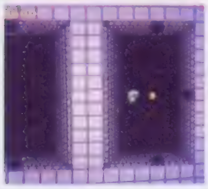
スーパースターフォース

見つけた!! 隠れステージだ〜

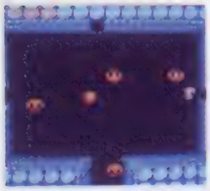
長野県／ファミコン革命軍クン

スーパースターフォースに隠れ面、2137年があった。行き方は表にあるように、各面で迷宮を出し、時の秘石を取るだけだ。2137年のステージでコーテスの封印を倒すと、エンドだよ。

年代	迷宮の出しかた	時の秘石の場所
2010	●1608年のいちばん大きな頭の化石を撃て。後半の左側にあるゾ。	●迷宮内にある2つの紋章を探しだすと、岩の口が開くのでそこに入れ。
1608	●1301年のガニムの卵を撃て。	●2010年と同じ。
1301	●1003年の海の真ん中を撃て。	●写真①のところを爆弾で破壊せよ。
1003	●0820年の迷宮にある空間の泉で太陽のランプを使え（写真2）。	●S地点から左の部屋へ行く。そこから左下の道を選び進め。途中の分かれ道は左にGO。
0820	●石の輪の中心の隠れ扉で、どれらの象をもらい、1301年の大陸の隠れノルムへ。Sから右を探せ。	●遺跡で2つの紋章を探せ。1つは2階の壁を爆破すると出現。岩の口の中にある迷宮は、右上の方の写真③を探し、右の壁をこわせ！
0316	●2010年から1301年の迷宮の隠れ洞窟と、地上絵の少し前の隠れ扉の4つの場所にあるオアネスの封印をそろえると、地上絵に扉が。	●S地点から1つ先の写真4の部屋で、右の壁を破壊して進む。途中、ベルクリュースが出てくる場所のうしろの壁をこわし、太陽の門にさわり（写真⑤）、また左へずっと進む。
0001	●Sしてから最初にある時の扉を過ぎたところで、真ん中にある火山を撃つといい。迷宮への入口はその左側に出てくるから、中に入っていこう。	●時の扉に入って右へ行く。途中ワープするが、左へ進み続ける。写真⑥に来たら穴をあけて入り、右へ戻ると、さらに穴があるので進む。写真7を見つけたら上を破壊。中には敵がいるが、そのうしろを爆破するとアル。

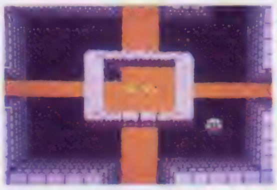


○写真3。まず時の秘石を取る前に、泉を枯らせ



○写真4。ここから右へ行くと神の国に着くんだけど……

○写真5。ここの中の太陽の門には絶対さわること、わかった？



○写真2はこれだ!!

○写真1の場所だ

2 ウルトラC 横綱技

ドラゴンボール神龍の謎

その2へとワープだすごいでしょう!!

東京都／五藤吾山クン

その1が始まったら右下へ行こう。ここで次の操作をすると、いきなりその2へとワープするのだ。

まず敵を2匹倒しておこう。そして右側へパンチするんだ。

一度パンチをしたら、その後は、ぜったいにそこから移動してはダメだ。そして右へパンチを連発するのだ。1秒に8発ぐらいで連打しよう。10秒くらい続けていると、うまくいけば、画面がスクロールして、その2へと行けるのだ。

ただし連射つきのジョイスティックをつないでやっても、うまくいかないよ。

連打しているとき、少しずつ右へ悟空がズレていくと、成功する確率が高い。

○ここで右へとパンチをするけど、動いちゃダメ

○ズビズバ、パァパァパャアーと連続パンチをくりだしてやるのだよねー!!

ウル技 場外技

●戦場の狼

ファミマガNo.17の⑦番面セレクト技やNo.18の⑥番の無敵技を使ってもいいから、1－4か2－4か3－4をクリアしよう。次の面が始まったら、一度も手榴弾を投げずに、特殊手榴弾を取ってすぐ投げよう。すると、しばらくの間画面がバグるのだ。

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月12日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

3 ウルトラ 大関技

ドラゴンボール神龍の謎

その2のちょっとワープで少し得したんだよ～ん

徳島県／佐藤敏夫クン

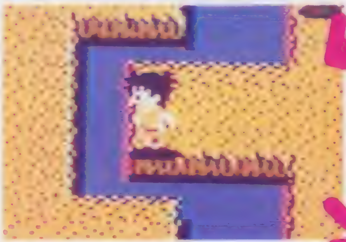
その2を、しばらく進むと川があるだろ。

この川の橋を渡ったら、右側から左へ出っぱってるところへ行こう。

ここで左を押すと、悟空が川の中へ入ってしまうのだ。

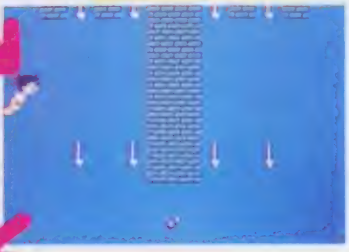
この川底を進んで反対側へ出てみよう。なんと井戸のところまでワープしてしまうんだ。

ただしちょっとでも位置がズレていると、十字ボタンの左を押しても、川へは入ることができないので注意しよう。



○さてここがその問題の川なのだ。ここで洗たくをしようと左を押すとだな!!

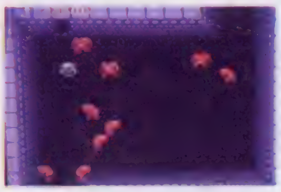
○この位置よりちょっと上のほうがグーなのさ



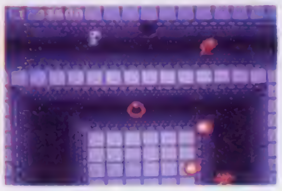
○うまくすれば、こんなヤリガイのある川の中へと行くんだ

○そして、ここへと悟空はたどりつくのでありまする。ていっ

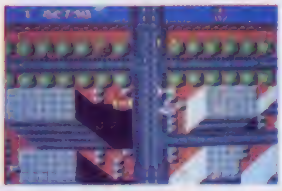
○写真6。この隠れ穴に入ってノルムの言うとおりにするんダ



○写真7。穴に入ってから右へ進んだところ。ここを上へ行けばいいぜ



○写真8。ゴーデスを倒したあと、隠れ面、AD2137に飛ばされるんダ!!



4 ウルトラテクニック 小技

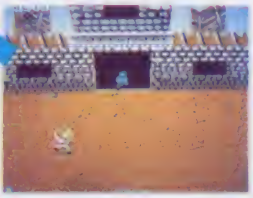
戦場の狼

ストップコマンドでも、画面乱しができたのだ！

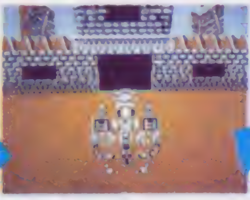
愛知県／オスカー友一クン

タイトル画面でコントローラⅡを、Ⓑ下上Ⓐ左左右と押すと、セレクトで敵が止まるよね。敵基地を壊すと同時にセレクトを押してみよう。するとヘリコプターが、物体Xのようにバグってしまうのだよ。

この技は、No.18のカラーデザインモードを使ってもできたけど、覚えてた？

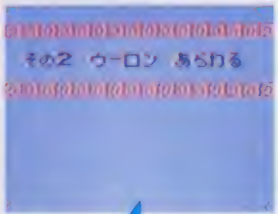


○何の苦もなく1－4をクリアしてしまった。早くカンヅメ食べよーっと



○食べ終わったところでヘリコプターが迎えに…ヤダーッ俺こんなの乗りたかね～やい

○ムリヤリ乗せられ、次のエリアに着いたら、俺の体までメチャメチャになっちゃった



○おーっと、スクロールしたかと思ったら

○いきなりその2に!! おどろいてしまってもいいでしょうかいね？

ウル技場外技

●じゃじゃ丸の大冒険

じゃじゃ丸が最後の1人のときにNo.16のウル技㊹番をやって、無敵になる。そしてゲームオーバーになりタイトル画面を待っていると、タイトル画面が出たときにじゃじゃ丸が画面上にいなくて、しばらくしてから現れるのだ。

（埼玉県／中島勉クン）

©バードスタジオ 集英社 フジテレビ 東映動画・CAPCOM・ジャレコ・TECMO

ちょっとおしゃべり

迷宮組曲ミロンの大冒険

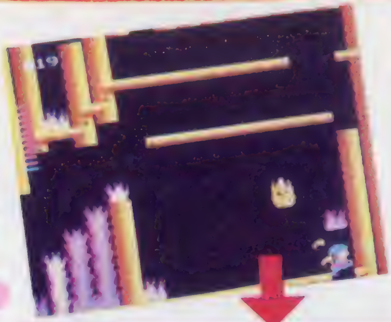
ハンマーにノコギリ！ これ、とっても重要！

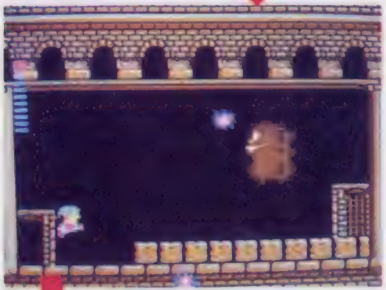
5 コルイラテクニック

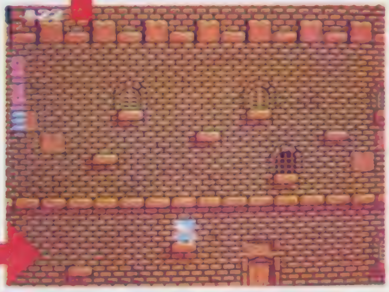
横綱技

東京都／ゆんしやクン

ガーランド城1階の魔獣を倒した！ そして2階へGO！ 入れる扉にすべて入ったけど魔獣がいない。う〜む、窓の中がアヤシイが入れない…。そこでウル技。窓を開けるには、お城の1階、カベの中に隠されている『ノコギリ』を取ることが必要。でも、カベに入るには『ハンマー』が必要。そこで、お城右下の井戸に入ってみよう。奥に進めば炎の部屋が…そして、部屋の右下には、魔獣の部屋が隠されており、コイツを倒して開く扉の中に『ハンマー』があるのだ!!







○お城1階、中央の扉左上の足場に乗って、カベを押すと……

○やった、入れた！ またしても『ノコギリ』はタダなのだ！

○そうすりゃ、扉だって入れてしまうよ♡ わーい！

6 ウルトラ

大関技

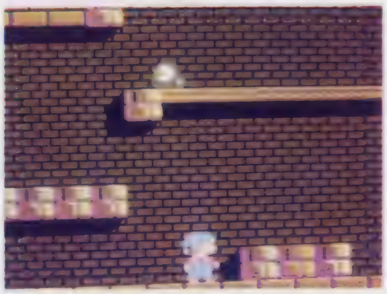
迷宮組曲ミロンの大冒険

なにはともあれ、クツを買わなきゃ始まらないぞ

東京都／江川文二クン

迷路のような部屋の中で秘密を解くには、スミからスミまで撃ちまくることが大切だ。クツを持っていればイスの上でジャンプができて、高い所も楽に撃てる。そこで、お城1階左の部屋にある隠れお店を捜そう。まず、部屋に入ったら、右方向、ブロックが3個ある位置まで行こう。そしてバブルをあてると、1個だけこわれないブロックがある。そのブロックを右か左か、どちらかに押し続けよう。

すると、石がずれるのだ。ずれたところをバブルで撃つと扉が現れる。その扉の中にクツを売っているお店があるぞ!!



○この3つのブロックにバブルを撃ちこめ！ まん中1個が残るよ

○ホラね♡ コイツを右にグググと押すとズズッとずれて

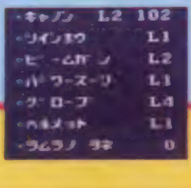
○ずれたところにバブルを撃つと、ボンと扉が現れるのだ！ あとは、扉の中に入ればOK！

これぞ川柳 これは2通りの意味があるね。まずお母さんに「勉強しなさい」と言われて、ファミコンができない場合。次にお母さんがファミコンをやっていて、できないという場合 どっちにしろお母さんには逆らえませんから、悲しいね。（大阪府／高橋誠クン）

ファミコンを やりたいけれども 母さんが

●銀河伝承

さて、みんなが待ち望んでいた？ L4のグローブの出しかたを教えちゃうゾっと。まず、エリアAのビームガンの部屋で▼印をL4にあわせ、エリアDのグローブの部屋で▼印を動かさずにボタンを押すだけ！ でも、L4って役立たずだから絶対セーブしないでネ。



ウル技 場外技

7 ウルトラテク 小笛技

迷宮組曲ミロンの大冒険
隠れお店(ショップ)の入りかたから出かたまで教えてあげる♡
神奈川県／丸橋和人クン

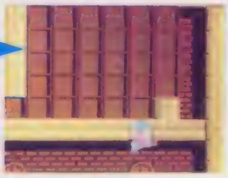
「クツ」と「クスリ」を買ったら、今度は1階右扉に入って隠れお店を捜そう。部屋を右に進んでいくと、上にブロックがかたまっているところがあるのでバブルをあてよう。すると1ブロックだけくずれるから、ボグにあたって縮んでから入ろう。あとは、どんどんくずして、右端の入口を捜そう。お店から出たミロンくんは大きさがもどってしまったため、1ブロック分の出口からは出られない。そこで残っているブロックを押してみると、ありゃ!?

○クスリ買ってボグにあたると縮むよ♡

○バブルを撃つと右下に入り口出現!!

○お店発見！ でもランプが$50なんて高いんでは

○出るときは、このブロックを右に押し続けよう！



○しばらく押してると、突然グタッとズレてミロンくんはスルリと落ちる

○クツを買ったらホラこのとおりイスの上でピョーンとジャンプだ

○やったね♡ クツが売ってるぞ。ついでにヒントも聞いておこう！

8 ウルトラテク 小笛技

迷宮組曲ミロンの大冒険
お城1階、左右の部屋でのハチ助の出る位置はココだ
北海道／ヒグマはヒルネクン

バブルを撃っていると出てくる『ハチ助』はお城内の各部屋で必ず出てくる隠れキャラ。取ればバリアがつくので見逃せないね。

下の写真は、1階、2つの部屋での出現場所だぞ！

○ハチ助を取れば、敵の攻撃から身を守るバリアがつくのだ！ 絶対に取ろうね♡

○左の部屋での出現場所がここ。わかるかな!?

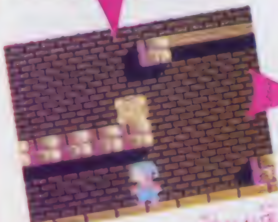
○こっちが右の部屋だぞ。右中央あたりなのだ!!

9 ウルトラテク 小笛技

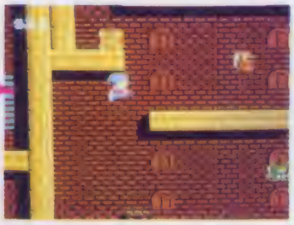
迷宮組曲ミロンの大冒険
楽器ケースを捜し出して、一攫千金大金持ちだ！！
沖縄県／ナハナハクン

このゲームは、音符が飛びかうボーナス面へ導いてくれる楽器ケースが部屋のどこかにある。今回は1階左右の部屋での出現場所がわかったのだ。出し方は、ブロックにミロンくんの頭をぶつけるだけ。アイテムを買うためにも、がんばって、絶対見つけ出そう!!

○これがボーナス面なのだ！ 取った音符に比例して$UP



○左の部屋はここ。隠れお店のすぐ左側だからねッ！



○右の部屋はここ。出口扉の左上の方だ！ 大ジャンプしろ！

○とにかく、右へと走れ！ 炎のキャラは…しろ！

次号の発売日は12月19日(第3金曜)です。

ウル技場外技

●銀河伝承

「スーパービームガンって本当にあるんですか」という問い合わせが多いけど、どこにあるのかな？ じつは、第1衛星マイラスにあるエリアWにあるんだ。左の写真では「〜カイガラヲ……。」と言ってるけど、これがスーパービームガンなんだ。おわかりですかな？

C HUDSON SOFT・IMAGINEER CO.LTD

ちょっとおしゃべり

川柳キングスナイト　このゲームのエンディングを見た人は、もうわかるよね。せっかく4人が力を合わせて、クレア姫を救出したのに、1人だけクレア姫と♡なんて、許せねえよな。この川柳の詠み人が他の3人というところがうけたぞ。（茨城県／柏正典クン）

ウルトラテク 10　大関技

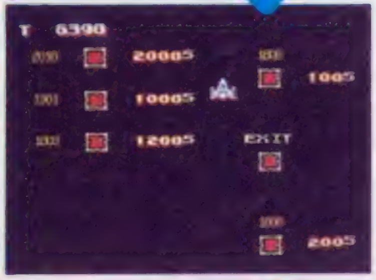
スーパースターフォース
ガニムとネオ・ファイナルスターは仲よしこよし

千葉県／木村幸二クン

1608年にいる巨獣ガニム。こいつが、ネオ・ファイナルスターと一緒に、別のラウンドにワープしてしまうという技だよ。

1608年の2つめの時の扉まで来たら、ガニムの顔が画面左上に現れるまで待とう。黄色い顔が見えたら、すかさず時の扉に入るのだ。そうして、別のラウンドに行ってみると、あら、不思議!? ガニムがいるじゃないか。

○さあ、このようにして時の扉の中へと入るんだよ!!



○さあてっと、どれにしようかなあ。

ウルトラテク 11　小結技

スーパースターフォース
おおっ！ 黄金の都市国家シャンブールが出現!!

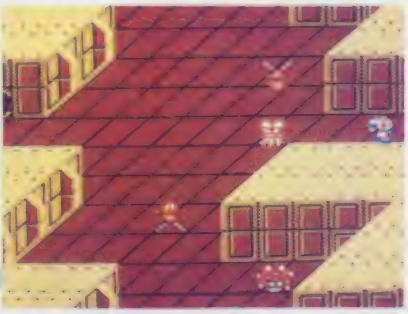
兵庫県／小林聡クン

1608年。灰色の都市国家シャンブールを、金色に変えてしまおう！ というウル技だ。まずは、秘石を取ったら、再びシャンブールの中に入ろう。ただし、タイムは0にして。これが重要なポイントだよ。そして、秘石の部屋に0のまま入って、すぐに出てみると……ナッ、ナント！ 画面が金色に変色しているではないか……なんともびっくりしてしまうね。

○再びやってきた、秘石の部屋だ。タイムは0でネ。

○入ってみても秘石はナイ。アタリマエだよネ。

○秘石の部屋から出てビックリ！ しゃくり、ドッキリ、とっくり



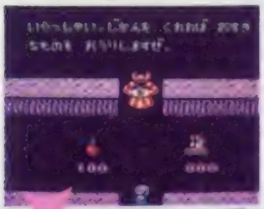
○シャンブールのたそがれは、美しい

ウルトラテク 12　十両技

スーパースターフォース
うあれれっ!? 見えないバクダンが買えてしまうよ！

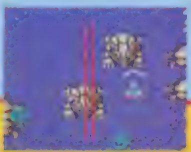
徳島県／亀井知英クン

まずは、爆弾を売っているノルムの店に入ろう。そして、スタートボタン、セレクトボタンを押して、サブ・スクリーンを見るんだ。もとのノルムの店に戻ってみると、ビックリ！ 爆



○アレレッ!? バクダンが消えてるゾ。でも買えちゃうんだよネ

ウル技場外技



●スーパースターフォース

"ツインレーザー"ってとってもGood! だって、つおーい敵も一瞬にして倒せるんだもーん。でもさっ、他にこーんな使いかたもあるんだ。レーザーをつけたら、連射せずに1発のみ地上物に当てよう。すると、レーザーの跡が画面に残るんだよーん。

ちょっとおしゃべり

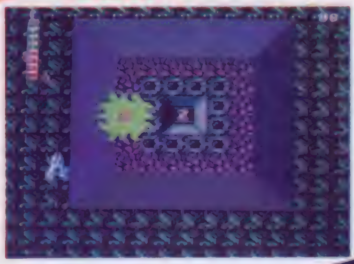
かなりごめんね　No.18で新作特集をしたドラゴンボールの、カセットの容量表示が1M＋1Mになっているけど、本当は1M＋256Kだったんだ。バンダイ初の2Mのカセットは、ポケットザウルスのハズなのに、と頭をひねって夜も眠れなかった人その通りです。ドラゴンボールは1M＋256Kです。ファミマガ編集部

13 ウルトラ技　大技　銀河伝承
もうキルノはいらない!!　スーパー30分間クリア術

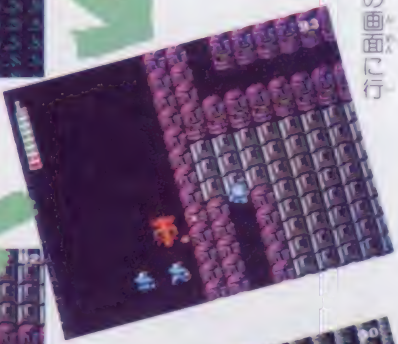
千葉県／船木さん、賞はどうなったの？

エリアZのワープコードを持っている人は、それを使ってワープし、ない人でもC→I→M→P→V、と各エリアにあるワープポイントをつないで、とにかくZまで行こう！

Zに着いたら、スタート地点から1番左の画面に行き、次のことをやろう。十字ボタンの右上を押して画面を振動させ、いきなり左上を押そう。そのまま押し続けると、サトルが背景をすりぬけるんだ。そして進み続けると全面クリア。



○お疲れさまでした。ついにZに到着ですぅ！　ゲゲ！　なんだか変てこな怪物がいるみたい



○スタート地点から左に行ったところに、この写真のような場所があります。よくさがしてみてネ！

○えっへっへ、すりぬけちゃった、と喜んでばかりはいられません。ずーっと十字ボタンを押してネ

○じつは、ドラゴンもすりぬけます！　安心してこのままお進みくださいっ!!

○よーやくエンディングです。最初からプレイしたときの所要時間は、たったの30分です

14 ウルトラ技　小技　銀河伝承
完全解明！　ルトン増やしはもうキミの思いのまま

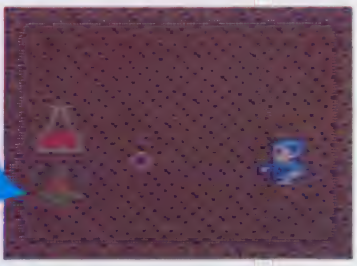
北海道／マスコツカサ

みんながヤンヤヤンヤと騒いでいたルトン増やし。今日はその完全な方法をお知らせしよう。

まず地上でマグをいくつか取ってきて空中へ戻る。次に、ルトンの数が0のときにマグとマグを調合する。すると、ルトンの数の表示が消え、以後変になるのだ。

表示が消えるとルトンは28回も使えるが、それ以上使うと暴走するよ。くれぐれもセーブしないように。

○ゲームが始まったら、アマンダスを倒して"マグ"の薬を取ろーぜ！



○さて、これが問題のシーンです。マグの薬の上に▼印を2つ合わせてスイッチポン！

○アリ？　ルトンの数の表示が消えてしまいましたわん。28回までバリバリに使えるゾ

弾が消えているんだ。でもその上を通ると、みえない爆弾を買えちゃうんだ。

ウル技場外技

●銀河伝承

わて、とうとうウル技を発見しましたで！　空中面で、ヌブラガエリアの入口にドッキングしたとき、スタートボタンとAボタンを同時に押しとくれやす。入口に入る音がしてサブ画面になりますわ。ほいで、もとの画面に戻すと真っ黒や!!　（大阪府／河井直幸クン）

©TECMO・IMAGINEER CO.LTD

ちょっとおしゃべり

社長の顔の真相　実はSNKの社長がゲームの中に出てくるのはファミコン用ASOが初めてではなくて、業務用の怒にも出てくるのです。SNKのキャンペーンで最終ステージを見た人はハガキを出そうというのがあって、その返事の手紙に私が社長の川崎だ！と言っている絵が書いてあったのです（兵庫県／片山剛志クン）

15 ウルテク　横綱技

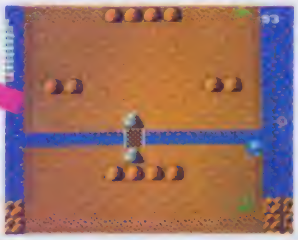
銀河伝承

緊急指令、すりぬけでバグ面に突入せよ

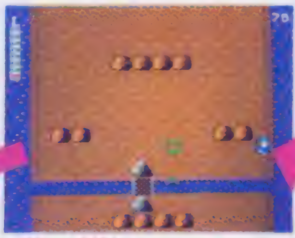
東京都／上田さんガンバッテタ

「わがキリル軍に重大な任務が入った。サトル！キミはマップの外にある謎の世界を調べてきてくれ……」と任務を受けたものの残念ながら、なすすべがない。しかしこの技を使えば可能だよ。

まず、先にいけない右角で十字ボタンの右上を押し続け、画面を振動させよう。次に、すかさず左上に押し続けると、どんな障害物もすりぬけて進むよ。左上を離すと止まるけど、そのまま進むとバグ面に突入だ。

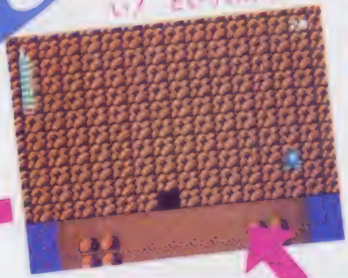


○さて、サトルくんは画面を振動させ何をやっているのでしょう？



○答えは簡単"すりぬけ"ジャン。えっへっへ、ズルしちゃたよーん

○レベルがなくてもキルノは取れるってわけで、この洞窟にはキルノがあるのさ



○でもその先の方が見たい！　というわけで―

16 ウルテク　小技

銀河伝承

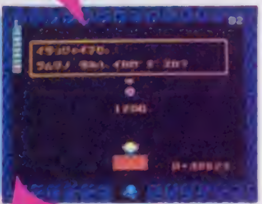
ウリューよ！　君にも㊙ワープ航法を取りつけよう!?

群馬県／斉藤大輔クン

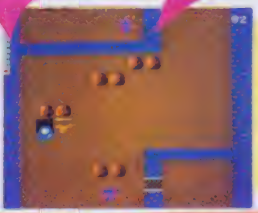
"ウリュー"って地上では最も大切な役目を果たしている乗り物。でもさっ、けっこう目立たないんだよねー。それでチョット細工をしちゃおーというわけ！

まず、どこのエリアでもいいから洞窟近くでウリューを呼ぼう。次にいったん洞窟に入ってから出よう。するとウリューが消えているんだぜ。しかもⒷボタンを押すと……。ありゃりゃりゃんりゃん、ウリューが突然現れるテレポーテーションの出来あがりっ!!

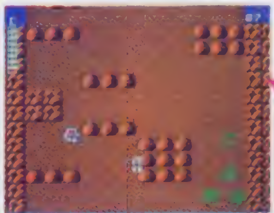
○ヘイ、お待ち。ウリューの出前でございますっ!!



○商売上手なヒノも、今日はわき役[illegible]



○えーん、誰か僕のウリューを探しておくれっ!!



○いったんこの[illegible]に、どこでもウリューをワープ!!

17 ウルテク　小技

銀河伝承

夢か？　奇跡か？　空中面にまたがるステキな暗黒面!!

東京都／永嶋俊哉クン

この広い宇宙には数々の謎がある。このホープ星系もまたその例外ではない。

今回は、ホープ星系の空中面にまたがる謎の暗黒面の出しかたをお教えしよう。

まず、今号のウル技14番のルトン増やしの技をやる。次に、表示がなくなる28回目までルトンを使い、29回目にルトンとルトンを調合する。すると、どこからともなく暗黒面が出現するのだ。この暗黒面を脱出できた者は1人もいない……。

○ルトン増やしも[illegible]るんだもんね

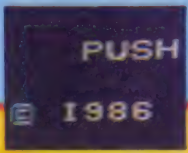
○というわけで、29回目を[illegible]ルトン[illegible]!!

○うっそー！と思わず叫びそうな空中の大バグ面!!

ウル技場外技

●銀河伝承

いろいろウル技の多いゲームだけれども、ぬあ～んと！　タイトル画面の社ロゴにもバグがあったんダっ!!　©1986～のところが、Ⓒ1986～になって英字の"I"になっているんダ。なおこのゲームではウル技をやった状態のままセーブをしないように!!



★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月12日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

㊙コードを見つけたゾ

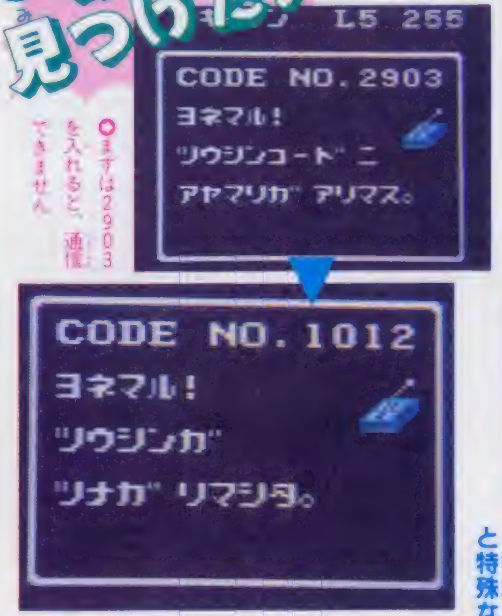
19 ウルテク

横綱技

銀河伝承

苦労しました1万回の通信コード大公開

東京都／どうもありがとう 半次



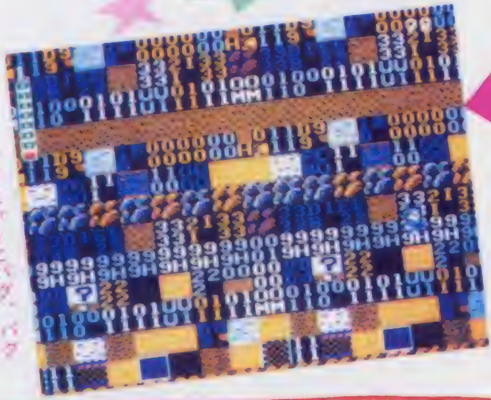
○まずは2903を入れると、通信できません

○普通1012は通信できないけどコレならOK

隠れ通信コード
2316
2903→1012
4589
1104

ゲーム中にでてくる通信コードの他に、左のようなものがあります。このコードを打つとさまざまなリアクションが楽しめます。特に、2903の次に1012を入れると特殊な通信ができます。

障害物もなんの



○ドヒャー、ドヒャーとバグ、バグバグの大行進!!

18 ウルテク

小両技

銀河伝承

画面が止まる!! サトルは怪奇現象の中でどうするか

東京都／居酒屋 銀伝クン

背景ずらしの最後のバリエーションがこの技だぜ！〝スクロール・ストップ〟それがこいつの名前さっ。なかなかシュールでいかしてるぜっ!!

エリアQの最初の洞窟でやるんダ。他の洞窟でもできるけどココが一番さっ。

まずは洞窟に何度も出入りするんダ。次に洞窟から出るときに、十字ボタンを左下にしておくのがコツさ。

あとは画面が止まっていればOK！ ただし、洞窟に入れば元にもどるぜっ!!

○この背景ずらしは、どこへ行ってもバグ面になることはないんだぜ！ 覚えときなっ

○ココの洞窟でやるんだぜ。エリアQの最初にあるから忘れずになっ！ ガンバレヨ!!

20 ウルテク

小結技

銀河伝承

スタートボタンでどーにでもなりますネプラちゃん!!

大阪府／浜野崎元気クン

○ライフが0のまま生きているネプラ号、元に戻してみると…

○ゲッド～ン、真っ黒ジャン。ただひたすら音楽が鳴るだけっ

さーて、お立ち会いっ！ シューティング面ならどこでもOKという八方美人の技でございやす。まずは、ネプラ号を敵にぶつけてLを0にするんでやす。爆発してやられる直前、スタートボタンでサブ画面に変えるんでやすが、そんときに他の星にワープすればLが0のまま生きとるし、ワープしないで元に戻せば真っ黒というわけでやす。どちらにしろ十分楽しめまっせ。

●スーパーゼビウス

アンドアジェネシスやガウルダークジェネシスが出現したら、1回ポーズをしてから解除しよう。

すると、出現するときの地鳴りのような音が消えてしまうのだ。

それがどうしたと言われても、ただそれだけの技なのだけど……

（福井県／轟徹哉クン）

©IMAGINEER CO LTD.・㈱ナムコ

ニューシネマ　東京は板橋区の吉田裕一クンは、マリオの無限増殖をビデオカメラで撮って送ってくれたけど、ウル技が録画されているのはほんの一部分で、えんえんと40分ぐらい近所の子供達が無邪気に遊んでいる姿がおさめられていた。いったいこれは何を意味しているのだろう。もしかしてニューシネマなのかしら⁉

21 大関技

スーパースターフォース

エル・ガ・ラリオスを利用して無敵になろーう!!

山梨県／窪田英樹クン

あのブキミな敵キャラ、エル・ガ・ラリオスも使い方によっては、お友達になってしまうという驚き技だ。

やり方はカンタン。エル・ガ・ラリオスが出現したらノルムの商人がいる店（IN）に入ってしまうのだ。出てみるとビックリするゾ。なにしろ空中の敵キャラが全然出てこなくなるんだ。

ただし、ワープ扉の中に入ってしまうと、この技の効力がなくなってしまうゾ。

○ありゃ、りゃのりゃ!? 空中キャラが出てこない！ ラッキー!!

○ゲゲッ！ エル・ガ・ラリオス出現だあ～～ よし、ノルムの店に逃げちまえ！

○ホッ……とりあえずは、ひと安心。ついでだからバクダンでも買って出るか！

23 小結技

スーパースターフォース

ボーナスタイムを頂いちゃう方法はこれだ!!

東京都／石丸洋クン

エル・ガ・ラリオスを撃てばボーナスタイムがもらえちゃうっていうの、もう知ってたかな? エル・ガ・ラリオスが出現して、核に目玉が現れた時が勝負！ 合体前に弾を8発撃ちこめ

22 大関技

スーパースターフォース

早くも出ました！ S・Fのコンティニュー

秋田県／長谷川真クン

スーパースターフォースって、けっこうむつかしいなあ、なんて思ってる君にコンティニューを教えてあげよう！ なんて言っても、なんでもない事なんだ。

ゲームオーバーの表示が出た時に、ちょっとガマンしてリセットボタンを押さないで待っていればいいだけなのサ。あとは、タイトル画面が出たらスタートボタンを押せばOK。キミがゲームオーバー前まで経験していた全ては残り、ステージ1から再スタートだ！

○ゲームオーバー……なんてイヤな言葉なんだ。でも、待ちなさい

○ウワーッ！ やられちまった！ コノヤロー！ くやしいナァ

ウル技 番外技

●**スーパースターフォース**
まずバクダンをノルムの商人から買い入れよう。そうして、迷宮の中に入ったらBボタンでバクダンを置く。その後で、爆発寸前に画面をスクロールさせると……。

スクロールした方の画面で、ナント！ 置いてもいないバクダンが爆発してしまうのだった！

超ウルトラ技50+1

次号の発売日は12月19日(第3金曜)です。

24 スペースハンター

小粋技

怪奇!? 少女アルティアナを襲うかなしばりの恐怖!!

東京都/渡辺貴晶クン

タイムボムを爆発させると隠れアイテムが出現する場所があるのは、もう知ってるね。その位置にアルティアナを移動させよう。敵のタイムボムがアルティアナを直撃すると、隠れアイテムが現れて、アルティアナと合体し、動けなくしてしまうのだ!

○ここはアスベスターの左上、出現する隠れアイテムは……

○おそいかかるヒゲバパの魔の手 アルティアナの運命やいかに

○よしっ!! 目玉が現れたゾ。この時が勝負だ! 8発弾を撃ちこむんだ!

○ヤッタァ……! 成功したゾ。ボーナスタイム5000点のいただきだイ!

ば、ボーナスタイム5000点が加算されるのサ。ただし、核に目玉が現れる前に撃っちゃうと、その弾の数の分だけ多く撃ちこまなくちゃならなくなる。つまり、目玉が現れる前に6発撃つと、6+8=14発の弾を撃つ必要があるワケ。

25 戦場の狼

中ワザ技

黒く塗れ! 2プレイヤーのジョーと敵兵の泥試合

新潟県/塚野広孝クン

コントローラⅡをⒷ下上Ⓐ左左右左右ⒶⒷⒶ下上と押すと、面選択と敵が止まるウル技が使える。そして、4−4をセレクトして2人用でゲームスタート。1Pのクリアと同時にセレクトを押すと、2Pのジョーや敵兵が黒色になってるのだ。

○困ったね。私にゃ敵とジョーの区別が、とんとつきませんな

26 戦場の狼

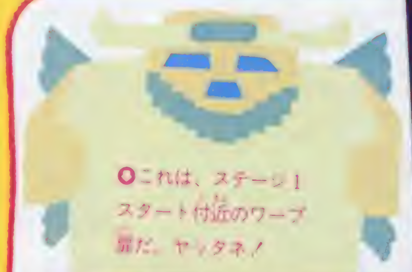
中ワザ技

これは便利? ストップコマンドでシェルターが…

千葉県/借金狼クン

タイトル画面のとき、ストップコマンド(コントローラⅡをⒷ下上Ⓐ左左右と押す)を入れ、ゲームを始める。そして、地下シェルターの入口が出たら、セレクトボタンでストップさせよう。すると入口も移動してしまうのだ!

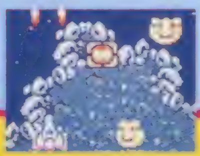
○移動した地下シェルターは、いつでも中に入るコトができるよ!



○これは、ステージ1スタート付近のワープ扉だ。ヤッタネ!

○リセットボタンを押さずに、スタートボタンを押しましょう!

ウル技 場外技



●スーパースターフォース

こいつはなかなか技術が必要な技だ……。Wの扉に入ったのはいいけど、タイムが足りないなんて事たまにあるよネ。そんな時は、その扉を出たり入ったりして、敵キャラを撃ってタイムを増やすってな方法があるよ。まぁ、やってみればわかるぜ~。

©テクモ・KEMCO・CAPCOM

27 ウルトラテク 大関技

バレーボール

お〜っと、ルール無視の荒技の乱入だっっ！

奈良県／Pマカオの伝説クン

○ソ連うったーっ！日本も二枚ブロックでお返したっっ！

○さあ、日本の前衛がソ連のアタックに備えるぞっ！

○日本強ーい！ 日本にはかなわなーい！ ソ連の選手が思わずっ叫んだーっ！

バグか、奇跡か、はたまた単なる偶然か、とにかくすんごいウル技なのだ。

ボールがネットの上を通っていくのが普通のバレーボールだけど、ブロックしたボールがネットの下をくぐって相手コートに返ってしまう方法だよ。やり方はブロックするときに、アタックラインまでさがるだけ。あんでもって、運がよければボールがネットの下を通り相手の前衛をはじき飛ばしてアウトにならないのだ。いやはや、すごい荒技だ。

28 ウルトラテク 番下

子猫物語

よかった。やっぱりプー助は、大親友だったんだ！

東京都／大喜多輝雄クン

チャトランとプー助は大の親友、のはずなのになぜかプー助にふれるとミスになってしまう。おかしいな。でも、もう安心だ。プー助と重なるときに、十字ボタンの下を押して、伏せていればミスにならない。これで、カンタンに先導してもらえる。よかったね。

○プー助が近づいて来た。今までなら逃げるけど…

○こうやって伏せれば、重なっても大丈夫でしょ。これで楽々クリアだ

29 ウルトラテク 十両技

六三四の剣

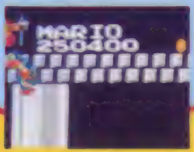
ダダダダッと竹刀の音が、機関銃のようになるぜ！

東京都／ビビデバビデブークン

敵や木などをたたくと、バシッと音がするよね。だけど敵や木をたたく前にポーズをかけ、ポーズを解除してすぐに、Ⓑボタンを押すとダダダッと機関銃の音になるのだ。ジャンプも同様にやるとキュッと鳴るよ。

○このへんでポーズをかけて、ポーズを解除して、すぐにたたくと……

ウル技場外技



●スーパーマリオブラザーズ2

今日も絶好調のマリオくんっ!! ところが今日は元気がないぞ〜。6−4で、土管と画面の左端に小さなすきまを作り、そこを一気に登ると……。ビョビョ〜ンとハンマーブロスが天井まで飛って来ちゃうんだ。これじゃマリオもびくついちゃうネ♡

ちょっとおしゃべり

マリオの職業　スーパーマリオになって、マリオはピーチ姫を救う仕事をしているけど、それまではいくつ職業を変えているか知ってるかな？　答えは7つ。動物調教師、女性救出業、水道工事業、ビル解体業、テニスの審判、玉はじき役、そしてディスクの案内人だ。それぞれ何のゲームかは自分で考えよう。

ちょっとおしゃべり

超ウル技50＋1のページについて　このページを創っているのは、ファミマガ編集部のウル技班というところなんだ。ウル技班は全部で14人いて、これが更に3班に分かれているんだ。そしてゲーム別に投稿ハガキを分類して、実際にゲームをして、「おっ、これはスゴイ！」と、思ったら原稿を書いてこの記事になるのだ。

ウルトラテク30　プロレス

無敵技!? い〜えい〜え、これはジメッ技です！

小技技　千葉県／待ち人コンノクン

まずキンコンカーンを選び（2人用の方が簡単）、場外のコーナーの所に立たせよう。そして相手が来たところでモンゴリアンチョップしてみると！　なんとキンコンカーンがマットに埋まって動けなくなってしまったではないかい!?　これでリングアウト勝ちは決定だね！

○キンコンカーンを場外のこの位置に立たせて、モンゴリアンチョ〜ップ″

○さあご覧あれ、キンコンカーンの自爆技だよーん。さまーみろってか

ウルトラテク31　北斗の拳

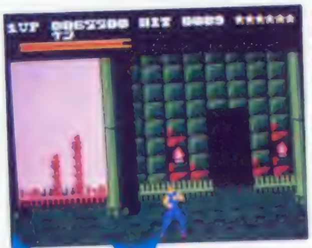
へんな入口？　同じ入口なのに、出口が2つ

神奈川県／いんぽおたんとクン　十両技

シンのステージへ行き、3つ目の入口が来たら、入口の右側にある柱を、全部画面に出して入口へ入ろう。するとシンの所へ行ける。

しかし、3つ目の入口の柱を、画面に出さないで入口に入ると、前のほうの面に戻されてしまう。

なんで同じ入口なのに、出る先が違うんだろう。これはちょっと謎だね。



○さて、入口の右側の柱の位置が決め手になる

○しかし、この柱の位置では、前のほうの面に戻されてしまうのだ

○この柱の位置で入口へ入ると、シンの所へ行ける

ウルトラテク32　スペースハンター

転んでも、タダでは起きないチャッカリ技なのダ

青森県／中村巨樹クン　小技技

パワーを使い果たしたときに、とっておきのこの技を使おう。前もって、アスベスターでシールドのブルークリスタルを手に入れるのだ。そして、パワーが0になったら、じっとチャンスをうかがって、敵のタイムボムの攻撃を受けよう。すると、パワーが254に上がるのだ。とってもベンリな、おトク技なんだね。

○うわあ、敵のタイムボムがアルテイアナを直撃だあ。痛そうだね

○おっと、パワーが、なくなった。だけど、ブルークリスタルがあるのさ

○ところがどっこい、パワーが、いっきに0から254に成り上がり

○タダダダダ……カ・イ・カ・ン・ニの音が写真では伝わらないのが残念!!

●スーパーマリオブラザーズ2

A－4に1匹だけいるノコノコを右方向へけとばして追いかけるとバブルに当たって500点入ることは有名だね。そのときに、落ちていくバブルとマリオを重ねてみると、マリオはやられないのだ／やっつけたバブルだからあたりまえのよ〜な気もするね／

©Nintendo・子猫物語製作委員会・村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP.
・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイシステム・KEMCO・IMAGINEER CO.,LTD.

ミシシッピー殺人事件

いきなり船が爆発したぞ!! な～んだ、リセット技だ

33 ウルトラテク 十両技

静岡県／トンチンカンクン

タイトル画面のときに、リセットボタンを押してみよう。画面上の船や文字がグチャグチャになってしまうゾ。でもそんなことはど～でもよかった??

○ぐちゃぐちゃやってんじゃね～や!! はっきりしろい！

ミシシッピー殺人事件

ディジーがカーターに!? あっというまに入れ替わる

34 ウルトラテク 小結技

大分県／三浦孝二クン

だれでもいいから、つれてきて階段を登りながら、Ⓐボタンを押す。すると、いつもなら歩いてるときは表示されないはずのコマンドが表示される。そして、つれている人以外の部屋に入ると……。その部屋にいるはずの人がいなくて、今までつれていた人がそのままついてくる。そこで、もう一度Ⓐボタンを押すと、その人物が、一瞬のうちにその部屋の住人になってしまうのだ!!

インド大魔術団もビックリのまるで手品のような、ウル技でした。やってみようじゃ～ん！

○ディジーをつれて階段を登る途中でAボタンを押した！

ミシシッピー殺人事件

罠の仕掛けられた部屋でのうのうと生き続ける!?

35 ウルトラテク 大関技

大阪府／越智亮介クン

上の㉞番のウル技の応用技がこれだっ！

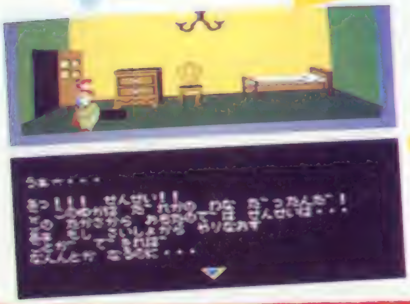
まず、だれでもいいからつれて歩き、階段を登っている途中でⒶボタンを押す。

画面にコマンドが現れたら、そのままずんずんと歩いて、罠の仕掛けられている部屋に入ろう。すると、いつもなら、穴が開いて落ちてしまったり、ナイフが飛んできて、やられてしまうはずなのに、何も起こらないのだ。

おかし～なぁ～。ど～したんだろ～と思いつつ、部屋中うろうろしてみたけど何も起きない。そこで、Ⓐボタンを押してみると、やっとナイフが飛んできたり、穴が開いちゃったりするのだ！

○34番と同じように階段を登っている途中でAボタンを押すとコマンドが消えない

○あれっ！ この部屋には、落とし穴があったと思ったけど——



○オヤオヤ!? Aボタンを押したら、穴が開いて落ちちゃった！

○ナイフの飛んでくる部屋に、カーターさんをつれてきました

○やっとナイフが出てきた！ とっても痛そう！

ちょっとおしゃべり

コレハ狂歌 川柳のコーナーなのに狂歌がのるぜぇっ！ おもしろければ、狂歌でもヨイどどんどん送ってほしいのココロ♡ ところでこの歌は、愛媛県の長井陽子チャンの作。ダジャレがおもしろいよネ シモンというのは、悪魔城の主人公のムチ振り男の名前なんだネ。

ウル技 場外技

●ゴーストバスターズ

階段のところで、昇ったり降りたりしているとズレてくるのは、もう紹介したね。これを連続してやっていると、階段1段分もズレるでしょ。そこでBボタンで扉を開けようとすると、上の扉が開いてしまうのだ。もし上の扉からオバケが出ると、なぜかやられるよ。

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月12日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

37 ドラゴンクエスト

小械技

ラリホーかけて眠らせたら銀のたてごとピロポロリ…

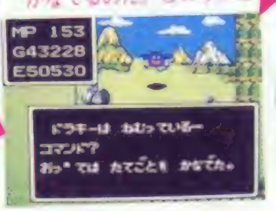
熊本県／村井君宏クン

敵を眠らせる呪文「ラリホー」を覚えて「銀のたてごと」を持っていたら、こんなウル技もできる！

なるべく弱めの敵に出会ったら、すかさず「ラリホー」だ！ すると敵は眠りにおちてしまう。普通ならこの間にビシバシ攻撃しちゃうのだが、ここで、トツゼン道具の中から「銀のたてごと」を選び、ポロポロンとかなでてみよう！ ホラ、うれしがるだろう。きっといい夢見てるのだろうネ♡

○おっ、ドラキーか。フン、オマエなんかラリホーだぜ

○よい子だ、ねんねしな。つい攻撃したくなるけど…

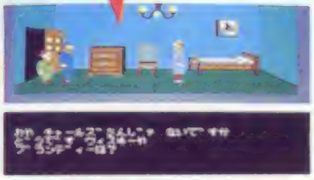


○ガマンして、たてごとをかなでるのだ。ピロリンコ

○ホラ、うれしがりながら眠っているでしょ、ね！

○9号室に入ってみよう。カーターがいるはず

○おやッ！ カーターはどこへ行ったのだ!?



○Ⓐボタンを押したらいきなり出てきた

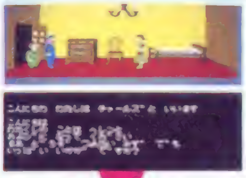
36 ミシシッピー殺人事件

不両技

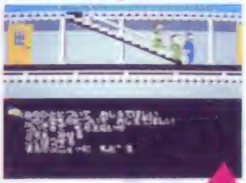
階段の途中で変な画面になって人物が空中に浮いた!?

埼玉県／後藤孝之クン

誰でもいいから、人をつれてきて、階段を降りる途中でⒶボタンを押してから、「はなす」を選んですかさずだれかのことについて聞くと、登場人物が空中に浮いてしまうゾ！



○ちょっといいですか？ ついてきて下さい



○階段の途中で、だれかのことについて聞くと…

○いきなり、画面が変になってしまうのだ！

38 涙の倉庫番スペシャル

小械技

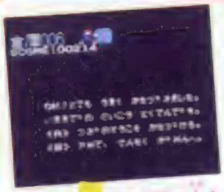
便利な再現モードを、セーブしてしまうのだった！

東京都／田森絵水クン

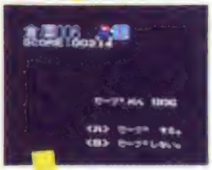
コントローラⅡの十字ボタンの上とⒷで再現モードができるけど、これをディスクにセーブする方法もあったんだよ。

面クリアしたら、コントローラⅡの上とⒷを押す。するとセーブ画面が出てくる。ここでⅠのⒶを押すと、ディスクに再現が記録されるのだ。

これで、電源を切っても再現モードは消えないよ。

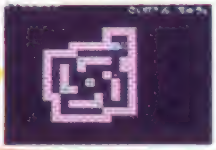


○クリアしたらⅡの上とⒷを同時に押そう



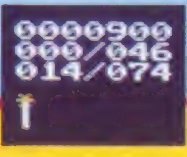
○この画面になったら、ⅠのⒶを押してセーブする

○6面を選んで、Ⅱの上とⒷを押す



○ⅠのⒶを押していると、この前と同じように動く

ウル技欄外技



●ワルキューレの冒険

まずは解毒剤を取ってから、敵の毒をうけよう。そして警告音が鳴りだしたら宿に入る。宿から出てまた入る。これを繰り返していると、体力表示が000になる。宿から出てすぐ解毒剤を使えば、体力が000でもプレイできるのだ。（愛媛県・吉沢武徳クン）

©Activision Inc. CODE FOR Nintendo FAMILY COMPUTER・エニックス・レンキングラビット・アスキー
A Columbia Pictures,Inc.／Activision,Inc.／TOKUMA SHOTEN・㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

読み人発見！ ヤッタネ。アノ名作「メトロイド　アイテム　取るのに　四苦八苦」の読み人が、出現したぜ。このイカシた野郎は大阪は、カニ道楽もアル堺市の前田明彦クン。キミっちには、ファミマガ特製テレカをあげるっち！　もっと修業をつんで、より良い作品を送っておくれ。私は、待っているでよ。おりゃとっとー。

ウルトラワク 39

魔界村

小細技

ひょうきんアーサーのコーヒーブレイクだ。キャハ！

香川県／亀田幸一クン

このウル技は、アーサーがなかなかひょーきんなところを見せてくれるのだ。
ステージをクリアすると、カギが落ちてくる。そしたら、取る瞬間に武器をピユッピユッと投げるのだ。すると、カギを取って、扉に向かうとき、ちょっとだけだけど、ズッこけてしまうアーサー君の姿が見える。
ゲーム中の息ぬきに、このウル技はなかなかいいんじゃないかと思うんだ。

○カギを取ると同時に、武器を投げてみましょうか

○スベッ！　アーサー君は思わずすべってコケてしまったのでした

ウルトラワク 40

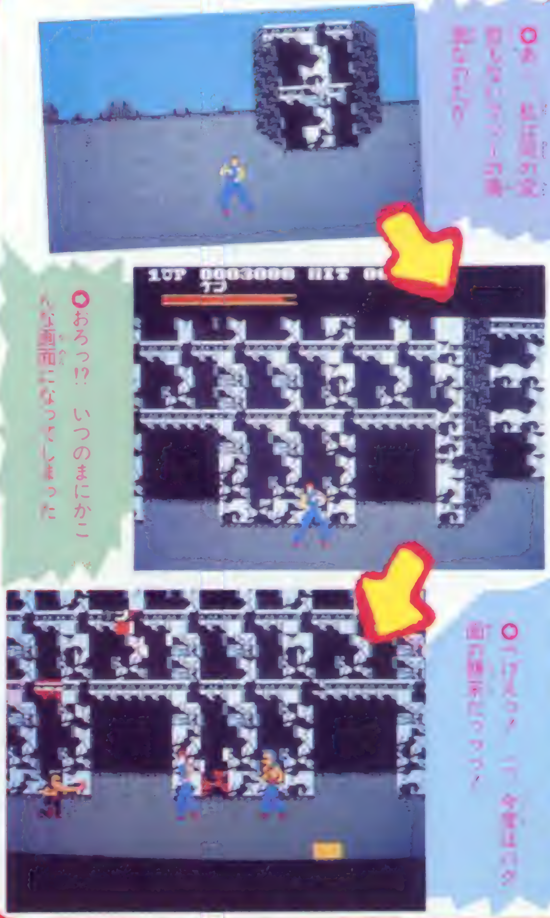
北斗の拳

小細技

ひべべっ！　ケンシロウ究極のジョイボール技だぜ

愛知県／谷岡雄一郎クン

ジョイボールを持ってない人ゴメンなさい。このウル技はジョイボールを使った技なんだ。
まずジョイボールをつないで、ゲームスタートをさせる。次に、連射スイッチを▼▼にするのだ。そして、プレイ中にジョイボールのⒶⒷボタンを同時に押してみると、いろんなことがおきてしまうのだ。いきなり画面がワープしたり、画面がメチャメチャのバグ面になったりするのだ。う〜ん、こいつは楽しい。



○おろっ!?　いつのまにかこんな画面になってしまった

ウルトラワク 41

バギー・ポッパー

大明技

これさえあれば、ガス欠なんてコワクナイ

愛知県／小林亮クン

このゲーム、道路以外のところもけっこう走れるのだが、ついに究極のウル技ができてしまった。なんと、海の上を走ってしまうのだ。
1面で、自分の車のタイヤをセンターラインに合わせて走ろう。そして、タイヤをずらさないでいると、海の上も走ってしまうのだ。もし燃料が0になったらこのウル技を使おうね。

ウルトラワク 42

スーパーゼビウス

落下

コントローラⅡのほうが操作が楽ってホントかな？

神奈川県／指が痛いクン

スーパーゼビウスはコントローラⅡでも操作できるのであった。しかも、コントローラⅡではⒶボタンかⒷボタンのどちらか片方を押すだけで、ブラスターとザッパーを同時に発射するのだ。

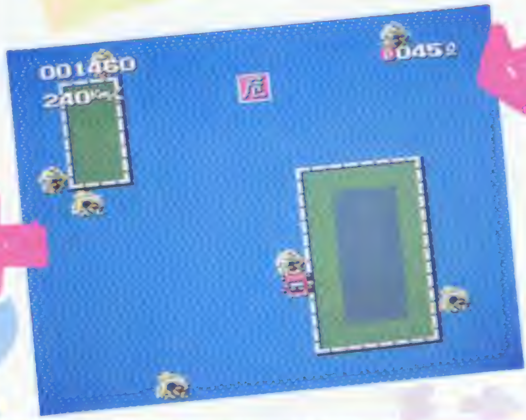
●ワルキューレの冒険

お金が1ケタしかないとき、たとえば＄3しか持ってないとする。そしてアファ大陸のお店で＄400のランプを売ってみよう。すると本当なら＄403となるのだけれど、10の位が消えてしまって、＄4　3となっちゃうのだ。

（大阪府／浦部憲クン）

ウル技場外技

次号の発売日は12月19日（第3金曜）です。



どうだ！ 見てくれこの走り。海の上でも平気で走れるぞ。スーパーカーだぜ

右のタイヤをセンターラインに合わせて走るのだ。でも簡単にできるだね

無事に対岸へたどりついた。ここから全開でつっ走るぜ！

43 ウルトラテク バレーボール

単純明快、リセットボタンでワッハッハ！

京都府／土屋大地クン

これほど簡単なウル技もあまりないだろう。まず、ゲームをスタートして、選手が入場してきたら、間髪を入れずにリセットボタンを気合いもろとも「おあたア！」と、押すのだ。そして、タイミングがバッチリあうと、先頭の選手を除いて、み～んな同じユニフォームになってるのだ。しかも、先頭の選手だけ後ろ向きなんだな。どう？ 簡単だったかな。

さあ、日本選手を先頭に、チュニジア選手団の入場です

44 ウルトラテク 戦場の狼

1人で4度おいしい？ 点数4倍の荒かせぎなのら

神奈川県／坂田信太郎クン

普通の敵は1人150点。しかし、このウル技を使うと、1発で600点ももらえちゃうんだな。まず、ゲームを普通にスタートさせよう。そして、特殊手榴弾を取ったら、ヤシの木が3本並んでいる場所の左側でそれを投げるのだ。そこで、そのままのポーズで機関銃を撃ち、その弾が敵兵に当たると、600点も、もらえちゃうんだな。なぜかというと、1人に見える敵兵が、実は4人重なっているからなんだ。

ジョーが右手をあげているが、これは敵に手を振っているのではないのだ

上の写真と点数をくらべてみよう。600点増えているだろう

ウル技掘外技

●ワルキューレの冒険

これは本誌No.14のウル技⑮と⑳の混合技だ。やり方は簡単だよ。火の玉のオプション？をつけたらポーズし、自殺コマンドで死ぬだけだ。するとあらら、ワルキューレのお墓にひとだまがついているのだぜ。（静岡県／ホニャホニャソロモンクン）

©CAPCOM・武論尊／原哲夫・集英社／フジテレビ／東映動画・ショウエイ システム・DATA EAST CORP・㈱ナムコ・Nintendo

ウルトラテクニック番外地コーナー

がびょ〜ん

本日のサイドサラダは、各種ゲームの金しばりの盛り合わせでございます。役にたたない技を十分に味わってください。

45 ウルトラ 大胆技

戦場の狼

これも運命か？ 味方にやられた哀れな捕虜

岡山県／P伊奈加ぺいクン

タイトル画面のとき、コントローラⅡを左3回Ⓑ2回Ⓐ4回押そう。すると、地下シェルターの入口が見えるようになるのだ。そうしたらゲームを始める。次に、特殊手榴弾を取り、一番最初のシェルターに入ると、同時に特殊手榴弾を投げてみよう。すると、地下シェルターに画面が切りかわった瞬間に爆発するのだが、同時に捕虜もやられてしまうのだ。悲惨やねえ〜。

○てなわけで、ここで、手榴弾の1つでも投げてみやしょうか。アーラよっと！

○どうでい、きれいだろ。おっと、どうやら人を巻きこんじまったようだぜ

○ま、何てえかこの、やっぱり1人身はつらいもんだぜ。おお寒っ！

46 ウルトラ 小輪技

戦場の狼

人生には、いくつものカベがあるもんやが……

長崎県／福田賢二郎クン

以前、ジョーが金しばりになってしまうウル技があったけど、今度は壁にめりこんで動けなくなってしまう、ウル技なのだ。

○ウァファファ、ジョー君、ここが君の墓場への入口なのだよ

○ハーッハッハッ！ 愚か者めが、壁にはまりおったわ。貴様は一生出られないのだ！

49 ウルトラ 下両技

スーパーゼビウス

機数は増やせば増やすほど良いというわけじゃない！

千葉県／チャルメラクン

●ワルキューレの冒険

はじまりの国のワープゾーンのところに行き、正面を向いたまま、Ⓐボタンを押してワープしてみよう。するとワープしないで、ワルキューレが、左下にずれてしまっているのだった。ワープはワープでも小ワープかな？ （滋賀県／紺道尊士クン）

ウル技 場外技

ちょっとおしゃべり

クイズ さて拡大接写キャラクタはなんでしょクイズの時間だよ。下の3つの写真は、

あるゲームのキャラクタのアップなんだけど、それがどのゲームのものかわかる?

わかったヒトは、タダえらいとほめてあげる。

([illegible])

47 ウルトラテクニック 小技 プロレス

ヌヌッ乱入か? 見えない敵に捕まってしまった!

大阪府/近藤径彦クン

場外乱闘になったら、写真の位置で相手と組み、フェンスと反対側にハンマースルーをしよう。そのときBボタンを連打していると、技をかけたレスラーが、ロープに当たった格好で動けなくなってしまうのだ。でも、しばらくして走りだすコトもある。

おっと、ハンマースルーだ。でも方向が変だね?

おや? 急にハヤブサが空中でしゃがんでしまった

スターマンはリング上に、ハヤブサはリングの下に……

48 ウルトラテクニック 小技 ソロモンの鍵

ヒデンで壊せない石を壊した後の完ぺきウル技だ

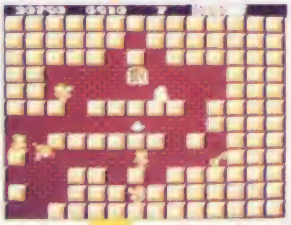
兵庫県/白川貴之クン

ヒデンの下の左から3つめの石は、壊せることがあるね。ここに入るとゲームができなくなるのは、紹介したけど、もっといろいろなオモシロ現象があったよ。

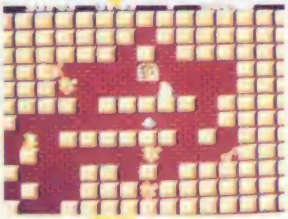
ドラゴンを、この壊れた穴に入れると上から出てパッと消えるのだ。

またファイアボールを入れると、画面の上でクルクル回ったりするんだ。

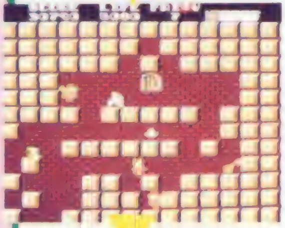
下をよく見て、壊れてるでしょ



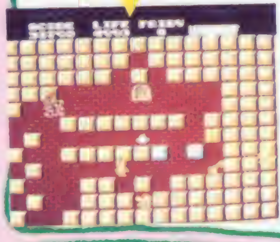
ドラゴンをおびき出して落とす



ほら上から降りてきたのだ



ファイアボールを入れると上で回りだすヨ



穴に入って左へ行こうとすると右から出てきた!!

負 マルマケ

まず、エリア1—3で、画面がスクロールする地下シェルターに入ろう。そして、画面を上にスクロールさせたら、左側の壁にくっつこう。そして、今度は下にスクロールさせるのだ。すると、ジョーは壁にはまって動けなくなる。

ほほお、壁にくっついたね。それはこちらの思うツボというものだよ

さあ、ひたすら機数を増やしてみよう。残りが10機になったら表示はA0になったでしょ。110機はB0、120機はC0だ。

じゃ、130機はD0と思ったら大間違いだぜ。129機以上にしてからミスすると、いっきなりゲームオーバーになるのだっ!!

残りが何機かというと127機なわけだよ。そして……

2機増やしてやられると、C8になるはずなんだけど…

機数を増やすために費した4時間は何だったんだろう。私はすでに死んでいる

ウル技 場外技

●ワルキューレの冒険

はじまりの国のワープゾーンの近くに、オノが隠れているよね。でも、そのオノを取らずに他へワープし、また戻ってくると、さっきまであったハズのオノが、どこかへ消えているのだ。別に自分の持ち物になったワケではないけど、何となく損した気分だね。

©CAPCOM・Nintendo・TECMO・㈱ナムコ・HUDSON SOFT/MOMO・スクウェア

50 ウルトラテクニック 十両技

スクーン

ハマコは必ず現れるってわけじゃなかったのだっっ!!

三重県／山本博道クン

ゲームがスタートしてすぐに出てくるハマコを撃って首飾りにしたら、取らずに放っておこう。どんどん進んで行って、次の面が始まるとどうなるか？ ハマコが出てこないのだ。ということは機数を増やすチャンスを減らしてしまったのだね。

○さあ！ 首飾りと一緒に長い旅の始まりだぜ。撃ったらだめだよ

○工場が見えてきたぞ。でも、まだまだまたまた長～い旅は続くのだっっ

○ついに2面についた！ 長い長いムダな道のりだったね。チャンチャン

51 ウルトラテクニック 大関技

スーパーマリオブラザーズ2

ついに発見!! 9―3面のストップ・ザ・マリオ

東京都／小川さんお元気してますかクン

オマチカネ！のこの技は9―3面。あのクッパ大王がウォーミングアップして待ちかまえている少し前でやるんダ。ここで、まず画面の左端とブロックの間にすき間を作ってその中に入ろう。次に、十字ボタンを左に押しⒶボタンを連打。すると、ブロックの中に入るから、Bボタンダッシュでマリオくんを右端によせちゃおー。そんでもって、ただクッパを横目にゴールするだけっ!! ぬぁ～んと画面が止まってマリオくんが〝ルームランナー〟してしまうんだよ～ん♡

○ここですき間に登るんだよーん。えっ？ うまくできなきゃヘタピーだぜっ！

○ドヒァ～、画面が止まっちゃったジャン！ 永遠に歩き続けるマリオくんでありました!!

○Bダッシュですき間に入りましたぜ。このまま前進あるのみ。進め！ 進め！ マリオくん

C IREM CORP. Licensed from HOME DATA・Nintendo

3が出た

超ウルトラ技 決定版 パート3

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編

今度はナ・ン・ト 300本 入って 480円

No.20 12/19号 ウソテックイズ応募券

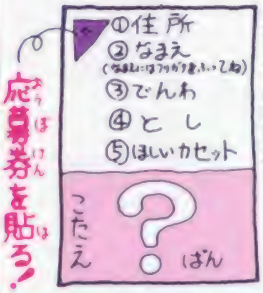
ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、12月11日(消印有効)。正解は、12月12日～12月18日のテレホンサービスと12月19日発売の'87 NO1誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにはしないでね。

50名様に好きなカセット!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で50名に、12月5日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO3の当選者発表のページを見てくださいネ。

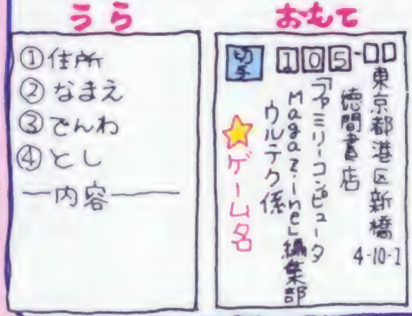


超ウルトラテクニック どば～っと大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ(フリガナもふってね)、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。



ひょうしょう

優勝技の場合は金10000円が出ます。
横綱技の場合は金5000円が出ます。
大関技の場合は金3000円が出ます。
その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.19ウソテックイズの答え

㉘番、戦場の狼の死んで1UPするジヨーでした。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

カレンダーの見方

土～月は、ウル技や新作情報が聞けるテレマガ。水・木は最新ハイスコア情報です。日付けの色が変わると内容も変わるヨ(火・金はテープ交換日のため、どちらかが流れています)。

日	月	火	水	木	金	土
					12/5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18		

03-459-8000

- 火・金……テープ交換
- 水・木……ハイスコア
- 土・日・月……テレマガ

キミが選ぶ

1986ファミマガゲーム大賞!

大賞を選ぶのはキミたちだ

去年の12月から、今年の11月末までの1年間に発売されたゲームを、読者のみんなに点数をつけてもらい、順位をつけちゃおうってのがこの企画。1〜5点、悪い(1)・やや悪い(2)・普通(3)・やや良い(4)・良い(5)の5段階で、ゲームを評価してほしいのだ。

さて、みごと大賞に輝くのは、どのゲームカ!

プレゼントもビッグだぞ!

応募してくれた人には、抽選でプレゼントをあげちゃうよ。3名様には、'87年1〜3月の間、モニターとして報告をしてもらうことを条件として、その間に発売されるすべてのゲームを、その他50名様には、ほしいゲーム1本をプレゼント。

左のページの回答欄に記入して、キリトリ線で切り、封書で送ってね。締め切りは12月19日(消印有効)。発表は'87年No.3('87年2月6日発売)で行います。(応募先＝〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店ファミマガ編集部ゲーム大賞係)

3名様 1月〜3月に発売されるすべてのゲームソフト

50名様 キミのほしいゲームを1本

(12月5日現在発売中のもの)

○好きなものが選べるぞ

〈応募の注意〉

キミが遊んだことのあるゲームは、すべての項目に答えないと、プレゼントはもらえないよ。

評価するのは6ポイント!

評価するのは次の6ポイント。それぞれ1〜5点で評価してね。ゲームムズカシく考えないで、ゲームの通信簿のような感じで。

●キャラクタ

それぞれのキャラクタがゲームのフンイキに合ってるか、カワイイか、動きはヨイカ、などの点について考えてみてね。

●音楽・効果音

近ごろ、とても気持ちよい音楽がふえてるけど、ゲームに合っているカナ。それから他のゲームに似てるのもダメね。パシッ! なんてムチの音とか効果音にも注目してみよう。

●熱中度

さて、キミはゲームを買って、どれくらい楽しめたカナ。もうこれはやめられない! なんていうゲームは5、すぐアキちゃったゲームなら1って感じで点数をつけていってね。

●操作性

敵をよけようと思ったのにぶつかってしまったり、自分の思うようにキャラクタを動かせないゲームを、操作性が悪いというのだ。でも、自分がヘタなのはゲームのせいじゃないぞ。

●お買い得度

ゲームの内容やおもしろさに対して、この値段は高いとか、安いとかいったように評価してね。もちろん、おもしろくって安ければ5。逆につまらなくて高いものは1といった感じで。

●オリジナリティ

このゲーム、なにかに似てるなあっていうのはちょっとマズイ。今までにやったことがない、新鮮なゲーム内容・構成であればOK。シューティングなんかは似ているものが多いカナ?

回答用紙

右のページをよく読んで、キミが実際に遊んだことのあるゲームのみ、すべての項目に答えること！　遊んだことのないゲームは、なにも書かなくていいよ。キミの住所・氏名・年齢・ほしいゲーム名も忘れずに書いてね!!

	ゲーム名						オ
1985年 12月	ルナーボール						
	スターラスター						
	カラテカ						
	高機動戦闘メカヴォルガードII						
	スペランカー						
	ダウボーイ						
	1942						
	超時空要塞マクロス						
	頭脳戦艦ガル						
	ぺんぎんくんwars						
	オバケのQ太郎ワンワンパニック						
	バイナリィランド						
	ボンバーマン						
	超浮遊要塞エグゼドエグゼス						
	デグザー						
	ロットロット						
	ポコスカウォーズ						
1986年 1月	ツインビー						
2月	ソンソン						
	ゼルダの伝説						
	グーニーズ						
3月	サーカス・チャーリー						
	忍者ハットリくん						
	ジャイロダイン						
	マグマックス						
	バルトロン						
	ハイドライド・スペシャル						
4月	タッグチームプロレスリング						
	謎の村雨城						
	アーガス						
	アトランチスの謎						
	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境						
	影の伝説						
	ディグダグII						
	マイティボンジャック						
	グラディウス						
	けいさんゲーム（1、2、3年）						
	スパイvsスパイ						
5月	セクロス						
	ドラゴンクエスト						
6月	スーパーマリオブラザーズ2						
	バード・ウィーク						
	B-ウイング						
	スターソルジャー						
	魔界村						
	スーパーチャイニーズ						
	チョップリフター						

	ゲーム名						オ
7月	スクーン						
	東海道五十三次						
	バベルの塔						
	バレーボール						
	涙の倉庫番スペシャル						
	ソロモンの鍵						
8月	がんばれゴエモン／からくり道中						
	ワルキューレの冒険						
	メトロイド						
	六三四の剣						
	北斗の拳						
	スカイキッド						
	じゃじゃ丸の大冒険						
	機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE						
9月	ASO						
	スーパーピットフォール						
	バナナ						
	高橋名人の冒険島						
	キングスナイト						
	スーパーゼビウス						
	子猫物語						
	スペースハンター						
	ゴーストバスターズ						
	悪魔城ドラキュラ						
	戦場の狼						
	テラクレスタ						
10月	バギー・ポッパー						
	Othello						
	プロレス						
	うる星やつら						
	ミシシッピー殺人事件						
11月	銀河伝承						
	けいさんゲーム（4、5〜6年）						
	スーパースターフォース						
	迷宮組曲						
	ガルフォース						
	デッドゾーン						
	アイギーナの予言						
	もえろツインビー						
	長靴をはいた猫						
	スーパーモンキー大冒険						
	忍						
	ドラゴンボール						
	マッピーランド						
	きね子						
	キャッスルエクセレント						
	ザナック						

郵便番号　〒　　　　住所

氏名　　　　電話

年齢　　　歳　　プレゼントしてほしいゲーム名

※けいさんゲームについては、遊んだことのある学年に○をつけてください。

（キリトリ線）

12月10日ごろ発売！

定価
330円

売り切れが
予想されます。
早めにお近くの
書店にご予約
ください。

完全攻略本シリーズ
2冊仲よく
定価
330円
ファミリーコンピュータ™
怒 IKARI
完全攻略本
ラルフ・クラークを
見舞う緊急事態!!
秘密結社の本拠地で
生き残るのは命がけ!!
怒の炸裂弾
大爆発!!
容赦はしないぜ
ファミリーコンピュータ
徳間書店

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

NO.20のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　電話番号

学校名

学年　歳　男　女

（キリトリ線）

アンケート回答欄

（キリトリ線）

① ハイ
イイエ

② （　　　）

③ ゲーム名
（　　　　　　　　　　　）
メーカー名
（　　　　　　　　　　　）
パソコン　ビデオ　（どちらかに○）

④ ハイ
イイエ（購入する予定は　ある　ない）

⑤ （　　　）　（　　　）

⑥ （　　　）　（　　　）

⑦ （　　　）　（　　　）

⑧ 1　2　3　4　5　6　7　8　9
10　11　12　13　14　15　16　17　18
19（　　　　　　　　　　）

⑨ 持っている（　　　　　　　）
持っていない（　　　）

アンケートに答えてゲームをもらおう!

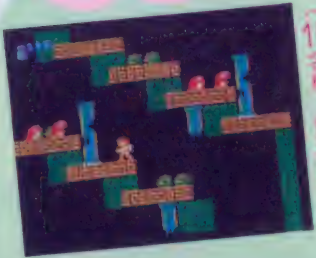
ファミマガ読者プレゼント

〈応募のきまり〉

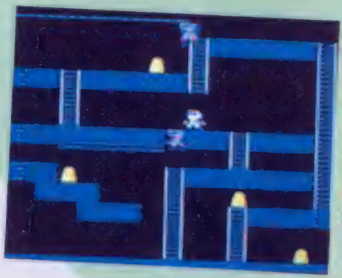
左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①〜⑬）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年12月18日（必着のこと）、発表は87年No.3（87年2月6日発売）にて行ないます。

今回も、こ〜んなに新作が多くて、ほんとに困っちゃうネ。これから年末にかけて、ドンドンゲームが発売されるけど、よ〜く考えないと、オサイフの中身がチョット心配!

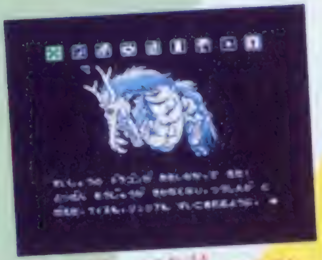
新作ゲーム130本



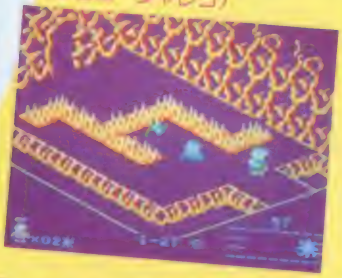
①光神話パルテナの鏡（10名様 任天堂）



②スーパーロードランナー（10名様 アイレム）



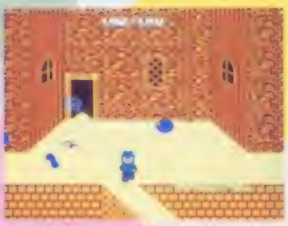
③水晶の龍（10名様 DOG）



④ナイト・ロアー（10名様 ジャレコ）

⑤消えたプリンセス（10名様 イマジニア）

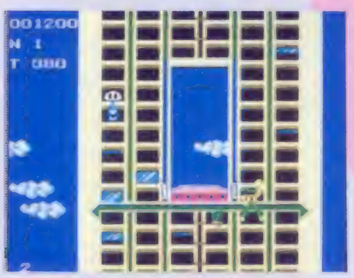
⑥アップルタウン物語（10名様 DOG）



⑦魔鐘（10名様 アイレム）

⑧キングコング2（10名様 コナミ）

⑨飛龍の拳（10名様 日本GAME）

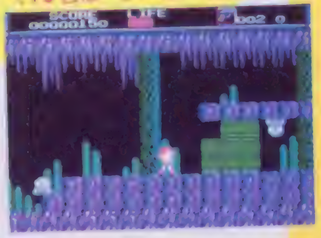


⑩クレイジー・クライマー（10名様 日本物産）

⑪闘いの挽歌（10名様 カプコン）

⑫マドゥーラの翼（10名様 サン電子）

⑬レイラ（10名様 デービーソフト）



©Nintendo・IREM CORP. Licensed from Broderbund・スクウェア・1986 JALECO LTD,Licensed by RARE Limited・IMAGINEER CO.LTD.・ACTIVISION／スクウェア・IREM CORP.Licensed from LENAR ・KONAMI・日本GAME／マイクロアカデミー・Nichibutsu・CAPCOM・SUNSOFT・dB-SOFT

ファミリーコンピュータMagazine No.20 読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表から選んで、番号を書いてください。(1本だけ)
③パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？(ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)
④あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑤今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑥また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑦今後、ファミマガで特集してほしいゲームを下の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑧あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表から選んで○をつけてください。(3冊まで)
⑨あなたは右の表のパソコンやゲーム機を持っていますか？持っている人はその機種を全部、持っていない人でほしい機種のある人は1つだけ、それぞれ番号を書いてください。持っている機種もほしい機種もない人は×印を書いてください。

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	マル勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガ
2	セガマークIII
3	スーパーカセットビジョン
4	MSX
5	MSX2
6	PC-8801(mk II,SR,MR,FR,TRを含む)
7	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉光神話/パルテナの鏡
2	〈新作〉スーパーロードランナー
3	〈新作〉水晶の龍
4	〈新作〉ナイト・ロアー
5	〈新作〉消えたプリンセス
6	〈新作〉アップルタウン物語
7	ファミマガジャーナル
8	図解正攻ゼミナール
9	〈新作〉魔鐘
10	〈新作〉キングコング2
11	〈新作〉飛龍の拳
12	〈新作〉クレイジー・クライマー
13	〈新作〉闘いの挽歌
14	〈新作〉マドゥーラの翼
15	〈新作〉レイラ
16	ファミマガ限定ハイスコアルーム
17	少年ゲームクリエイター大募集！
18	なんたってファミコン！
19	超ウルトラ技50+1
20	1986ファミマガゲーム大賞
21	ゲームベスト10
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	けいさんゲーム(4、5〜6年用)	29	魔鐘	57	火の鳥	85	エクスカリバー(仮称)
2	銀河伝承	30	消えたプリンセス	58	リンクの冒険	86	ヒスパーニ(仮称)
3	スーパースターフォース	31	新人類	59	ナゾラーランド	87	シカゴ・コネクション
4	Othello	32	マドゥーラの翼	60	ラビリンス	88	ピットストップII
5	迷宮組曲	33	スーパーロードランナー	61	キャプテン翼	89	スクランブル21
6	デッドゾーン	34	闘いの挽歌	62	アテナ	90	ザナドゥ
7	ガルフォース	35	時空の旅人	63	ココナワールド	91	水戸黄門(仮称)
8	アイギーナの予言	36	エレクトリシャン	64	囲碁(仮称)	92	夢工場(仮称)
9	長靴をはいた猫	37	聖飢魔II	65	ゴルフ(仮称)	93	エイリアン2(仮称)
10	もえろツインビー	38	レイラ	66	スーパーボーイアラン	94	森田の将棋
11	スーパーモンキー大冒険	39	メトロクロス	67	ドラゴンバスター	95	ポケットザウルス(仮称)
12	怒	40	ナイト・ロアー	68	地底大陸オルドーラ	96	ファンタジーゾーン
13	マッピーランド	41	シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件	69	アルゴスの戦士	97	ダンプ松本
14	ドラゴンボール	42	クレイジー・クライマー	70	セクションZ	98	ミラクル ロピット(仮称)
15	きね子	43	プロゴルファー猿	71	ヘラクレス(仮称)	99	所ジョージ(仮称)
16	ザナック	44	飛龍の拳	72	ランボー	100	ウィンターゲーム
17	キャッスルエクセレント	45	ドラゴンクエストII	73	タッチ	101	ボールブレイザー
18	ブリーダー	46	謎の壁	74	レリクス	102	麻雀 悟空
19	ディーヴァ	47	ウルトラマン	75	トップルジップ	103	ファミリーシンセミュージックワールド(仮称)
20	トランスフォーマー	48	花のスター街道	76	スパイVSスパイII(仮称)	104	キン肉マン2(仮称)
21	タイガーヘリ	49	アップルタウン物語	77	ジェニー(仮称)	105	ダーティペア
22	たけしの挑戦状	50	ディープダンジョン	78	オホーツクに消ゆ	106	新宿中央公園殺人事件
23	パルテナの鏡	51	水晶の龍	79	マイケルのEnglish大冒険	107	風雲少林拳(仮称)
24	キングコング2	52	コスモジェネシス	80	奇々怪界	108	北斗の拳2
25	ファミリースタジアム	53	アルカノイド	81	信長の野望	109	ブービー・トラップ
26	ホッターマンの地底探検	54	メルヘンヴェール	82	ヒゲ丸	110	皇帝の闇(仮称)
27	アティアンの杖	55	魔獣の森伝説(仮称)	83	Dark Side of the moon(仮称)	111	デジタル・デビル物語 女神転生
28	ドラえもん	56	ザ・ブラックバス	84	ライジン(仮称)	112	ウルティマ

ベスト10(テン)

11月中旬から年末にかけては、新作カレンダーを見てもわかるように、ニュー・ゲームのラッシュ。というわけで、ベスト10の顔ぶれにもそろそろ変化が見られてきた。
キミのお気に入りのゲームは、はたして何位にランクされているかな?

11/10 ～ 11/16

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
／	1	★迷宮組曲	ハドソン (R)	64
／	2	★スーパースターフォース	テクモ (R)	29
／	3	ミシシッピー殺人事件	ジャレコ (R)	18
／	4	★アスレチックワールド	バンダイ (R)	14
2	5	プロレス	任天堂 (D)	8
7	6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 (R・D)	8
1	7	銀河伝承	イマジニア(D)	7
3	8	悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	7
4	9	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	6
6	10	がんばれゴエモン!からくり道中	コナミ (R)	5

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

新作が発売されると、即ベスト10入りするこのごろだけど、この週も3作がランク・インしたぞ。アスレチックワールドは、ファミリートレーナー用ロムでマットとセットで計上されている。

しかし、全体としてまだまだポイントは低いね。

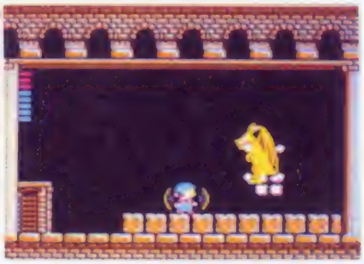
これから続々と登場してくる新作を控えて小休止といったところかな。何を買っていいか迷っている人は、前号の超新作先取り大特集を読んでじっくり検討しようね。

この週のがんばり屋さん

迷宮組曲

チョコチョコと走るミロンくんの姿は、なんともいえずかわいいよね。

低調傾向ながら、1人ポイントを上げているということもあって、認定しちゃおう。けど、連射測定のダイゴ味は、やっぱりシューティングゲームじゃないと。



© HUDSON SOFT

これは買いたいゲームベスト10(テン)

12月5日以降発売されるゲームで、いま求められているものは何か! ファミマガNo.19(前号)のアンケートはがき1000通を11月28日時点で無作為抽出した最新のデータだ。

— 1位 ドラゴンクエストII 33.4パーセント
いぜんとしてダントツの勢い。人気度も前回より増しているけど、発売日が延びたのが残念だね。

↑3 2位 プロ野球ファミリースタジアム 10.5
ここのところ、ジリジリと注目度が増しているぞ。やっぱりスポーツものは強い!?

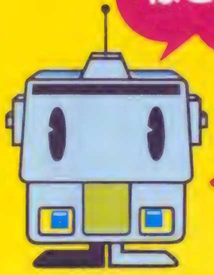
↑4 3位 リンクの冒険 6.1
リンクの耳って特徴があるけど、16歳に成長しても相変わらず大きな耳してると思わない?

初 4位 ドラゴンバスター 4.8
前号を読んで思わず喜んだファミっ子も少なくないんじゃないかな。早く全貌を知りたいね。

↑6 5位 たけしの挑戦状 2.6
このゲームも人気度上昇中。たけしの発想っておもしろいね。

初 6位 ファンタジーゾーン 2.1
あのオパオパがファミコンで楽しめるなんて……

※ーは前回と同順位、初は初登場、外は圏外を意味します。



今売れているゲームはこれだ!

速報!ゲーム

この週は6本ものゲームが発売となったが、人気のほうは特定ゲームに集中したといえるんじゃないかな。
新登場の本数が増えれば増えるほど、楽しんでみたいゲームがなんであるかがハッキリしてくるみたいだね。
次週では、ドラゴンボールがかなりの線まで行くと思われるけど、この週に劣らず新作の数が多いので、ベスト10の中味にもかなりの変動が起こることが予想される。乞うご期待といったところだね。

©KONAMI

この週のがんばり屋さん

もえろツインビー

あのツインビーが100年のときを乗り超えて——といってもゲーム・ストーリーのうえでのことだけど——戻ってきた。3人プレイもOKというユニークさがいいね。
3機でブルーの鈴を取って動き回るなんて、見てるだけで忙しそう。

11/17 ～ 11/23

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	迷宮組曲	ハドソン (R)	36
2	★もえろツインビー	コナミ (D)	32
3	★デッドゾーン	サン電子 (D)	28
4	ミシシッピー殺人事件	ジャレコ (R)	9
5	★ガルフォース	ハル研究所(D)	7
6	★スーパースターフォース	テクモ (R)	7
7	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	7
8	スーパーモンキー大冒険	バップ (R)	6
9	プロレス	任天堂 (D)	6
10	アスレチックワールド	バンダイ (R)	6

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

No.18・買いたい新登場ゲームベスト10

12月4日までに発売となったゲームで、みんなが欲しがってるゲームはなんだろうか。本誌No.18のアンケートはがきから分析してみたぞ。

順位	ゲーム名	パーセント
1	迷宮組曲	7.3
2	ドラゴンボール	5.5
3	もえろツインビー	3.7
4	デッドゾーン	3.2
5	スーパースターフォース	2.7
6	怒	2.6
7	マッピーランド	1.8
8	ミシシッピー殺人事件	1.3
9	アイギーナの予言	0.7
10	銀河伝承	0.6

↑8 7位 水晶の龍 1.7
アニメーション画面が実に美しい。もはやファミコンの域を越えた!?

↑外 8位 闘いの挽歌 1.6
魔界村以上にリアルな画面! ゲーセンの興奮を再び楽しめるか……。

↑外 8位 ドラえもん 1.6
四次元ポケットの内を開けてみると、どんな中身のゲームやら……。

↑外 10位 トランスフォーマー 1.5
トレーナーに変形するタイミングが難しいぞ!

●ベスト10は全国有名デパート・玩具店26店の協力を得て、ファミマガ編集部が売り上げ本数をもとにポイントを集計し、まとめたものです。

大作戦

今回は話題の的の「ドラゴンバスター」大公開！ そのほか まだある超新作をドドーンと紹介だ

次号で特集

ドラゴンバスター

ついに姿を見せたアクションRPGの超大作なのだ！

1月上旬発売予定
ナムコ
4900円 カセット

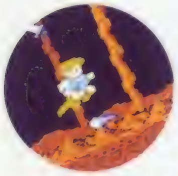
天から追い出された竜が人間界の征服を企てた!!

ドラゴン山

○○1本ずつ道を選び、ドラゴン山にたどりつかねば

「ドラゴンバスター」の主人公の名は"クロービス"。彼はゲームの舞台となっている、ローレンス王国の親衛隊長の1人息子。しかし彼は国中でも評判の乱暴者で、ついに親から勘当され、国を追い出されてしまったのだ。

一方、王国に近い山に、天上界の嵐の神と、人間界との連絡役として、1匹のドラゴンが住んでいた。「自分にはすばらしい力があるはずだ」そう信じて疑わないドラゴンは、



©ナムコ

超新作ゲーム先取り

小型の竜〝ファフネル〟。クロービスに向かって火を吐き攻撃してくる。動きは鈍重で、のろいが、生命力があるため、戦いにくい

ある日、天上界に対して反発、戦いを起こす。しかし神にかなうはずはなく、神の怒りをかったドラゴンは、地上界に追放されてしまった。

やがてドラゴンは、人間界において悪の限りを尽くすようになり、ともに仲よく暮らしていた精霊たちと人間の関係が、くずれはじめたのだ。

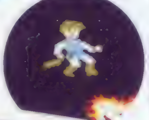
そして事は起こった。

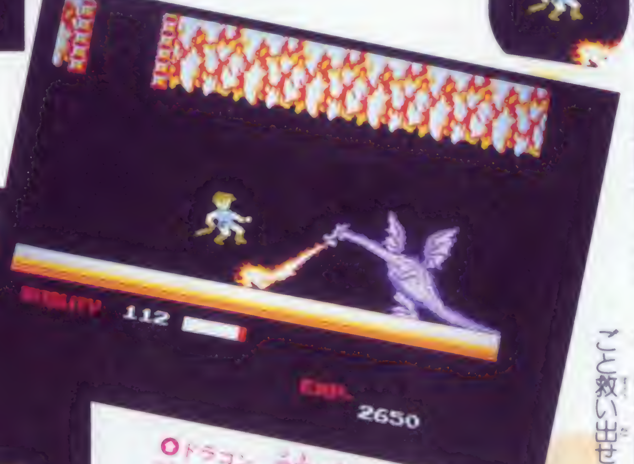
ドラゴンは人間界を征服しようと、ローレンス王国に、まずその攻撃をむけた。王国の王女〝セリア〟はさらわれ、暗黒の日々が……。そのとき、ドラゴンとの戦いを志願したのが、うわさを聞きつけたクロービスだったのだ。

クロービスは数々の魔宮を越え、ドラゴンの元へむかわねばならない。魔宮の部屋には、ルームガーダーと呼ばれる番人、ほかにも数多くの魔物が……。クロービスはこの敵を倒し、20種類近いアイテムを手に入れ、自らの力を強めていくんだ。

ゲームセンター版のよさをすべて残しながら、さらにパワーアップの「ドラゴンバスター」。キミは王女セリアをみごと救い出せるか!?

ウイザード（魔術師）との戦い。ウイザードは魔王の力で剣を操る。また、その力で火の玉を生み、クロービスに投げることもある





ドラゴンの攻撃に、火柱の魔法を使い対抗するクロービス。しかし、ドラゴンはビクともせず、クロービスははねとばされた。体力がもう残りわずかに……

ドラゴン。武器は持たずとも、その強固な体ではねとばされれば、たいていの者はひとたまりもない。吐く炎は熱く、そして強い

次号で特集

メルヘンヴェール

魔法のアイテムをそろえ、元の姿に戻るのだ！

1月発売予定
サン電子
ディスク
3200円
(両面ソフト)

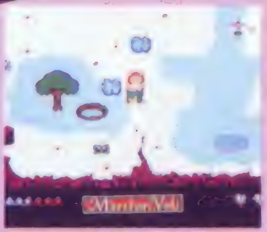
パソコン版でも人気のこのゲーム、開発中のものだけど、ファミコン版の画面を紹介しよう。

まず、キャラクタの大きさにビックリ。パソコン版よりグッと迫力があるぞ。オリジナルキャラも加わって、にぎやかになりそうだ。ビジュアルステージでヒントを見つけ、アイテムを集めながら、どんどん進んでいこう。

主人公は1人なのだ！

これがタイトル画面

このビジュアルステージでヒントを教えてくれるぞ



木や岩を撃って、アイテムを手に入れよう

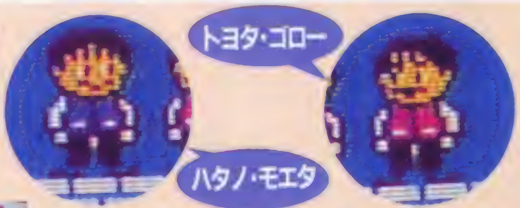
©SUNSOFT／SYSTEM SACOM

花のスター街道

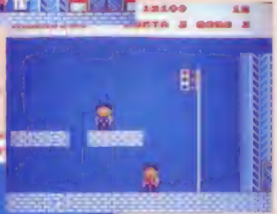
2人の主人公を操ってスターの道をまっしぐら

12月下旬発売予定
ビクター音楽産業
カセット
価格未定

スターになることを夢見る主人公2人が、BU・DO・KAN公演を目指し、全5ステージでデモテープやゴールドディスクを集めるRP的要素をもったアクションゲーム。2人のまわりは敵だらけ！　プロデューサーや作曲家など、2人を蹴落とそうとしてるぞ。特ダネをねらうカメラマンまでいて、もうタ～イヘン!!



原宿のケンタッキーおじさんも、2人の行動をジ～ッと見てる？



2人で誓った夢は、まだまだ遠い。ガンバルのだ!!

流行写真雑誌のカメラマン。スキャンダルは命取り

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

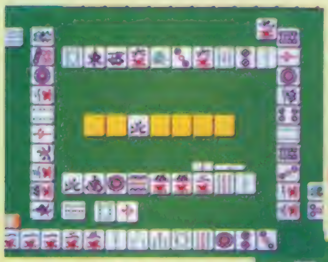
次号で特集

プロフェッショナル麻雀悟空

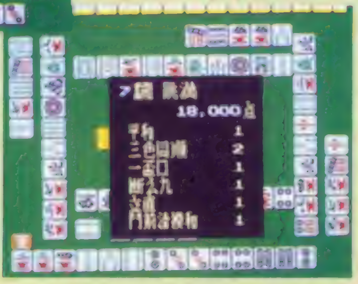
新麻雀ゲームはおスミつきのムズカシさ

12月下旬発売予定
アスキー
ディスク
2980円
(両面ソフト)

アスキーからマージャンのゲームがでるぞ。なんで、いまさらコンピュータ3人(？)を相手に、マージャンゲーム……と思いながらプレイしてみると、これがなかなかムズカシイ。それもそのはず、数あるパソコン版マージャンゲームのなかで、最もムズイと言われているゲームの移植版なのだ。さて、キミはコンピュータたちに勝てるカナ!?



こんなかんじで表情を見ながらの本格マージャンだ



おっと、これはとおらないぜ、ははは、はねまん！

©シャノアール／アスキー

ダーティペア

人気アニメのおてんば2人娘が大活躍するぞ！

2月発売予定
バンダイ ディスク
3300円（両面ソフト）

アニメファンにはおなじみの、ユリとケイの2人組が、ファミコンにも登場するよ。主人公の2人の女の子たち、とってもカワユイ顔をして、じつは犯罪トラブル・コンサルタントなんてものをしているのだ。ガ、彼女たちの行くところ、まとまる事件も大きくなる始末で、もうタ～イヘン!! おかげで〝ダーティペア〟なんて呼ばれている。さて、画面の中の2人の活躍は!?

○主人公のユリとケイ。見かけはキマッてるけど……

○犯罪トラコンは手段を選ばない。事件がまとまれば、イイのさ！

©高千穂遙&A・A／日本サンライズ／NTV

キン肉マン2（仮称）

ドジだけどニクメないキン肉マンが帰ってくる

2月発売予定
バンダイ ディスク
3300円（両面ソフト）

前作では、リングの上でのタッグマッチだったけど、さて第2作はどんなゲームになるのかな。とっても気になるネ。どうやら今回は、キン肉マンが正義超人と組んで、悪の敵を倒すということになりそうなのだ。残念ながら、それ以上の内容は、まだヒミツ。早く知りたい！

ミートくん

キン肉マン

○○またまた、キン肉マンたちの大あばれが見れるぞ

©ゆでたまご／集英社／NTV／東映動画

北斗の拳2

あのゲームの続編が、1Mロムで発売だ

3～4月発売予定
東映動画 カセット
5300円

〝北斗の拳〟の続編が、1Mロムになって、来春、発売される。ストーリーは原作の中からファルコを倒すまで。前作のさく裂アクションに、RP的要素が加わり、ケンシロウは〝あべし〟を取ると各種のパワーアップをしていくぞ。ステージ構成も、タテ＋ヨコスクロールへと、グレードアップだ!! 前作の人気が高かっただけに、期待される1本だ。

○ご存知ケンシロウ、ファルコを倒せ!!

©武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイシステム

超新作 究極！の先取り

●ジャレコから、ディスクゲーム〝風雲少林拳（仮称）〟が、3月発売予定。主人公の少年が、敵をやっつけながら進んでいく、トーナメント式のカンフーゲームだ。

●徳間書店のアニメージュ文庫、〝デジタル・デビル物語／女神転生（西谷史原作）〟が、オリジナルビデオ化、来年3月25日、発売される。これをもとにした、ファミコンのゲームがROMカセットで、来年4月25日、4900円で発売されるぞ（発売元未定）。

●日本物産からは、主人公キッドが時空間迷宮から現代に戻るため敵と戦うアクションゲーム〝ブービー・トラップ（仮称）〟が出るぞ。（4月発売予定 カセット）

●それから、東京書籍からは〝ファミリーシンセミュージックワールド（仮称）〟が2月上旬、カセットで発売される予定だ。次号では画面を紹介するぞ！

●3月には、データイーストから、ディスクで、思考型のアドベンチャーゲーム〝新宿中央公園殺人事件〟。

●サン電子からは、5月にディスクで〝皇帝の闇（仮称）〟が。コマンド選択型アドベンチャーゲームだ。

●トーワチキでは、あの〝シャーロック・ホームズ〟をシリーズ化、半年に1本のペースで発売するとのこと。

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク ★メーカー名 ♥発売予定日 ♣予価

12月

●ティーヴァ ★東芝EMI♥12月5日♣5500円
●トランスフォーマー ★タカラ♥12月5日♣4900円
●タイガーヘリ ★ポニー♥12月5日♣4900円
●ホッターマンの地底探険 ★ユース♥12月6日♣4900円
●たけしの挑戦状 ★タイトー♥12月10日♣5300円
●ファミリースタジアム ★ナムコ♥12月10日♣3900円
●シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件 ★トーワチキ♥12月11日♣5000円
■アディアンの杖 ★サン電子♥12月12日♣4900円
●ドラえもん ★ハドソン♥12月12日♣5500円
■謎の壁 ★コナミ♥12月13日♣2980円
■パルテナの鏡 ★任天堂♥12月15日♣2600円
●魔鐘 ★アイレム♥12月15日♣5300円
■水晶の龍 ★DOG♥12月15日♣3400円
●メトロクロス ★ナムコ♥12月16日♣3900円
●新人類 ★リコーエレメックス♥12月18日♣4900円
●キングコング2 ★コナミ♥12月18日♣5300円
●マドゥーラの翼 ★サン電子♥12月18日♣4900円

19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.1 発売日 330円

■ナイト・ロアー ★ジャレコ♥12月19日♣3200円
■ブリーダー ★ソフトプロ♥12月20日♣2980円
■消えたプリンセス ★イマジニア♥12月20日♣5000円
●時空の旅人 ★コトブキシステム♥12月20日♣4900円
■エレクトリシャン ★コトブキシステム♥12月20日♣2980円
●聖飢魔II ★CBS・ソニー♥12月20日♣4900円
●レイラ ★デービーソフト♥12月中旬♣5300円
●闘いの挽歌 ★カプコン♥12月26日♣5500円
●クレイジー・クライマー ★日本物産♥12月26日♣5300円
■プロゴルファー猿 ★バンダイ♥12月下旬♣3300円
■ウルトラマン ★バンダイ♥12月下旬♣3300円
●花のスター街道 ★ビクター音楽産業♥12月下旬♣未定
■ティーブダンジョン ★DOG♥12月下旬♣3400円
●コスモジェネシス ★アスキー♥12月下旬♣4900円
■麻雀 悟空 ★アスキー♥12月下旬♣2980円
■アップルタウン物語 ★DOG♥12～1月♣3400円

1987年

1月

●アルカノイド ★タイトー♥1月10日♣5400円
■魔獣の森伝説(仮称) ★イマジニア♥1月上旬♣5000円
●ドラゴンバスター ★ナムコ♥1月上旬♣4900円
●火の鳥 ★コナミ♥1月上旬♣未定
■リンクの冒険 ★任天堂♥1月14日♣2600円

16日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.2 発売日

●飛龍の拳 ★日本GAME♥1月中旬♣5500円
●ザ・ブラックバス ★ホット・ビィ♥1月下旬♣5300円
■アテナ ★SNK♥1月下旬♣未定
●ドラゴンクエストII ★エニックス♥1月♣5500円
■メルヘンヴェール ★サン電子♥1月♣3200円
■ナゾラーランド ★サン電子♥1月♣2900円
●ラビリンス ★徳間書店♥1月♣未定
■ココナワールド ★ソフエル♥1月♣2980円
●ポケットザウルス(仮称) ★バンダイ♥1月♣5500円

2月～未定

6日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.3 発売日

●ファミリーシンセミュージックワールド(仮称) ★東京書籍♥2月上旬♣未定
■ゴルフ(仮称) ★任天堂♥2月14日♣3500円

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.4 発売日

■キン肉マン2(仮称) ★バンダイ♥2月♣3300円
■ダーティペア ★バンダイ♥2月♣3300円
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥2月♣未定
■セクションZ ★カプコン♥2月♣未定
●ヘラクレス(仮称) ★データイースト♥2月♣未定
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥2月♣未定
●タッチ ★東宝♥2月♣未定
■レリクス ★ボーステック♥2月♣未定
■トップルジップ ★ボーステック♥2月♣未定
■マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオン♥3月下旬♣2980円
●スパイvsスパイII(仮称) ★コトブキシステム♥3月♣未定
■新宿中央公園殺人事件 ★データイースト♥3月♣未定
●ジェニー(仮称) ★タカラ♥3月♣未定
■キャプテン翼 ★テクモ♥3月♣未定
■スーパーボーイアラン ★サン電子♥3月♣4900円
■地底大陸オルドーラ ★サン電子♥3月♣4900円
■風雲少林拳(仮称) ★ジャレコ♥3月♣未定
●北斗の拳2 ★東映動画♥3～4月♣5300円
●デジタル・デビル物語/女神転生 ★未定♥4月25日♣4900円
●オホーツクに消ゆ ★アスキー♥4月♣未定
●ブービー・トラップ(仮称) ★日本物産♥4月♣未定
■皇帝の闇(仮称) ★サン電子♥5月♣未定
■ウルティマ(仮称) ★未定♥7月18日♣3500円

●奇々怪界 ★タイトー ●信長の野望 ★光栄 ●ヒゲ丸 ★カプコン
■Dark Side of the moon(仮称) ★DOG ■ライジン(仮称) ★DOG
■エクスカリバー(仮称) ★DOG ■ヒスパーニ(仮称) ★DOG
■シカゴ・コネクション ★DOG ●ピットストップII ★ポニー
●スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ■囲碁(仮称) ★任天堂
●ザナドゥ ★ハドソン ●水戸黄門(仮称) ★サン電子
■夢工場(仮称) ★フジテレビ ●エイリアン2(仮称) ★スクウェア
●森田の将棋 ★セタ ●ファンタジーゾーン ★サン電子
●ダンプ松本 ★サンリツ電気 ●ミラクル ロピット(仮称) ★キングレコード
●所ジョージ(仮称) ★EPIC・ソニー ■ウィンターゲーム ★ポニー
●ボールブレイザー ★ポニー

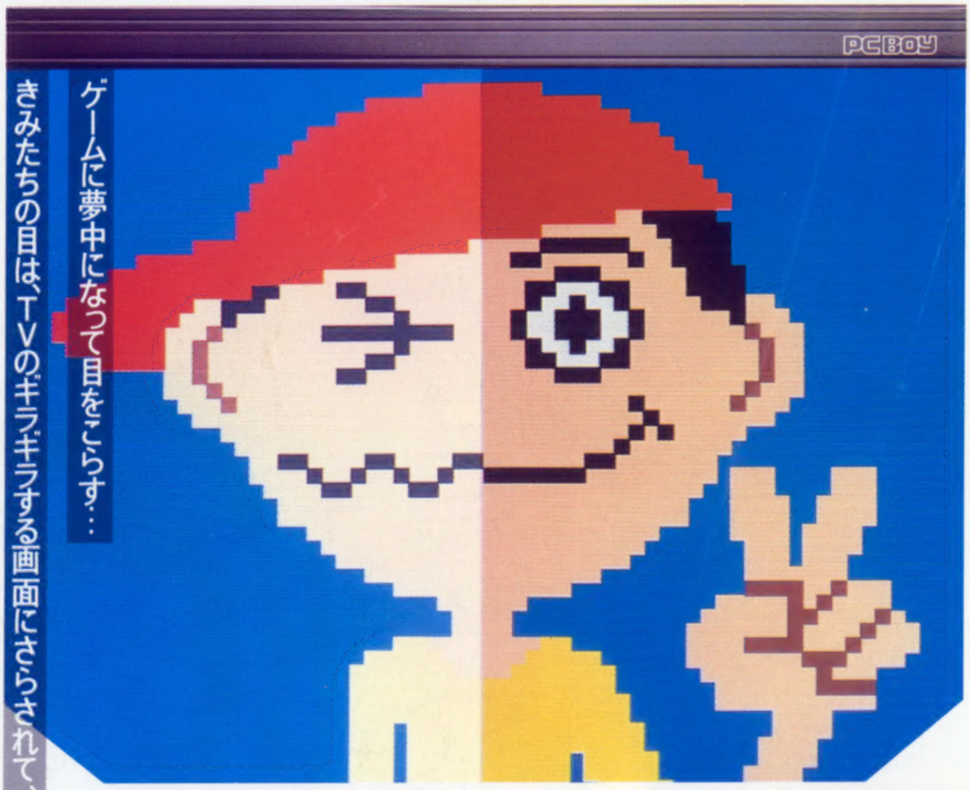
■ディスクカード書き換え日カレンダー

ゲーム名	メーカー名	書き換え日
悪魔城ドラキュラ	コナミ	12月10日
パルテナの鏡	任天堂	12月22日
デッドゾーン	サン電子	1月10日
ガルフォース	HAL研究所	1月10日
もえろツインビー	コナミ	1月10日
リンクの冒険	任天堂	1月27日
ザナック	ポニー	1月28日

資料提供:任天堂株式会社(11月27日現在)

'TORAY'

眼力つけてハイ・スコア！



きみたちの目は、TVのギラギラする画面にさらされて、疲れている！
そこで、"TV画面の色調をそこなわず、やさしく目を守る"ピーシーボーイ"。
もちろん、TVゲームをしないときもこのフィルターはそのままに、
つまり、TVに欠かせないツールというわけ。

TVゲーム用フィルター

PC BOY

ピーシーボーイ

新発売

サイズ	S(12～15インチ)	M(16～19インチ)	L(20～22インチ)	ピーシーボーイ・クリーナー(60cc)
標準小売価格	8.800円	12.800円	14.800円	780円

当る！

最新ゲームソフトプレゼントセール実施中！

11/25～12/31（当日消印有効）

● "ピーシーボーイ"をお買い上げの方に、抽せんで300名さまに最新のTVゲームソフトをプレゼントいたします。

ことし12月31日までに"ピーシーボーイ"のパッケージに入っている応募ハガキでお申し込みください。
なお当せん者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

製造元 東レ株式会社 〒103 東京都中央区日本橋室町2-2 TEL：(03)245-5727

発売元 東レアイリーブ株式会社 〒160 東京都新宿区四谷4-7 新宿ヒロセビル TEL：(03)354-5711
大阪TEL：(06)229-8701 福岡TEL：(092)441-5503 仙台TEL：(0222)64-0401
名古屋TEL：(052)531-6644 札幌TEL：(011)621-6325 福井TEL：(0778)52-0704

お買い求めは、全国有名百貨店、家電製品および玩具売場で。

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.20 12月19日号
昭和61年12月19日発行 第2巻第20号(通巻25号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集部問い合わせ電話 ☎03(459)1700代
定価290円

雑誌 27713—12/19 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan